## Complementos de Álgebra Linear

Cláudio Henriques Fábio Henriques

Corretor: Micael Santos

Universidade de Aveiro

2015/2016

## Proposta de resolução - Folha 1: Subespaços invariantes

1.  $\varphi \colon V \to V \quad \{u \in V \colon \varphi(u) = \lambda u\} = U_{\lambda}$ 

Pretendemos provar que  $u_{\lambda}$  é  $\varphi$ -invariante, isto é, provar:

- (1)  $U_{\lambda}$  é um subespaço;
- (2)  $\varphi(U_{\lambda}) \subset U_{\lambda}$ ;
- (1):  $U_{\lambda}$  é um subespaço vectorial, uma vez que é um subespaço associado ao valor próprio  $\lambda$ .
- (2):  $\varphi(u) = \lambda u \in U_{\lambda}$  pois  $U_{\lambda}$  é um subspaço vectorial e consequentemente é fechado para a multiplicação por um escalar.
- 2.  $\varphi \colon V \to V \quad \forall x \in \setminus \{0\}$ 
  - Hipótese: x é um vector próprio.  $(\varphi(x) = \lambda x)$ ;
  - Tese:  $S = \langle x \rangle$  é  $\varphi$ -invariante.

Por hipótese,  $\varphi(x) = \lambda x$ , como  $S = \langle x \rangle$ ,  $\lambda x \in S \implies \varphi(x) \in S$ . Logo, como S é um subespaço e  $\varphi(x) \in S$ , S é  $\varphi$ -invariante.

- Hipótese:  $S = \langle x \rangle$  é  $\varphi$ -invariante,  $\varphi(S) \subset S$ ;
- Tese: x é um vector próprio.  $(\varphi(x) = \lambda x)$ .

Por hipótese,  $\varphi(x) \in S \implies \varphi(x) = \alpha x$ , pois x é um gerador de S. Nestas condições verificamos que  $\alpha \equiv \lambda$  e consequentemente x é um vector próprio associado a  $\lambda$ .

3.  $\varphi \colon V \to V \quad : \quad x_1 \dots x_k$  são vetores próprios de  $\varphi$ 

Pretende-se provar que o subespaço gerado pelos vectores próprios é  $\varphi$ -invariante.

$$\varphi(x_1) = \lambda x_1 \in V$$

$$\vdots$$

$$\varphi(x_k) = \lambda x_k \in V$$
pois V é fechado para o produto por um escalar.

- $\therefore V$  satisfaz (1) e (2) (ver questão (1)), logo é  $\varphi$ -invariante.
- 4.  $\varphi \colon V \to V$  u, w são  $\varphi$ -invariantes.

(a) 
$$\varphi(u \cap w) \subseteq \varphi(u) \subseteq u$$
  
 $\varphi(u \cap w) \subseteq \varphi(w) \subseteq w$   
 $\therefore \varphi(u \cap w) \subseteq u \cap w$ 

(b) 
$$\varphi(u+w) = \varphi(u) + \varphi(w) \subseteq u+w$$

Logo  $u \cap w$  e u + w são subespaços  $\varphi$ -invariantes de V.

5.

6. 
$$\varphi \colon \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$$

$$M(\varphi, B) = \begin{bmatrix} 2 & -5 \\ 1 & -2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} A - \lambda I \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 - \lambda & -5 \\ 1 & -2 - \lambda \end{vmatrix} = (2 - \lambda)(-2 - \lambda) - (-5) = \lambda^2 + 1$$

$$\lambda^2 + 1 = 0 \Leftrightarrow \lambda = i \lor \lambda = -i$$

 $\varphi$  não possui valores próprios.

 $\therefore$  Assim sendo, concluímos que não existem subespaços  $\varphi$ -invariantes não trivias.

7. 
$$\varphi \colon \mathbb{C}^2 \to \mathbb{C}^2$$

$$M(\varphi, B) = \begin{bmatrix} 0 & 4 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} = A$$

· Calcular os valores próprios:

$$\begin{vmatrix} A - \lambda I \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -\lambda & 4 \\ -1 & -\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 + 4$$
$$\lambda^2 = -4 \Leftrightarrow \lambda = -2i \lor \lambda = 2i$$

Para 
$$\lambda = -2i$$

$$[A - \lambda I]\hat{x} = \hat{0} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 2i & 4 \\ -1 & 2i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} (2i)x + 4y \\ -x + (2i)y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} 2ix + 4y = 0 \\ -x + 2iy = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 2iy \end{cases}$$

$$U_{-2i} = \{(x, y) \in \mathbb{C}^2 : x = 2iy\} = \{(2iy, y), y \in R\} \quad U_{-2i} = \langle (2i, 1) \rangle$$

