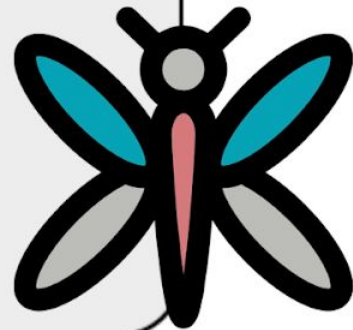


**Projeto "Libélulas":
Treinamento para
OBI Modalidade
Programação**



Núcleo de Estudos e Pesquisa em Tecnologia da Informação



INSTITUTO FEDERAL
Goiano

Campus
Ceres



Vai começar...

Boas-vindas!





*Programação **esportiva** e divertida!*



**Aqui, você
vai visualizar
sua jornada!**

bit.ly/ranking_libelulas

[illegible]



Manipulando Strings

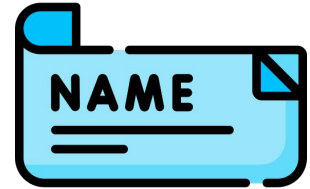
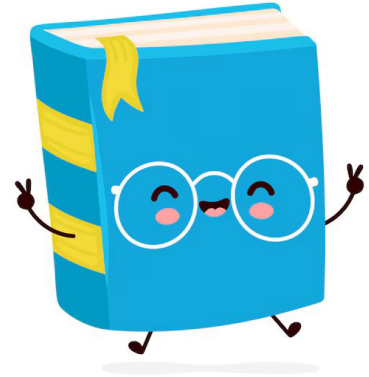
Aula 02





A string

- Variáveis do tipo **string** armazenam **cadeias de caracteres** como nomes e textos;
- Caracteres são **sequências** de símbolos, como letras, números, sinais;
- O tipo **string** é muito **útil** e bastante utilizado para **exibir mensagens**.



```
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
```




Utilização de string

- A string está representada em **frases**, como “João e Maria”;
- É possível imaginar como uma **sequência de blocos**, em que cada letra, número ou espaço em branco ocupa;
- Sendo as **aspas** (“”) o **delimitador** do início e fim das caracteres.



String											
J	o	ã	o		e		M	a	r	i	a

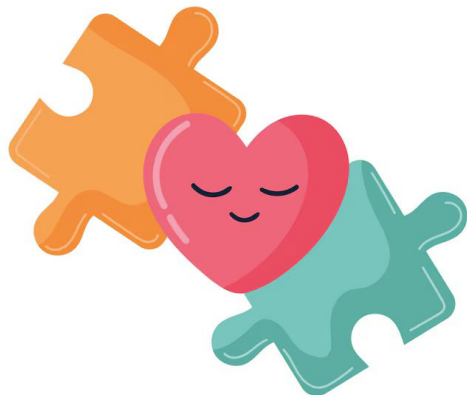


```
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
```




A junção de textos!

- A **concatenação** ou junção de **textos** é **soma** de duas partes de textos, em parte **única**;
- Para **concatenar** duas strings, pode ser utilizado o **símbolo de adição (+)**.

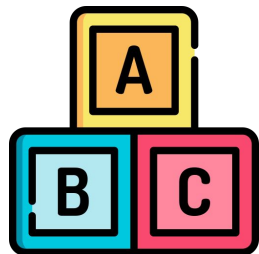


```
0101010101010101000010100101010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
0101010101010101000010100101010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
```




Concatenação

- Utilizando o **símbolo de adição**, “AB” + “C” é **igual** a “ABC”;
- Essa **forma** de concatenação pode ser utilizado **apenas** entre **strings**.



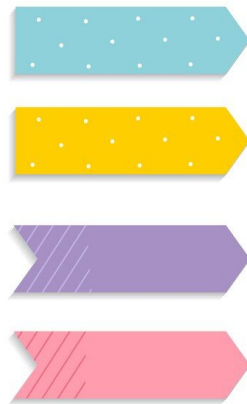
Concatenar significa **unir ou ligar** elementos de forma sequencial, como palavras, frases, caracteres...

```
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
```




Vamos usar marcadores?!

