

# Présentation de l'application

Par Ruben Glorian, Mathias Soret et Nathan Viry

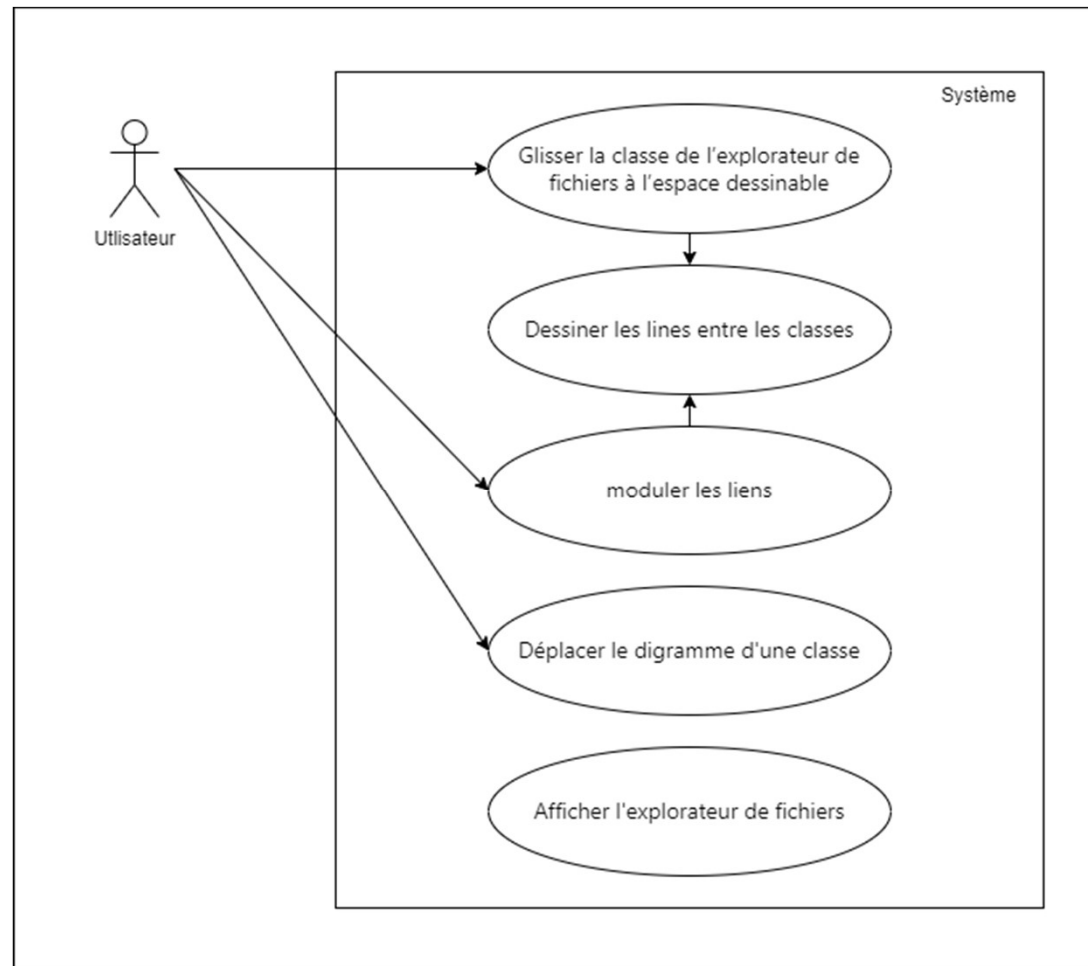
# Fonctionnalités de l'exemple :

- Afficheur de fichiers (affichage en arbre)
- Glisser la classe de l'explorateur de fichiers à l'espace dessinable.
- La classe dans l'espace dessinable est présentée sous forme de diagramme de classe.
- Le diagramme d'une classe est déplaçable dans l'espace dessinable.
- Les liens entre les classes sont réalisés automatiquement sur l'espace dessinable si les classes ont des liens entre elles.
- Liens modulables
- Trouver les classes dont dépend une classe.
- Trouver les classes qui utilisent une classe.
- Cacher/afficher les attributs d'une classe.
- Cacher/afficher les méthodes d'une classe.

