Fiche Aide Python

Table des matières

ou égal à b : a>=b

ou égal à b : a<=b

5. Pour tester si a est plus strictement plus petit

6. Pour tester si a est différent de b : a!=b

Table des matteres	
I Exprimer une condition	1
II.2 Exemple	1
IIIBoucles	2
III.1.1 Syntaxe III.1.2 Exemple III.1.3 Mise en garde III.2 Les boucles for III.2.1 Syntaxe III.2.2 Mise en garde	
	2
V.2 Mises en garde	2
	3
I Exprimer une condition	II Blocs conditions
1. Pour tester si a est égal à b : a==b	II.1 Syntaxe
2. Pour tester si a est plus strictement plus grand que b : a>b	<pre>if <condition> :</condition></pre>
3. Pour tester si a est plus strictement plus petit que b : a b	<pre></pre>
4. Pour tester si a est plus strictement plus grand	

 $Traduction \ :$

1. if veut dire «si»

2. elif veut dire «sinon si»

3. else veut dire «sinon».

II.2 Exemple

```
age = 18
if age > 18 :
    print("Vous êtes majeur")
elif age == 18 :
    print("Vous venez d'être majeur")
else :
    print("Vous êtes mineur")
```

II.3 Mises en garde

- 1. On commence toujours par if, puis, si besoin, on place un bloc elif, puis, on termine par un else, là encore si besoin
- 2. Pas de condition après else, on rentre dans ce bloc dès que toutes les autres conditions données par les blocs if et elif ne sont pas vérifiées

III Boucles

III.1 Les boucles tant que

III.1.1 Syntaxe

Traduction:

1. while signifie «Tant que»

III.1.2 Exemple

```
nombre = 1
while nombre*nombre < 99 :
    nombre = nombre + 1
# à la fin de la boucle, la variable nombre vaut 9, car 10*10 > 99
```

III.1.3 Mise en garde

1. Vérifier que votre condition n'est pas respectée indéfiniement, sinon vous obtenez une **boucle infinie**.

III.2 Les boucles for

III.2.1 Syntaxe

```
for <variable> in range(<nombre>):
        <code>
```

Traduction:

- 1. for signifie «Pour»
- 2. in signifie «dans»
- 3. range signifie «dans l'intervalle»

III.2.2 Mise en garde

- 1. range(9) correspond à tous les nombres entiers entre 0 et 8. Cela nous donne bien 9 répétitions de code, mais en commençant à 0.
- 2. Le nom de la variable après votre for n'importe pas, mais elle augmente toute seule de 1 entre différent passage de boucle.

III.2.3 Exemple

```
for i in range(11):
    print(i*i)
# Affiche tous les carrés d'entiers de 0 à 10
```

IV Demander à l'utilisateur

IV.1 Du texte

```
texte = input("message affiché")
```

IV.2 Un nombre

```
nombre = int(input("message affiché"))
```

V Les fonctions

V.1 Syntaxe

Traduction:

- 1. def est un raccourci pour definition qui signifie «Définition»
- 2. return signifie «Retourner»

V.2 Mises en garde

- 1. Une fonction peut avoir aucun argument, un seul, ou bien plusieurs.
- 2. Le mot clé **return** est optionnel, mais si vous ne le mettez pas, vous ne pourrez pas récupérer de résultat.
- 3. Pour appeler une fonction, on a besoin de son nom, puis entre parenthèses, les arguments qu'on lui envoie (regardez les exemples).

```
V.3 Exemple
```

```
def affichage(messages):
   print("======")
    print(message)
   print("======")
affichage("Coucou !")
def rappel():
   print("Pas besoin d'argument")
rappel()
# Affiche : "Pas besoin d'argument"
essai = rappel()
# essai vaut None
def calcul(variable):
    if variable > 3 :
       return variable * 3
    else :
       return variable * 2
```

```
res = calcul(3)
# res vaut 9
autreRes = calcul(2)
# autreRes vaut 4
def minimun(a, b):
    if a > b:
        return b
    else :
        return a
petit = minimun(13, 193)
# petit vaut 13
      Autre
VI.1 Tester si a est divisible par b
if a % b == 0 :
    print("a est divisible par b")
else :
```

print("a n'est pas divisible par b")

VI.2 Définir un nombre aléatoire

```
from random import randint
nombre = randint(1, 100)
# La variable nombre contient un nombre aléatoire entre 1 et 100
```