

Ao longo dos anos a tecnologia vem desenvolvendo de forma acelerada e prática, o que permitiu o surgimento de diversas áreas de trabalho diferentes como UI (User Interface) e UX (User Experience), além de conceitos importantes como projeto de produtos. Uma boa empresa de tecnologia não começa na execução, mas sim na ideia, por isso planejar um bom produto faz toda diferença na hora de realizar a execução, e ao processo de planejar, criar um produto e atender às necessidades do cliente foi dado o nome de projeto de produto, seu conceito também inclui a identificação de problemas ou oportunidades de mercado, pesquisa de usuários, prototipagem, design, desenvolvimento, testes e lançamento do produto. Tendo como base esse conceito, surgiram duas áreas trabalhistas de extrema importância para realizar essa atividade que são o profissional de UX e o de UI. O profissional de UI, possui a função de realizar atividades relacionadas a experiência do usuário, onde o profissional é voltado para os detalhes visuais como por exemplo os recursos que os usuários vão ver e também como utilizar o produto, entender padrões visuais que podem ajudar ou atrapalhar a experiência do usuário, profissional focado em cores tipografia, micro interações, Stilo e o famoso, pixel perfect( que nada mais é que a estilização e verificação de pixel por pixel), atenção a detalhes. Logo, Experiência do usuário é um processo de pesquisar, desenvolver e refinar todos os aspectos da interação do usuário com a empresa, produto ou serviço para garantir que a empresa, produto ou serviço atenda às necessidades do usuário, cabendo essa função a esse profissional. Enquanto isso, o profissional de UX é responsável pela experiência geral de um usuário ao interagir com um produto ou serviço. Isso inclui todas as etapas, desde a primeira interação até a conclusão de uma tarefa específica. O design de UX concentra-se em entender as necessidades e expectativas dos usuários, bem como em proporcionar uma experiência satisfatória e eficiente. Uma boa UX considera a usabilidade, acessibilidade, utilidade, facilidade de aprendizado e satisfação do usuário, logo ele também necessita de pesquisa, documentação e teste, além de ser preciso que esse profissional saiba lidar com problemas complexos e situações inesperadas, podendo responder de forma eficiente. Em resumo, a UI se concentra nos elementos visuais e interativos de uma interface, a UX se concentra na experiência geral do usuário ao interagir com um produto, e o projeto de produtos engloba todo o processo de conceber e desenvolver um produto que atenda às necessidades dos usuários. Todos esses aspectos são cruciais para criar produtos digitais bem-sucedidos e satisfatórios para os usuários. Uma dúvida válida é a diferenciação entre desenvolvimento e projeto afinal esses profissionais atuam na execução do desenvolvimento do produto ou apenas no projeto? A resposta a essa questão não é exata,

pois os profissionais de UI (Interface do Usuário) e UX (Experiência do Usuário) não são necessariamente desenvolvedores de software, embora alguns possam ter habilidades em desenvolvimento de software. Embora algumas sobreposições possam existir, especialmente em empresas menores onde os papéis podem ser mais flexíveis, os profissionais de UI/UX geralmente não são os mesmos que os desenvolvedores de software. No entanto, é comum que eles trabalhem em estreita colaboração com desenvolvedores para implementar seus designs e garantir que a visão de UX/UI seja realizada com precisão no produto final. Por fim, entre esses conceitos surgem um novo termo denominado de "Product Designer" (Designer de Produto) que nada mais é que um profissional que se concentra no design e desenvolvimento de produtos que atendam às necessidades dos usuários e às metas comerciais da empresa. Esse campo abrange uma ampla gama de produtos, desde bens físicos até aplicativos digitais. A função do Product Designer geralmente envolve uma variedade de habilidades, incluindo design de interface do usuário (UI), design de experiência do usuário (UX), pesquisa de mercado, prototipagem, testes de usabilidade e colaboração com equipes de desenvolvimento e negócios.

**Principais responsabilidades de um Product Designer:**

- Entendimento do Usuário:** Realizar pesquisas para compreender as necessidades, desejos e comportamentos dos usuários, criando personas e mapeando jornadas do usuário.
- Design de Interface do Usuário (UI):** Criar interfaces visuais para produtos, incluindo layout, tipografia, cores, ícones e outros elementos visuais.
- Experiência do Usuário (UX):** Projetar experiências que sejam intuitivas, eficientes e agradáveis para os usuários, desenvolvendo fluxos de usuário, wireframes e protótipos interativos.
- Prototipagem e Testes:** Criar protótipos de baixa e alta fidelidade para validar ideias de design e conduzir testes de usabilidade para identificar problemas e melhorias.
- Colaboração:** Trabalhar em estreita colaboração com equipes multidisciplinares, incluindo desenvolvedores, gerentes de produto, pesquisadores e stakeholders, para garantir que as necessidades dos usuários sejam atendidas e que os objetivos do negócio sejam alcançados.
- Iteração e Melhoria Contínua:** Continuar a iterar e melhorar os designs com base no feedback dos usuários, métricas de desempenho e mudanças no contexto do mercado.

Em resumo, um Product Designer desempenha um papel fundamental na criação de produtos que oferecem valor aos usuários, ao mesmo tempo em que atendem aos objetivos estratégicos da empresa. Eles combinam habilidades de design, pesquisa e colaboração para criar experiências significativas e eficazes para os usuários.