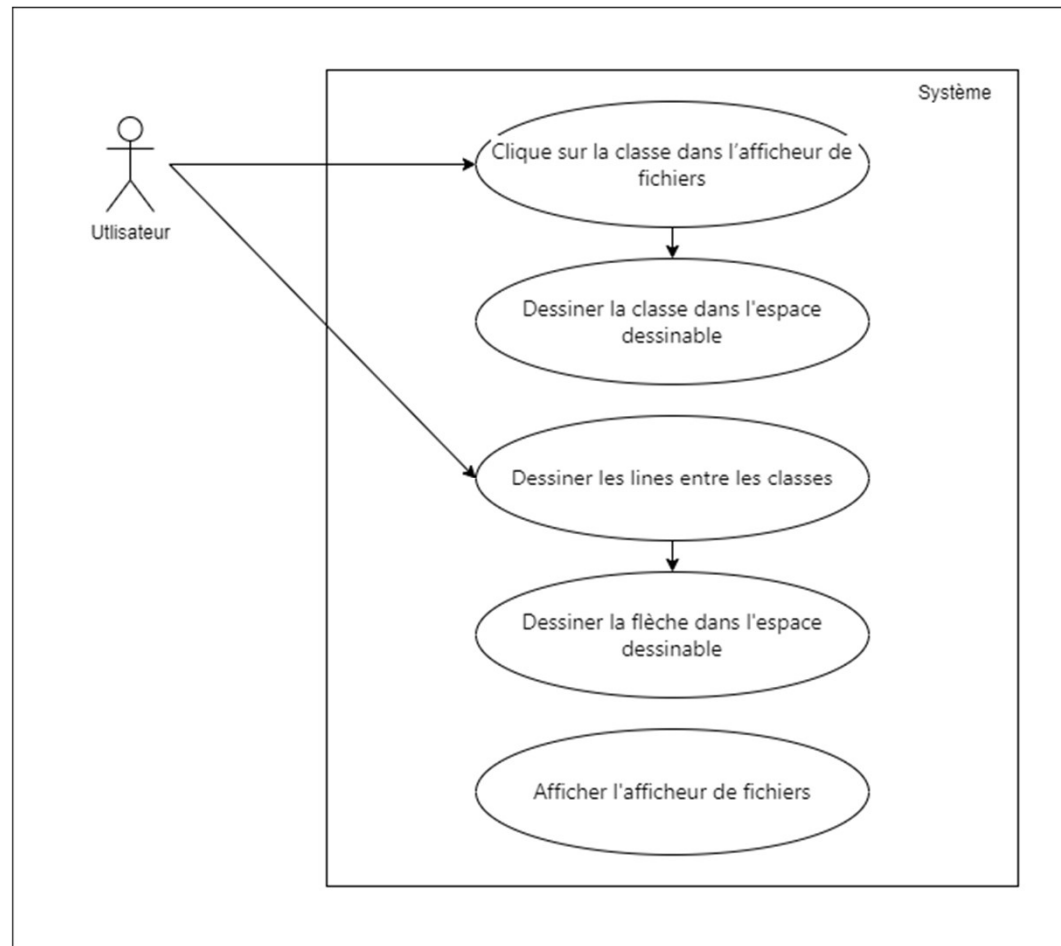
# Fonctionnalités intégrées dans l'application :

- Afficheur de fichiers (affichage en arbre)
- Cliquer sur la classe dans l'afficheur de fichiers la crée dans l'espace dessinable.
- La classe dans l'espace dessinable est présentée sous forme de diagramme de classe.
- Le diagramme d'une classe est déplaçable dans l'espace dessinable.

