

Programmer un site (le début)

Delhomme Fabien

26 janvier 2022

Table des matières

I HTML et CSS : ou comment créer son premier site web	1
II Les ressources	1
III Indiquer la structure de notre document : le HTML	2
III.1 Ouvrir les outils nécessaires pour commencer	2
III.2 Mais c'est moche?	2
III.3 Liste des balises du HTML	2
III.3.1 Balises simples	2
III.3.2 Rajouter des images	3
III.3.3 Rajouter des liens	3
IV Changer la forme de notre document : le CSS	3
IV.1 Se mettre en condition.	3
IV.2 Coder en CSS pour rajouter de la couleur.	4
IV.3 Liste propriétés que l'on peut changer avec le CSS	4
IV.3.1 Les couleurs	5
IV.3.2 Les bordures	5

I HTML et CSS : ou comment créer son premier site web

Pour afficher une page internet, votre navigateur (comme Firefox, Edge, Google Chrome, etc) envoie une **requête** à un serveur, qui lui répond avec une page contenant un code, code qui sera interprété par votre navigateur, pour l'afficher sous vos yeux ébahis.

La page qu'envoie un serveur à votre navigateur est en fait constituée de deux codes différents :

1. Le HTML, qui indique la structure (c'est le fond de votre document).
2. le CSS, qui modifie la forme de votre document.

Nous commencerons par apprendre le HTML, puis le CSS.

Dès que vous avez saisi le principe, votre objectif est de rentrer la présentation de votre jeu Python !

II Les ressources

Il y a beaucoup, beaucoup, de balises (en HTML) et d'attributs (en CSS) qui existent, et on ne peut pas vraiment faire la liste en une seule activité, ni tous les retenir.

Il **faut donc** utiliser l'internet mondial du satellite pour trouver des exemples documentés.

Un site, en français et une référence en la matière. Commencez vos recherches par ces liens si vous voulez aller plus loin pour personnaliser votre site.

- Pour le HTML
- Pour le CSS

III Indiquer la structure de notre document : le HTML

III.1 Ouvrir les outils nécessaires pour commencer

1. Ouvrez **notepad++**
2. Enregistrer un nouveau fichier dans le **bureau** que vous appelez **monSite.html**. Il est très important que votre fichier **termine** par **.html**.
3. Inscrivez le code ci-dessous dans le fichier :

```
<!doctype html>
<html lang="fr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Voici mon site</title>
  </head>
  <body>
    <p> Voici un <strong>paragraphe</strong> !</p>
  </body>
</html>
```

4. Ensuite, ouvrez votre navigateur (par exemple Firefox).
5. Depuis le navigateur, ouvrez le fichier **monSite.html** que vous trouverez dans le bureau (souvent on peut le faire avec le raccourci **Ctrl** puis **O** (le «O» comme «Oh mon site est trop bO»))
6. Normalement, votre « site » s’affiche.

III.2 Mais c’est moche ?

Oui, c’est normal, c’est le début, le HTML ne permet qu’indiquer le **fond** de votre document, sa structure. J’explique ce code :

```
<p> Voici un <strong>paragraphe</strong> !</p>
```

Le langage HTML est un langage dit de « balisage ». L’idée est d’insérer des **balises** pour indiquer à l’ordinateur la **structure** de notre document.

Dans l’exemple précédent, on a deux balises, l’une imbriquée dans l’autre.

1. Une balise **p** contient du paragraphe. Donc ce que l’on place entre **<p>** et **</p>** désigne un paragraphe.
2. La balise **** permet d’indiquer à l’ordinateur un passage **important**.

À PARTIR DE MAINTENANT, VOTRE OBJECTIF EST DE TAPER LA PRÉSENTATION DE VOTRE SITE EN HTML, à l’aide de la section qui suit

Toutes les modifications que vous devrez faire sera entre **<body>** et **</body>**.

- Quel est le titre de votre site ?
- Quel est le titre de votre page ?
- Quels sont les sections de votre page ?
- Quels sont les paragraphes que vous souhaitez mettre dans votre page ?
- Quelles images voulez-vous ajouter ?
- Quels liens voulez-vous donner ?

La **section suivante** récapitule les balises qui vous permettent de commencer à structurer votre présentation en HTML.

III.3 Liste des balises du HTML

III.3.1 Balises simples

Voici une liste de balise que vous pouvez tenter d’utiliser dès maintenant !

Nom de la balise	Signification
<code><p> ... </p></code>	Paragraphe
<code> ... </code>	Texte important (en gras)
<code> ... </code>	Texte important (en italique)
<code>
</code>	Balise spéciale de retour à la ligne
<code><title>...</title></code>	Permet d'indiquer le nom de votre site (c'est ce qui s'affichera dans le nom de l'onglet de votre navigateur)
<code><body>...</body></code>	Contient l'ensemble du corps de votre site. Il n'y a qu'une seule balise body dans l'ensemble de votre page HTML
<code><head>...</head></code>	Permet de paramétrer votre page internet. Il n'y a qu'une seule balise head dans l'ensemble de votre page HTML.
<code><h1> ... </h1></code>	Titre d'une page entière, il y a généralement qu'un seul h1 dans votre document
<code><h2> ... </h2></code>	Titre d'une section, il peut y en avoir plusieurs, mais toujours après un h1
<code><h3> ... </h3></code>	Titre d'une sous-section, il peut y en avoir plusieurs, mais après un h2
...	...
<code><h6> ... </h6></code>	Titre d'une sous-sous-....sous-section, il peut y en avoir plusieurs, mais après un h5.