- A construção de **mensagens** com a junção não é sempre prático, principalmente **combinando tipos de dados diferentes** para formar uma string;
- Para isso, utiliza-se marcadores de **posição**;
- Exemplo:
 - **Exibir** que “Maria tem X anos”, em que **X** é do tipo **numérico**.



```
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
```




Exemplo com marcadores

- Para cada **tipo** de marcação, é utilizado um **símbolo**;
- Exemplo com a **variável** nome = “João” e idade = 16;
- Em “%s tem %d anos.” % (nome, idade)
 - **Leia-se** “João tem 16 anos”

Assim, é possível unir texto + variáveis, fazendo uso da **interpolação (ou composição)** de strings em Python!

Marcadores	
%d	Números inteiros
%s	Strings
%f	Números decimais



Marcadores em Python

- O símbolo de % **após a string**, indica que a variável vai ser referenciada no texto;
- O %d é conhecido como o **marcador de string**, indicando que naquela **posição** está um **valor inteiro**.



```
>>> print ("Maria tem %i anos" % idade)
```




Trabalhando com o format

- Outra forma de trabalhar isso é por meio do **format**;
- Então, seguindo o exemplo com as **variáveis anteriores**, pode-se utilizar:
 - **f** "{nome} tem {idade} anos"
 - **Leia-se** “João tem 16 anos”
- No format, é necessário colocar apenas o “**f**” antes das aspas e chaves “{}” com as variáveis.

```
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
```




- Em alguns casos, vai ser necessário **arredondar números**, utilizando **marcadores**;
- Com o **format**, é necessário colocar **dois pontos “:”** após a menção à variável, **em seguida** colocar um ponto e a quantidade de casos decimais (arredondamento).

```
print(f"SALARY = U$ {salario:.2f}")
```




Split

Aula 02









A função mágica!

- A função **split** em Python separa a partir de um **caractere** passado como **parâmetro**;
- Ou seja, o método **quebra** o texto (frase) a partir de um **separador**.

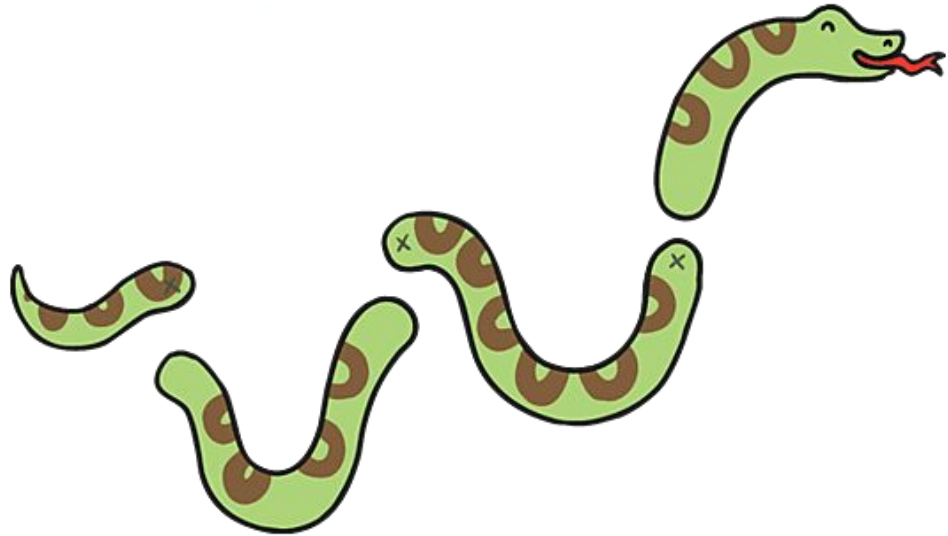
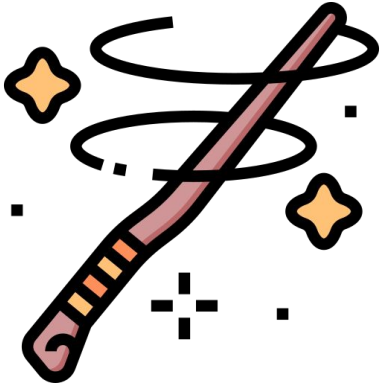



>>> 'This  is  a  string'.split()



A função mágica!

```
>>> cobra.split()
```



```
01010101010101010000101001010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
01010101010101010000101001010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
```




A função mágica!