Para 
$$\lambda = 2i$$

$$[A - \lambda I]\hat{x} = \hat{0} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} -2i & 4 \\ -1 & -2i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} (-2i)x + 4y \\ -x + (-2i)y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} -2ix + 4y = 0 \\ -x - 2iy = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -2iy \end{cases}$$

$$U_{2i} = \{(x, y) \in \mathbb{C}^2 : x = -2iy\} = \{(-2iy, y), y \in R\} \quad U_{2i} = \langle (-2i, 1) \rangle$$

8. 
$$B_V = (e_1, e_2), \ \varphi \in End(V)$$
  
 $\varphi(e_1) = e_1 \quad e \quad \varphi(e_2) = e_1 + e_2$ 

(a) 
$$M(\varphi, B) = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = A$$

· Calcular os valores próprios:

$$\begin{vmatrix} A - \lambda I \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 1 \\ 0 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = (1 - \lambda)(1 - \lambda) = (1 - \lambda)^2$$
$$(1 - \lambda)^2 = 0 \Leftrightarrow \lambda = 1$$

Para 
$$\lambda = 1$$

$$(A - 1I_2) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow y = 0$$

$$U_1 = \langle (1, 0) \rangle$$

- ∴ Logo  $U_1 = \langle (1,0) \rangle$  é um subespaço  $\varphi$ -invariante. Não existem mais subespaços  $\varphi$ -invariantes de V não triviais.
- (b) Como  $m_g(1) = 1$  e  $m_a(1) = 2$ , concluímos que não existem mais subespaços próprios e consequentemente fica assim impossível decompor V numa soma direta de dois subespaços  $\varphi$ -invariantes não triviais (visto que nestas condições apenas existe um  $\lambda$ ).

9. 
$$\varphi \in End(\mathbb{R}^2)$$
  

$$\varphi(x,y) = (x,-y) \quad \varphi(1,0) = (1,0) \quad \varphi(0,1) = (0,-1)$$

$$M(\varphi, B_c) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$B_c((1,0), (0,-1))$$

· Calcular os valores próprios:

$$\begin{vmatrix} A - \lambda I \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 0 \\ 0 & -1 - \lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 1$$
$$\lambda^2 = 1 \Leftrightarrow \lambda = -1 \lor \lambda = 1$$

Para 
$$\lambda = -1$$

$$[A - \lambda I]\hat{x} = \hat{0} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 2x + 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$
$$\{x = 0$$
$$U_{-1} = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \colon x = 0\} = \{(0, y), \ y \in R\} \quad U_{-1} = \langle (0, 1) \rangle$$

Para 
$$\lambda = 1$$

$$[A - \lambda I]\hat{x} = \hat{0} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 0 \\ -2y + 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} y = 0 \\ U_1 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : y = 0\} = \{(x, 0), x \in R\} & U_1 = \langle (1, 0) \rangle \end{cases}$$

Visto que o subespaço próprio de  $\varphi$  associado ao valor próprio  $\lambda$  é  $\varphi$ -invariante, então  $U_{-1} = \langle (0,1) \rangle$  e  $U_1 = (1,0) \rangle$  são dois subespaços não triviais de  $\varphi$ .

10. (a) 
$$\varphi(1,2,1) = (2,1,-1) = 2 \times (1,2,1) - 3 \times (0,1,1) \in S$$
  
$$\varphi(0,1,1) = (1,1,0) = 1 \times (1,2,1) - 1 \times (0,1,1) \in S$$

Logo S é  $\varphi$ -invariante. Vamos então criar uma base de  $\mathbb{R}^3$  por completação da base de S.

Por exemplo 
$$B = \langle (1, 2, 1), (0, 1, 1), (0, 0, 1) \rangle$$

$$\varphi(0, 0, 1) = (0, 1, 1) = 0 \times (1, 2, 1) + 1 \times (0, 1, 1) + 0 \times (0, 0, 1)$$

$$\text{Logo } M(\varphi, B) = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -3 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