III.3.2 Rajouter des images

On peut charger des images avec la balise suivante :

```

```

Il faut impérativement que votre image (ici mon_image.jpg) soit dans le **même dossier** que votre page html. Dans cette activité, elle sera donc dans le bureau.

La partie du code `src="mon_image.jpg"` est ce que l'on appelle un **attribut** de la balise **img**. On reverra les attributs plus tard.

La partie `alt="avion"` permet de **décrire** votre image. Cette description apparaît quand votre curseur de souris survole l'image sur votre site.

III.3.3 Rajouter des liens

Un site ne peut pas exister s'il ne tisse pas de lien avec d'autres sur la toile.

Pour rajouter un lien (que l'on place souvent dans un paragraphe comme dans l'exemple) on peut entrer :

```
<p> Je suis un paragraphe qui contient un <a href="www.google.fr"> lien vers  
google ! </a>, c'est incroyable</p>
```

IV Changer la forme de notre document : le CSS

Le CSS permet de modifier la **forme** de votre document. Commençons par savoir comment rajouter ces précisions à notre page internet.

IV.1 Se mettre en condition.

1. Créez un nouveau fichier avec notepad++ **sans fermer l'ancien**.
2. Enregistrez ce fichier au nom de «monStyle.CSS». Là encore **l'extension .CSS de votre fichier est très importante**.
3. Enregistrez votre fichier «monStyle.CSS» dans **le même dossier** que celui en «.html», c'est-à-dire dans le bureau.

4. Dans votre fichier **.html** rajoutez la ligne suivante :

```
<link rel="stylesheet" href="monStyle.CSS">
```

Entre la fin de la balise **title** et la fin de la balise **head** !

Vous obtenez normalement un document semblable à :

```
<!doctype html>
<html lang="fr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Voici mon site</title> <!-- Cette ligne est nouvelle -->
    <link rel="stylesheet" href="monStyle.CSS">
  </head>
  <body>
    La structure de votre site ici
  </body>
</html>
```

Une fois que c'est fait, vous pouvez passer à la section suivante.

IV.2 Coder en CSS pour rajouter de la couleur.

Rajouter ce code dans votre fichier **monStyle.CSS** :

```
h1
{
    text-align: center;
    background-color: red;
}
p
{
    font-family: Verdana;
    font-style: italic;
    color: green;
}
```

Enregistrez, puis **rechargez** votre page sur Firefox pour voir son effet. Que constatez-vous ?

Le code CSS que vous venez d'entrer permet de demander à l'ordinateur que :

1. **tous** les textes (les balises **h1**) pour qu'ils soient alignés et un arrière-plan rouge (l'anglais, ça sert !),
2. **tous** les paragraphes ont une police d'écriture Verdana, sous forme italique, et de couleur verte.

Notez les points-virgules à la fin de **chaque description**.

IV.3 Liste propriétés que l'on peut changer avec le CSS

Nom de la propriété	Signification
color	La couleur du texte (pour identifier une couleur, regarder la section suivante).
font-style	Le style de la police d'écriture, on peut indiquer italic, ou «oblique 30deg» si on veut préciser l'angle
background-color	La couleur en arrière plan
border	Permet de gérer la bordure d'un élément (pour l'encadrer). Voir l'exemple ci-dessous
padding	Éloigner un contenu du bord (indiquer une mesure en pixel, par exemple 10px).

IV.3.1 Les couleurs

Pour indiquer des couleurs, vous avez plusieurs méthodes.

- Par son nom en anglais,
- Par son code en hexadécimal

Les deux dernières méthodes sont des moyens utilisés par l'ordinateur pour encoder les couleurs.

Exemple :

```
p
{
    color:red;
}
```

Les paragraphes seront en rouges.

```
h1
{
    color: #375e97
}
```

Les titres seront en bleu légèrement clair.

Pour avoir le code hexadécimal d'une couleur, demandez à Google (tapez simplement «#375e97» dans Google pour obtenir automatiquement un outil bien pratique).

IV.3.2 Les bordures

On peut modifier beaucoup de paramètre d'une bordure pour encadrer un texte. Par exemple, essayez ce code CSS :

```
h1
{
    border : 1px solid black;
}
```

Vous devriez avoir un encadré plutôt fin (un seul pixel) en noir.

Testez maintenant ce code :

```
h1
{
    border-bottom : 10px dotted purple;
}
```

`border-bottom` permet de changer uniquement la bordure du dessous (autrement dit soulignage).