# Diagramme d'analyse du projet (utilisation générale)

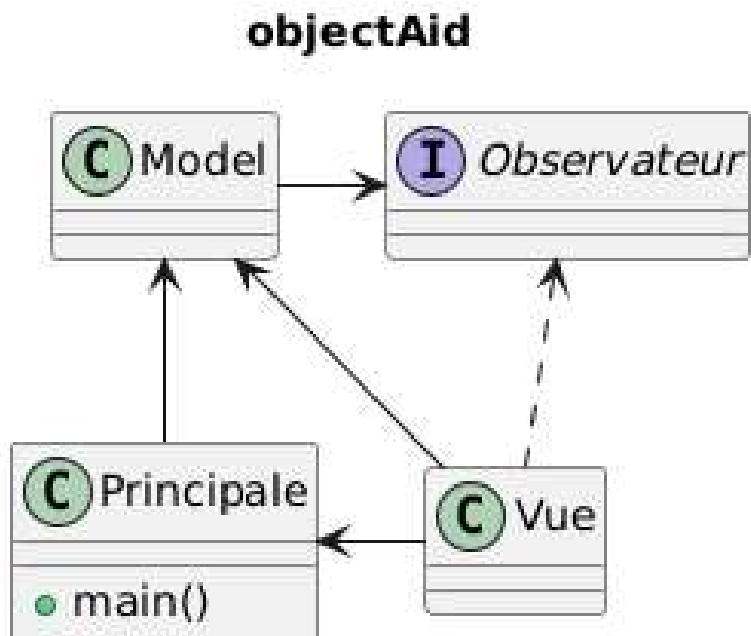


# Diagramme de l'application (espace dessinable)

