

# Cours de mathématiques et de SNT

John Doe

March 27, 2022

## Contents

<b>1</b>	<b>Bienvenue !</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Lien vers l'ensemble des ressources associées au cours</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Du python en cours de maths.</b>	<b>1</b>
<b>4</b>	<b>Liens vers les activités de SNT par Capytale</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Liens vers les liens pix.</b>	<b>3</b>
<b>6</b>	<b>Liens vers les cartes Anki</b>	<b>3</b>

## **1 Bienvenue !**

Bienvenue sur le site officiel des cours de maths dispensés au lycée Guillaume Buddé !

## **2 Lien vers l'ensemble des ressources associées au cours**

Vous trouverez la liste des cours à l'adresse suivante.

## **3 Du python en cours de maths.**

1. Tracer des fonctions
2. Les vecteurs dans tous leurs états.

## 4 Liens vers les activités de SNT par Capytale

Voici les activités que nous avons faites (de la plus ancienne à la plus récente) :

1. Pierre, feuille, ciseaux
2. Découvertes des boucles
3. While you're here
4. Des For, des If, des int, et autres joyeusetés
5. Ah, ce bon vieux bill !
6. En fonction de vous
7. À fond... Ction !
8. Déchainés
9. Les fonctions vues rapidement
10. S'entraîner sur le site d'algorithmie algorea
11. Coder le jeu «plus ou moins»
12. Parcours «Graphe» sur le site de nos amis les castors :Introduction aux graphes
13. Des castors et des tortues
14. Parcours Graphe, la suite.
15. Se localiser avec Python
16. Créer un site
17. Comment l'ordinateur gère les images ?
18. Ok, et donc les images avec Python ça donne quoi ?
19. Comment l'ordinateur gère les images ? Deuxième partie. Ne faites que le 1, 2, 3 et 4. Ensuite, vous pourrez continuer vos projets pythons et de site web.
20. Jouer aux espions romains.

21. Comment classer des sites web ?
22. Culture pythonesque
23. Données structurées

## **5 Liens vers les liens pix.**

1. Lien vers le parcours PIX en SNT
2. Lien vers le parcours PIX en Mathématiques

## **6 Liens vers les cartes Anki**

Vous retrouvez ici les cartes qui ont été conçues pour accompagner le cours.

1. Premier paquet
2. Deuxième paquet