(b) 
$$(x, y, z) = \alpha(1, 0, 0) + \beta(0, 1, 0) + \gamma(0, 0, 1) \Leftrightarrow \begin{cases} x = \alpha \\ y = \beta \\ z = \gamma \end{cases}$$

$$\varphi(x, y, z) = x\varphi(1, 0, 0) + y\varphi(0, 1, 0) + z\varphi(0, 0, 1) \Leftrightarrow \varphi(x, y, z) = (x + y, x + 2y + z, x + 3y + 2z)$$

$$\varphi(1, -1, 1) = (0, 0, 0) = 0 \times (1, -1, 1) + 0 \times (3, 0, 1) \in S$$

$$\varphi(3, 0, 1) = (3, 4, 5) \notin S.$$

.:. Logo Snão é  $\varphi\text{-invariante}.$ 

11. 
$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$
$$\varphi(X) = AX$$

(a) 
$$S = \langle I_2, A \rangle \Leftrightarrow S = \langle \begin{pmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \rangle \rangle$$
  
 $\varphi(I_2) = A \in S$   
 $\varphi(A) = AA = A^2 = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} = A - I_2 \in S$ 

.:. Logo, S é um subespaço  $\bar{\varphi}$ -invariante.

- (b)  $\varphi(X) = \lambda X$  $\varphi(I)=A\neq \lambda I_2$ , logo S não é um subespaço próprio de  $\varphi$  associado a um valor próprio.
- (c)  $B = (I_2, A, E_{11}, E_{12})$ Para B ser uma base de  $M_{2\times 2}(\mathbb{R})$

$$\alpha I_2 + \beta A + \gamma E_{11} + \delta E_{12} = 0$$

$$\begin{bmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & \alpha \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \beta & -\beta \\ \beta & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \gamma & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & \delta \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} \alpha + \beta + \gamma & -\beta + \delta \\ \beta & \alpha \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \\ \beta = \delta \\ \alpha + \beta = \gamma \end{bmatrix}$$

$$\alpha = 0$$

$$\alpha = 0$$

$$\beta = 0$$

$$\alpha + \beta = 0$$

$$\alpha + \beta = \gamma$$

$$\alpha = 0$$

$$\alpha = 0$$

$$\beta = 0$$

$$\alpha = 0$$

$$\alpha = 0$$

$$\beta = 0$$

$$\alpha = 0$$

$$\beta = 0$$

$$\delta = 0$$

com 4 elementos e dim  $M_{2\times 2}(\mathbb{R}) = 4$ , logo o conjunto B é uma base de  $M_{2\times 2}(\mathbb{R})$ .

(e) 
$$\varphi(E_{11})=\begin{bmatrix}1&0\\1&0\end{bmatrix}=E_{11}+E_{21}\in S$$
 
$$\varphi(E_{21})=\begin{bmatrix}1&-1\\1&0\end{bmatrix}\begin{bmatrix}0&0\\1&0\end{bmatrix}=\begin{bmatrix}-1&0\\0&0\end{bmatrix}=-E_{11}\in S$$
 Falta mostrar que  $T$  é complementar de  $S$ , isto é, que  $S\oplus T=M_{2\times 2}\mathbb{R}$ . Para

isso mostramos que

$$B' = B_S \cup B_T = (I_2, A, E_{11}, E_{21})$$

(f) 
$$B' = (I_2, A, E_{11}, E_{21})$$

$$M(\varphi; B') = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$
matriz diagonal por blocos

12. 
$$\begin{bmatrix} A & C \\ 0 & B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_m A + 0 \times 0 & I_m C + 0 \times I_n \\ 0 \times A + B \times 0 & 0 \times C + B \times I_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_m & 0 \\ 0 & B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A & C \\ 0 & I_n \end{bmatrix}$$
$$\begin{vmatrix} A & C \\ 0 & B \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} I_m & 0 \\ 0 & B \end{vmatrix} \times \begin{vmatrix} A & C \\ 0 & I_n \end{vmatrix} = \det(B) \times \det(A)$$
$$\begin{bmatrix} A & 0 \\ C & B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A & 0 \\ 0 & I_n \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} I_m & 0 \\ C & B \end{bmatrix}$$
$$\begin{vmatrix} A & 0 \\ C & B \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} A & 0 \\ 0 & I_n \end{vmatrix} \times \begin{vmatrix} I_m & 0 \\ C & B \end{vmatrix} = \det(A) \times \det(B)$$

