

GDD

Cabby boy

breve resumo:

Cabby boy, é um jogo run and gun, com temática veganismo e arte pixelizada. O objetivo é derrotar os vilões de carne e transformar o mundo em um lugar mais verde.

Identidade do jogo:

Ao ver sua vila devastada por monstros de carne, Cabby boy, um repolho destemido decide encarar os vilões que destruíram sua casa.

Mecânica:

Cabby boy vai ser um jogo do estilo run and gun (tipo cup head)

Características:

Ambientação pós-apocalíptica destruída por monstros de carne. cenário e plataformas parecidas com a de Mario.

O objetivo é derrotar os monstros e purificar o mundo que foi devastado.

o jogo terá somente batalha contra bosses.

Jogo 2d com visão em terceira pessoa pelo lado

Arte:

Jogo 2d - pixel art

Música:

<https://www.youtube.com/watch?v=TwI92KYddW4>

<https://www.youtube.com/watch?v=6AVRCQBc59w>

https://www.youtube.com/watch?v=84Vp_UZQ0d8

<https://freesound.org/search/?q=games>

Dificuldades:

O jogador terá que batalhar contra uma sequência de inimigos para conseguir zerar o jogo.

Personagens:

Protagonista - Repolhinho guerreiro

Vilões - Monstros inspirados em carne e alimentos feitos de carne

Faixa Etária:



Esboço das fases:

