

La méthode de NEWTON

DELHOMME Fabien

Table des matières

1	Présentation de la méthode de Newton	1
1.1	Contexte	1
1.2	La dichotomie	2
1.3	Méthode de Newton	2
1.3.1	Explication de la méthode	2
1.3.2	Mise en équation	2
1.4	À faire en devoir maison	4
2	Étude de l'exemple pour approximer $\sqrt{2}$	4
2.1	À faire en devoirs maison	4
3	En pratique, quelles sont les limitation de la méthode de Newton ?	5

1 Présentation de la méthode de Newton

Ce chapitre est consacrée à une notion au programme, qui est à la croisée des chemins entre :

- L'algorithmie
- La dérivation (on ne s'étonnera pas que le nom de Newton soit associé à cette méthode)
- Les suites.

1.1 Contexte

Dans ce paragraphe, il s'agit donc de déterminer numériquement la solution de l'équation :

$$f(x) = 0$$

Pour $x \in I$, où I est un intervalle. On imagine en effet que la fonction f ne s'annule qu'en un seul x de I .

1.2 La dichotomie

Nous connaissons déjà un algorithme pour résoudre ce problème. En effet, la dichotomie marche très bien, et s'approche au fur et à mesure de la solution.

Le problème est que cette convergence s'effectue *lentement* (nous y reviendrons plus tard). Nous avons vu par exemple que pour approcher la racine de 2, il fallait environ 20 itérations pour avoir une précision de 2 à 3 chiffres après la virgule.

Pour récapituler, la dichotomie ne demande seulement que la fonction f soit continue mais en contre partie cet algorithme converge lentement.

1.3 Méthode de Newton

1.3.1 Explication de la méthode

Ici, on va donc demander plus fort pour notre fonction. On va supposer que f est continue, et dérivable, et de dérivée continue. De plus, on va demander que f' ne soit jamais nulle. Ce ne sont **pas** des conditions suffisantes pour que la méthode marche à coup sûr, mais au moins les formules que nous écrirons seront correctes.

L'idée, c'est de se rapprocher du moment où la courbe vaut zéro, en considérant la tangente au lieu de la courbe elle même.

On part d'un point x_0 , pas très loin de la racine de f , et pour s'approcher de notre zéro, on va suivre la tangente de la courbe de f au point x_0 (regarder la figure 1). Lorsque cette tangente passe par 0, alors on a trouvé notre deuxième point de la suite, x_1 . Et on peut recommencer !

On espère ainsi que l'on s'approche de notre zéro de f . Il peut arriver que cela ne soit pas le cas, nous reviendrons sur les limitations de la méthode de Newton dans la partie suivante.

1.3.2 Mise en équation

On cherche donc le moment où la tangente au point x_0 s'annule. Mais quelle est l'équation de la tangente de f au point x_0 ? On se rappelle de son cours, et on a :

$$T_{x_0,f}(x) = f'(x_0)(x - x_0) + f(x_0)$$

Donc, le moment x_1 où s'annule la fonction $T_{x_0,f}$ respecte donc l'équation $T_{x_0,f}(x_1) = 0$. C'est

