

31/05/2023

• Interrupções:

- usado para dar prioridade a tarefas mais urgentes;
- é adotado como medida tanto de envio quanto de recebimento de dados

- identificando interrupções:

- ao final da execução de cada linha de instrução do programa, verifica se há interrupção: se não houver executa a próxima linha;

→ se houver interrupção:

- CPU solicita ID do dispositivo que interrompeu;
- ao receber o ID, a CPU verifica se o dispositivo tem prioridade sobre aquele que está sendo executado: se não tiver, ignora o pedido e retoma a execução do programa que já está em andamento;

→ se houver prioridade:

- armazena a linha que estava sendo executada (program counter) em uma pilha (stack pointer) para ser retomada posteriormente;
- recebe o endereço do novo programa a ser executado;
- atualiza a linha que está sendo executada;
- executa a interrupção até receber uma instrução para retomar a execução que foi interrompida.