13. (a) 
$$S = \{(x, y, 0) : x, y \in \mathbb{R}\} = \langle (1, 0, 0), (0, 1, 0) \rangle$$

$$T = \{(0, 0, z) : z \in \mathbb{R}\} = \langle (0, 0, 1) \rangle$$

$$A = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\varphi(1, 0, 0) = (\cos \theta, \sin \theta, 0) = \cos \theta(1, 0, 0) + \sin \theta(0, 1, 0)$$

$$\varphi(0, 1, 0) = (-\sin \theta, \cos \theta, 0) = -\sin \theta(1, 0, 0) + \cos \theta(0, 1, 0)$$

$$S \in \varphi\text{-invariante}$$

 $\varphi(0,0,1) = (0,0,1) \rightarrow T \notin \varphi$ -invariante

(b) 
$$\varphi|_{S} \in End(S)$$
 e  $\varphi|_{T} \in End(T)$ 

$$P_{\varphi}(t) = det(A - tI_{3}) = \begin{vmatrix} \cos \theta - t & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta - t & 0 \\ 0 & 0 & 1 - t \end{vmatrix} = [(\cos \theta - t) \times (\cos \theta - t) \times (1 - t)] - [(-\sin \theta) \times (\sin \theta) \times (1 - t)] = (1 - t) \times [1 + t^{2} - (2t \cos \theta)] = det(P_{\varphi|S}) \times det(P_{\varphi|T})$$

$$A = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

14. (a) Para que 
$$\langle (1,0,0,1), (0,1,1,-1) \rangle$$
 seja um subespaço  $\varphi$ -invariante de  $\mathbb{R}^4$ , então 
$$\varphi(1,0,0,1) = \alpha(1,0,0,1) + \beta(0,1,1,-1) \text{ e } \varphi(0,1,1,-1) = \alpha(1,0,0,1) + \beta(0,1,1,-1).$$

$$\varphi(1,0,0,1) = A \times (1,0,0,1) = \begin{bmatrix} 3 & -1 & -1 & -2 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\varphi(0,1,1,-1) = A \times (0,1,1,-1) = \begin{bmatrix} 3 & -1 & -1 & -2 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$\varphi(1,0,0,1) = 1 \times (1,0,0,1)$$

$$\varphi(0,1,1,-1) = 1 \times (0,1,1,-1)$$

:. Logo,  $\langle (1,0,0,1), (0,1,1,-1) \rangle$  é um subespaço  $\varphi$ -invariante de  $\mathbb{R}^4$ .

(b) 
$$\varphi(1,0,0,1) = (1,0,0,1)$$
  
 $\varphi(0,1,1,-1) = (0,1,1,-1)$ 

Usemos os seguintes vectores para completar a base B': (0,0,1,0) e (0,0,0,1)

$$\varphi(0,0,1,0) = A \times (0,0,1,0) = \begin{bmatrix} 3 & -1 & -1 & -2 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$(-1, -1, 0, 1) = \alpha(1, 0, 0, 1) + \beta(0, 1, 1, -1) + \gamma(0, 0, 1, 0) + \delta(0, 0, 0, 1)$$

$$\begin{cases}
-1 = \alpha \\
-1 = \beta \\
0 = \beta + \gamma \\
1 = \alpha - \beta + \delta
\end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases}
\alpha = -1 \\
\beta = -1 \\
\gamma = 1 \\
\delta = 1
\end{cases}$$

$$\varphi(0,0,0,1) = A \times (0,0,0,1) = \begin{bmatrix} 3 & -1 & -1 & -2 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$(-2, -1, -1, 1) = \alpha(1, 0, 0, 1) + \beta(0, 1, 1, -1) + \gamma(0, 0, 1, 0) + \delta(0, 0, 0, 1)$$

$$\begin{cases}
-2 = \alpha \\
-1 = \beta \\
-1 = \beta + \gamma \\
1 = \alpha - \beta + \delta
\end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases}
\alpha = -2 \\
\beta = -1 \\
\gamma = 0 \\
\delta = 2
\end{cases}$$

$$M(\varphi, B') = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & -2 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

15. (a) 
$$f\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & -2 \\ 1 & -2 \end{bmatrix} = 1 \times \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} - 2 \times \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$f\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 2 & -1 \end{bmatrix} = 2 \times \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} - 1 \times \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\therefore \text{Logo o subespaço } \left\langle \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\rangle \text{ \'e } f\text{-invariante.}$$

(b) Para determinar a matriz  $M(\varphi, B')$ , iremos usar as seguintes matrizes:  $\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ 

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} e \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

$$\varphi(E_{44}) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \beta \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} + \gamma \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = -1 \\ \gamma = 1 \\ \lambda = 1 \end{cases}$$

$$\varphi(\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}) = \begin{bmatrix} 1 & -4 \\ 2 & -3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \beta \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} + \gamma \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} \alpha = 1 \\ \beta = -2 \\ \gamma = -2 \\ \lambda = 4 \end{cases}$$

$$M(\varphi, B') = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & -2 & 0 & 0 \\ -1 & -2 & -1 & -2 \\ 1 & 4 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