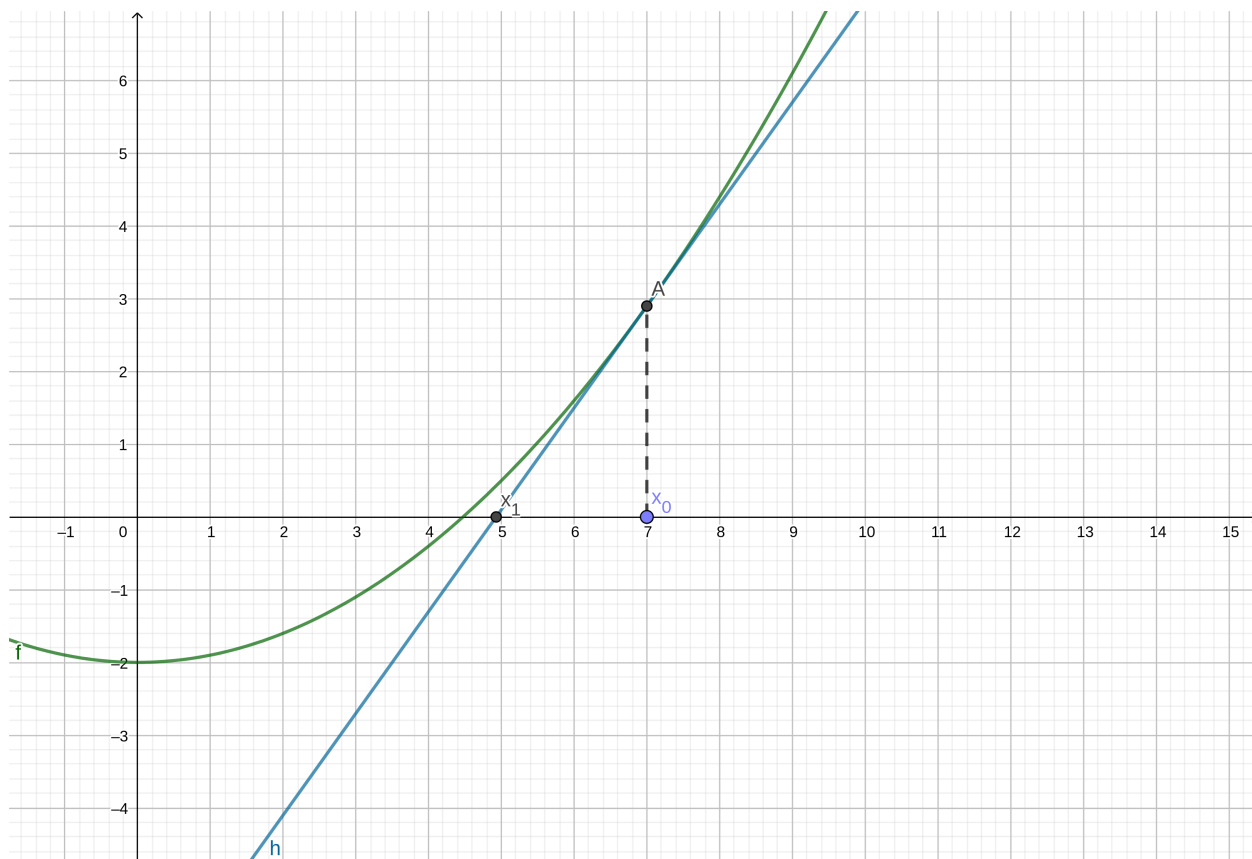


FIGURE 1 – La méthode de Newton pour une fonction f . On voit que le point x_1 est plus proche du zéro de f que le point x_0

à dire :

$$\begin{aligned}f'(x_0)(x_1 - x_0) + f(x_0) &= 0 \\x_1 - x_0 &= \frac{-f(x_0)}{f'(x_0)} \\x_1 &= x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}\end{aligned}$$

1.4 À faire en devoir maison

- Quelle est la formule qui nous permet de trouver x_2 sachant x_1 ?
- Quelle est la formule qui nous permet de trouver x_{n+1} sachant x_n , pour $n \in \mathbb{N}$? (Cette formule ne se prouve *pas* par récurrence ! Il faut juste faire comme la question d'avant).
- Pourquoi nous demandons à la fonction f d'avoir une dérivée f' jamais nulle ?

2 Étude de l'exemple pour approximer $\sqrt{2}$

On reprend notre fonction qui s'annule en $\sqrt{2}$, la fonction¹

$$f : x \mapsto x^2 - 2$$

Appliquons notre formule donnée plus haut. On a $f'(x) = 2x$, donc :

$$u_{n+1} = u_n - \frac{u_n^2 - 2}{2 * u_n}$$

Finalement, on trouve :

$$u_{n+1} = \frac{u_n}{2} + \frac{1}{u_n}$$

2.1 À faire en devoirs maison

Premiers calculs

- Les calculs ne sont pas très détaillés pour trouver u_{n+1} en fonction de u_n . Donner les lignes de calculs intermédiaires.
- Que devient la formule pour trouver la racine carrée de 3 ? (Indice, quelle fonction dois-je appliquer ? Cette fonction est telle que $f(\sqrt{3}) = 0$).
- Puis-je appliquer cette formule en commençant par $u_0 = 0$?

1. notez que nous avons une infinité de choix pour la fonction f . Mais autant prendre la plus simple.

Analyse de cette suite

On regarde donc la suite :

$$u_{n+1} = \frac{u_n}{2} + \frac{1}{u_n}, \quad u_0 = 4$$

- Calculer à la main les termes u_1, u_2 et u_3 .
- Tracer les premiers termes de la suite avec *Geogebra*.
- À votre avis (dans cette question, pas besoin de justifier), la suite est :
 - Croissante ? Décroissante ? (quelle est son sens de variation ?)
 - Positive, négative ?
 - Majorée ? Minorée ? Bornée ? (Pour chaque question, donner un majorant ou un minorant s'ils existent)
 - Convergente ? Qu'elle semble être sa limite ? (Justifier à l'aide du point fixe de la fonction $x \mapsto \frac{x}{2} + \frac{1}{x}$)
- Prouver par récurrence les conjectures donner plus haut.

Algorithmie

- Programmer cette suite dans AlgoBox.
- Combien vaut u_3, u_4, u_7 ?
- Donner la valeur de $|u_7 - \sqrt{2}|$.

Reprenez l'algorithme de dichotomie utilisé pour approcher la racine de 2. On prend $a = 0$ et $b = 2$.

- Combien faut-il d'itérations pour l'algorithme de la dichotomie pour tomber sur la même précision que la méthode de Newton avec 7 itérations ? (C'est-à-dire, combien faut-il d'itérations pour que la méthode de la dichotomie ait une précision inférieure à $|u_7 - \sqrt{2}|$?) La réponse sera donnée sous forme d'algorithme qui retournera ce nombre d'itérations.

3 En pratique, quelles sont les limitations de la méthode de Newton ?

Dans un cadre très générale, il faut, pour que Newton marche bien, que les conditions suivantes soient remplies :

- Il faut avoir x_0 qui soit proche du zéro de f . Ce qui peut être embêtant, vu que parfois on a aucune idée du zéro de f .
- Il faut que la fonction soit suffisamment régulière (pas trop méchante) pour que cela fonctionne correctement
- Il faut pouvoir calculer la dérivée de la fonction.

En pratique, c'est parfois le dernier critère qui ne permet pas d'obtenir une méthode efficace, à cause d'un nombre de calculs trop élevés. Mais, pour résoudre une équation polynomiale, par exemple pour calculer les racines carrées, voire cubiques, la méthode de Newton converge

exceptionnellement vite ! Elle est notamment utilisée pour calculer rapidement la distance qui sépare deux joueurs dans un jeu vidéo en trois dimensions (type *FPS*), mais elle a bien d'autres applications théoriques que pratiques que ce soit dans la résolution d'équations, trouver le minimum d'une fonction, etc.

Question : comment trouver la racine cubique de 2, c'est à dire le nombre qui élevé à la puissance 3 donne 2, notée $\sqrt[3]{2}$. Donner une approximation par la méthode de Newton qui soit juste pour les 4 premières décimales ! (Votre réponse sera écrite sous forme d'algorithme).