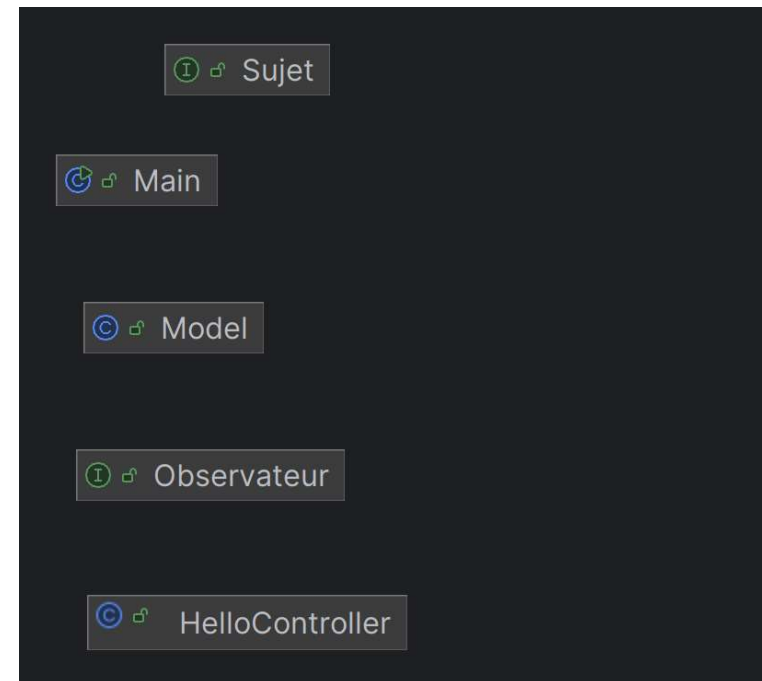


# Itération 1

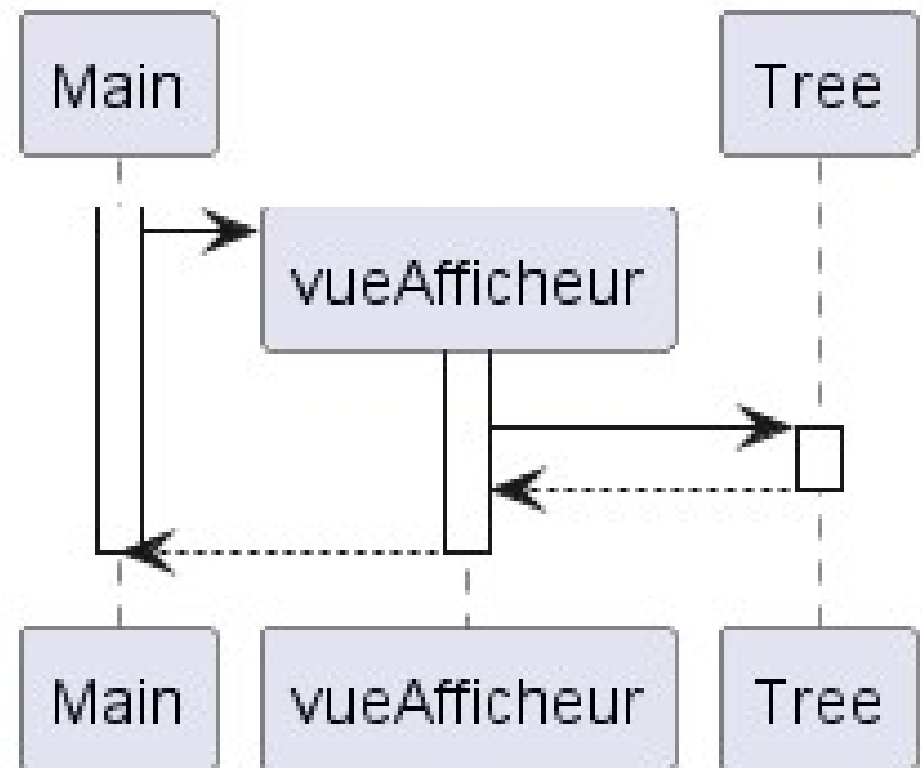
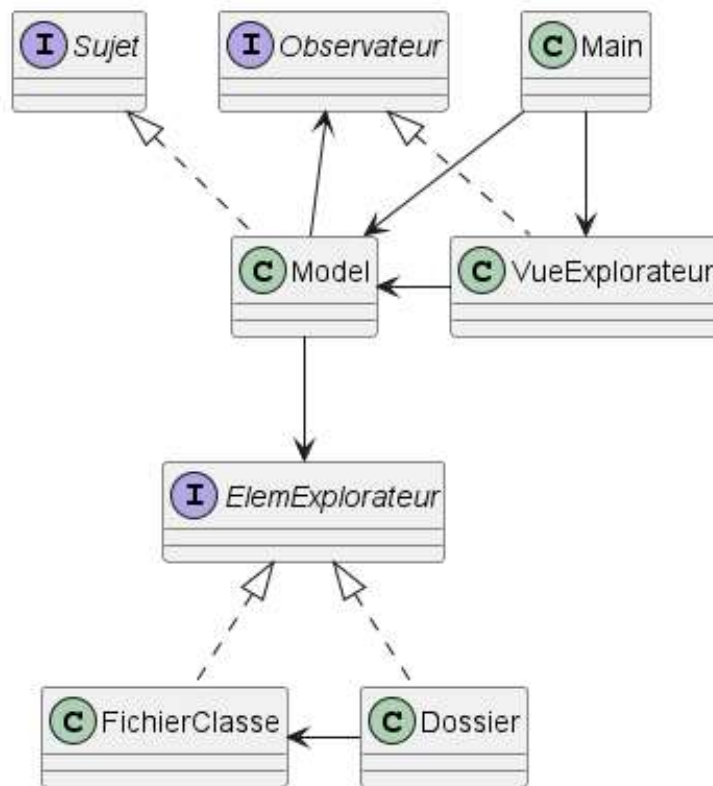
## Résultat envisagé