16. (a) i. 
$$\varphi \colon \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3 \quad \varphi(x, y, z) = (x + 3y, 2x - y + z, x - z), \ v = (1, 1, 1), \ Z(\varphi, v) = \langle v, \varphi(v), \ldots \rangle$$

$$\varphi(v) = \varphi(1, 1, 1) = (4, 2, 0) \neq \alpha(1, 1, 1), \quad \forall_{\alpha} \in \mathbb{R}$$

$$\varphi^2(v) = \varphi(4, 2, 0) = (10, 6, 4) \neq \alpha(1, 1, 1) + \beta(4, 2, 0), \quad \forall_{\alpha, \beta} \in \mathbb{R}$$

$$\varphi^3(v) = \varphi(10, 6, 4) = (28, 18, 6) = \alpha(1, 1, 1) + \beta(4, 2, 0) + \gamma(10, 6, 4)$$

$$(28, 18, 6) = \alpha \times (1, 1, 1) + \beta \times (4, 2, 0) + \gamma \times (10, 6, 4) \Leftrightarrow (28, 18, 6) = (\alpha, \alpha, \alpha) + (4\beta, 2\beta, 0) + (10\gamma, 6\gamma, 4\gamma)$$

$$\begin{cases} 28 = \alpha + 4\beta + 10\gamma \\ 18 = \alpha + 2\beta + 6\gamma \end{cases} = \begin{cases} \alpha = 10 \\ \beta = 7 \\ \gamma = -1 \end{cases}$$

$$Z(\varphi, v) = \langle (1, 1, 1), (4, 2, 0), (10, 6, 4) \rangle$$

ii. 
$$\varphi \colon \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2 \quad \varphi(x,y) = (-y,x), \ v = (a,b), \ Z(\varphi,v) = \langle v, \varphi(v), \dots \rangle$$

$$\varphi(v) = \varphi(a,b) = (-b,a) \neq \alpha(a,b)$$

$$\varphi^2(v) = \varphi(-b,a) = (-a,-b) = -v$$

$$Z(\varphi,v) = \langle (a,b), (-b,a) \rangle$$

iii. 
$$\varphi \colon \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3 \quad \varphi(x,y,z) = (x+z,x+y,z), v = (1,0,0), Z(\varphi,v) = \langle v, \varphi(v), ... \rangle$$

$$\varphi(v) = \varphi(1,0,0) = (1,1,0) \neq \alpha(1,0,0), \quad \forall_{\alpha} \in \mathbb{R}$$

$$\varphi^2(v) = \varphi(1,1,0) = (1,2,0) = -1 \times (1,0,0) + 2 \times (1,1,0)$$

$$Z(\varphi,v) = \langle (1,0,0), (1,1,0) \rangle$$

(b) i. 
$$B_* = ((1, 1, 1), (4, 2, 0), (10, 6, 4))$$
  
ii.  $B_* = ((a, b), (-b, a))$   
iii.  $B_* = ((1, 0, 0), (1, 1, 0))$ 

(c) i. 
$$M(\varphi_{|v}, B_*) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 10 \\ 1 & 0 & 7 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$
 ii. 
$$\varphi^2(v) = C_0 \times v + C_1 \times \varphi(v)$$
 
$$(-a, -b) = (a \times C_0, b \times C_0) + (-b \times C_1, a \times C_1)$$

$$\begin{cases}
-a = a \times C_0 + (-b) \times C_1 \\
-b = b \times C_0 + a \times C_1
\end{cases} = \begin{cases}
C_0 = -1 \\
C_1 = 0
\end{cases}$$

$$M(\varphi_{|v}, B_*) = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

iii. Para completar a base  $B_*$  iremos usar o vetor (0,0,1)

$$(0,0,0) = \alpha(0,0,1) + \beta(1,0,0) + \gamma(1,1,0)$$

$$\begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \\ \gamma = 0 \end{cases}$$

$$\varphi(0,0,1) = (1,0,1)$$

$$(1,0,1) = \alpha(1,0,0) + \beta(1,1,0) + \gamma(0,0,1)$$

$$\begin{cases} 1 = \alpha + \beta \\ 0 = \beta \end{cases} = \begin{cases} \alpha = 1 \\ \beta = 0 \\ \gamma = 1 \end{cases}$$

$$M(\varphi_{|v}, B_*) = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$