

Déterminant

Delhomme Fabien

2 novembre 2021

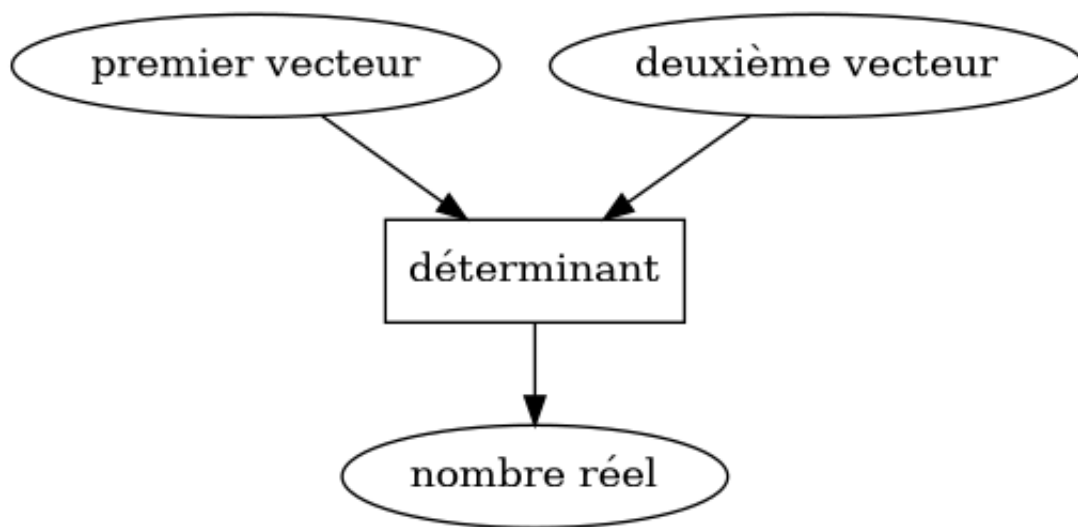
Table des matières

I Définition	1
I.1 TODO Exemple de calcul simplifié	2
II Mais quel calcul permet de nous donner ce coefficient ? !	2
II.1 TODO Exemples	2

I Définition

Nous allons donner la définition, ainsi que les propriétés du déterminant, *sans* donner sa manière de la calculer ! Nous verrons dans la deuxième partie comment calculer cette application si pratique.

Le déterminant prend deux vecteurs et renvoi un nombre.



Mathématiquement, on le note comme il suit :



Déterminant, la notation

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs. On pose alors $\det(\vec{u}, \vec{v})$ le **déterminant** des vecteurs \vec{u} et \vec{v} , qui est un nombre réel (c'est à dire, négatif, nul, ou positif).

Le déterminant est une application qui permet de **détecter** les vecteurs qui sont **colinéaires**.



Proposition

Si $\det(\vec{u}, \vec{v}) = 0$, alors les deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires. Inversement, si \vec{v} et \vec{u} sont colinéaires, alors $\det(\vec{u}, \vec{v}) = 0$

Le déterminant a bien d'autres propriétés.



Proposition

Avec deux vecteurs, on dit qu'il est **bilinéaire**, c'est à dire que par exemple :

$$\det(k\vec{u}, \vec{v}) = k\det(\vec{u}, \vec{v})$$

avec \vec{u}, \vec{v} deux vecteurs, et k un nombre réel.

La proposition précédente permet parfois de simplifier les calculs.



Proposition

On peut voir aussi que :

$$\det(\vec{u}, \vec{v}) = -\det(\vec{v}, \vec{u})$$

Autrement dit, ça changer l'ordre des vecteurs ne change pas trop le calcul du déterminant, à part le signe. C'est pas très grave, car on va seulement regarder si le déterminant est nul. Et dans ce cas, dans les deux sens, (puisque $0 = -0$) on obtient heureusement la même conclusion.

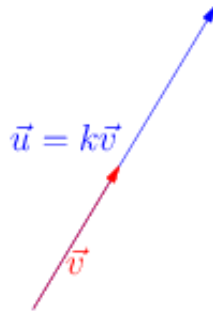
I.1 TODO Exemple de calcul simplifié

II Mais quel calcul permet de nous donner ce coefficient ? !

Dans cette partie, on fixe deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} de coordonnées respectives $\vec{u} = (x, y)$ et $\vec{v} = (z, w)$, dans un repère (O, \vec{i}, \vec{j}) orthonormé.

On cherche un calcul qui permette de détecter, uniquement à partir des coordonnées de \vec{u} et \vec{v} , si ces vecteurs sont colinéaires.

Imaginons qu'il soit colinéaires. Alors, cela signifie qu'il existe un scalaire k tel que $\vec{u} = k\vec{v}$.



Autrement dit, on sait que $x = kz$ et $y = kw$. Si on suppose qu'aucune coordonnées sont nulles (c'est à dire ni x, y, z , et w ne sont des nombres nuls.), alors on peut dire que $\frac{x}{z} = k = \frac{y}{w}$. Donc :

$$\frac{x}{z} = \frac{y}{w}$$

Pratique, mais cette formule ne marche pas si z ou w sont nuls. On aurait pu inverser chaque formule, mais là encore il faudrait que x et y sont différents de 0. À la place de ça, on va multiplier la formule précédente par z et w . On obtient :

$$x \times w = z \times y$$

Si ces deux quantités sont égales, c'est que leur différence est nulle ! Donc la formule qui peut détecter si deux vecteurs sont colinéaires pourrait être :

$$\det(\vec{u}, \vec{v}) = x \times w - z \times y$$

Ce qui est exactement la définition que l'on va retenir pour le déterminant. On peut vérifier que cette formule a exactement les propriétés que l'on a donné plus haut, et quelle fonctionne même si les coordonnées sont nulles.

II.1 TODO Exemples