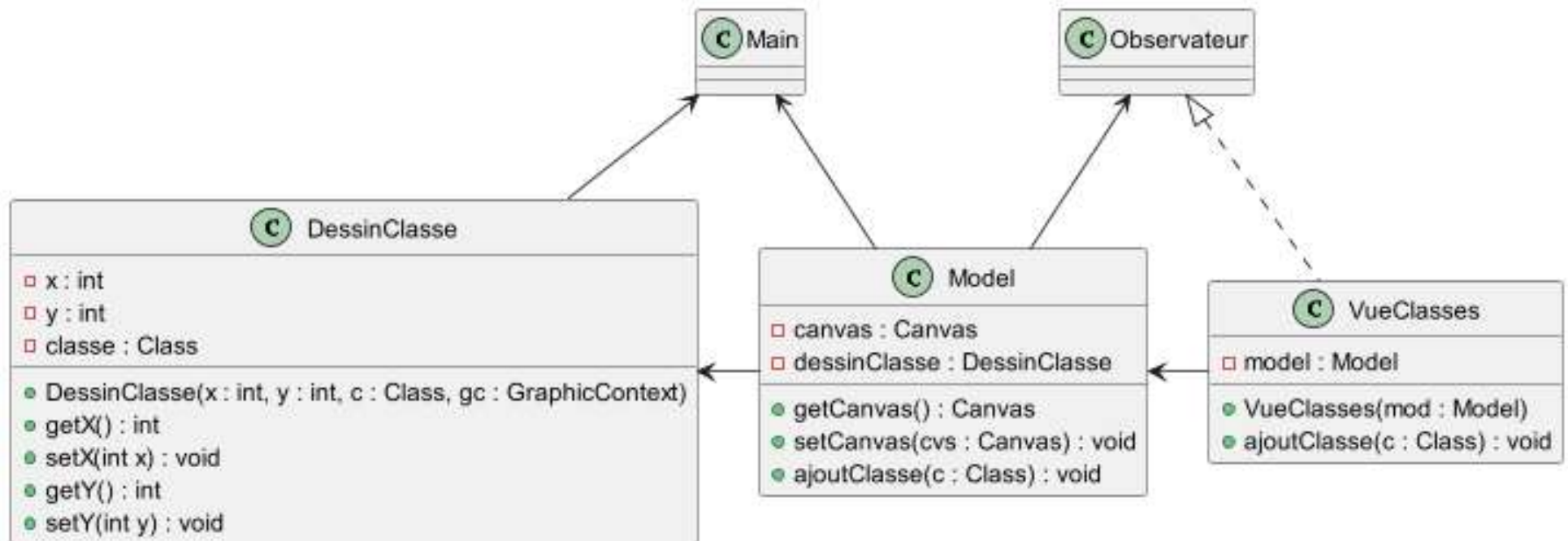
## Résultat obtenu



## Itération 2

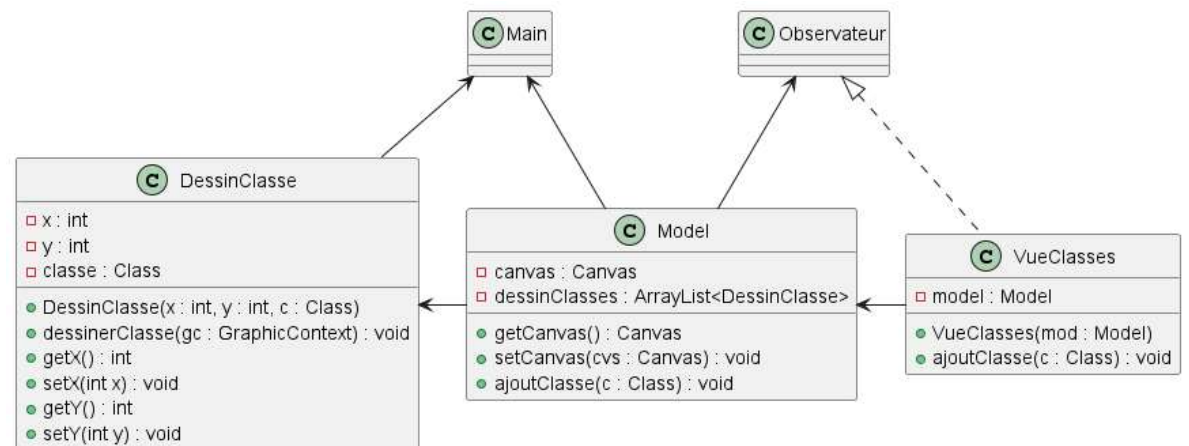
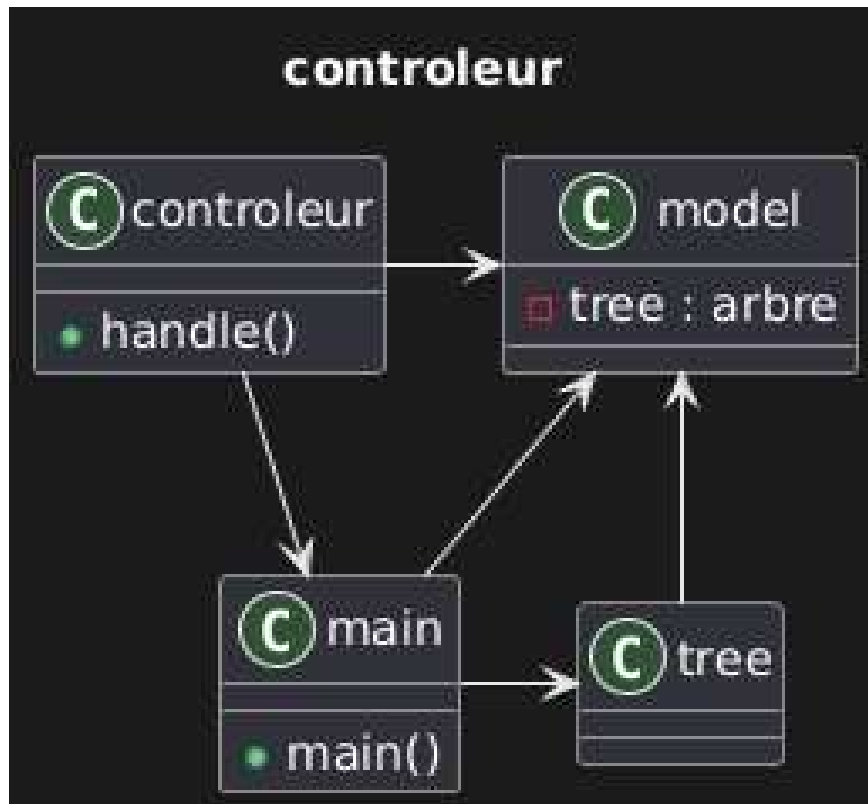


# Itération 3

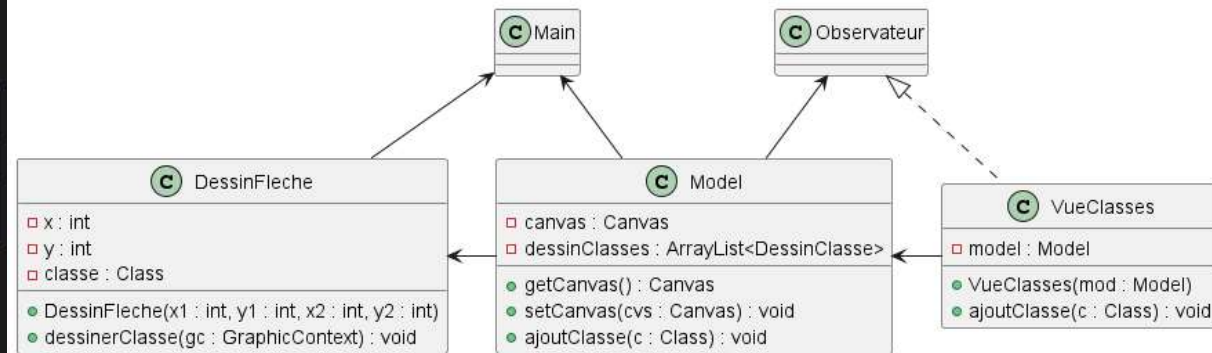
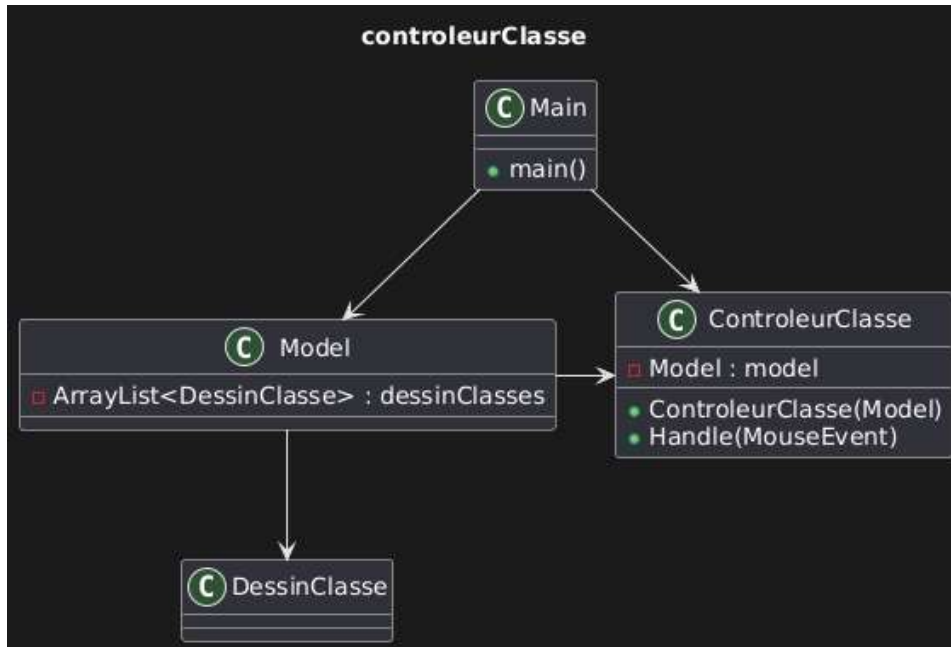




# Itération 4



# Itération 5



# Diagramme de classe de l'application finale