- Para usar a **função mágica**, devemos definir o **separador** (parâmetro) e **declarar** da seguinte forma:

```
frase = "Harry Potter"
```

```
retorno = frase.split()
```



Pode ser declarado colocando o texto e depois o ponto com a função



A hora da magia

- Como **padrão** da **função** sem passar nenhum **parâmetro**, o separador é compreendido como o espaço em branco;
- O **resultado** é o seguinte:

`['Harry', 'Potter']`





Usando diferentes parâmetros

- É possível utilizar diferentes **separadores**, como a **vírgula**.

```
frase = "Olá, seja bem-vindo (a)!"
```

```
retorno = frase.split(",")
```

```
>> ['Olá', ' seja bem-vindo (a)!']
```





- ```
a, b = input().split()
print (f"Valor de a: {a}, b:{b}", a, b)
```

Valor de a: Maria, b: João

[illegible]





# Operações Lógicas

## *Aula 02*

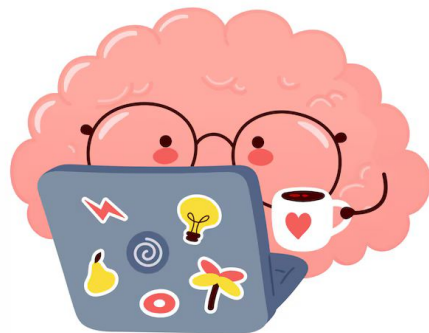






# Variáveis do tipo lógico

- Para armazenar um conteúdo simples, como **verdadeiro** ou **falso**, é utilizado o tipo **lógico (booleano)**;
- Em Python, é codificado **True** para verdadeiro e **False** para falso.



```
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
```





# Variáveis do tipo lógico

- Para realizar comparações **lógicas** (verdadeiro ou falso), utilizaremos os **operadores relacionais**;
- Os operadores são **representados** por **símbolos**, como de **igualdade**, maior que, menor que, **diferente**, **maior ou igual**.



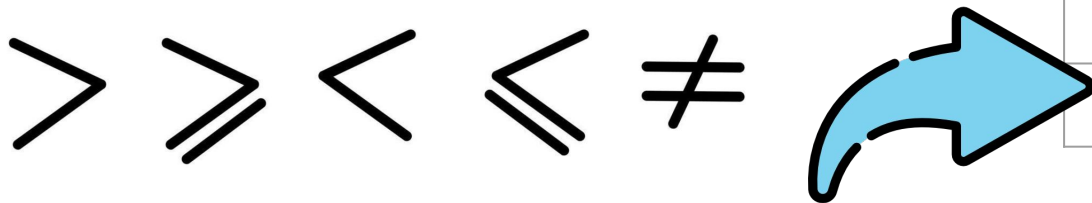
```
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
```





# Operadores relacionais

- Para **descobrir** se determinada **sentença** é **falsa** ou **verdadeira**, utiliza-se os seguintes **operadores**.



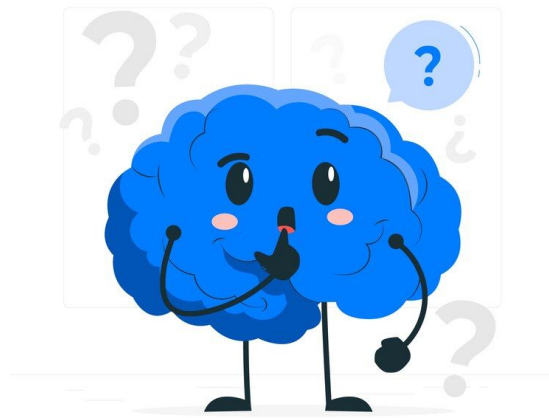
| Operadores |                |
|------------|----------------|
| ==         | Igualdade      |
| >          | Maior que      |
| <          | Menor que      |
| !=         | Diferente      |
| >=         | Maior ou igual |





# A operação lógica vs atribuição

- Os símbolos usados em **Python** lembram a **matemática**, mas **não são exatamente iguais**;
- A igualdade para **operação lógica** deve ser usada com **dois iguais (==)**, diferente da **atribuição** de valores com apenas **um igual (=)**.



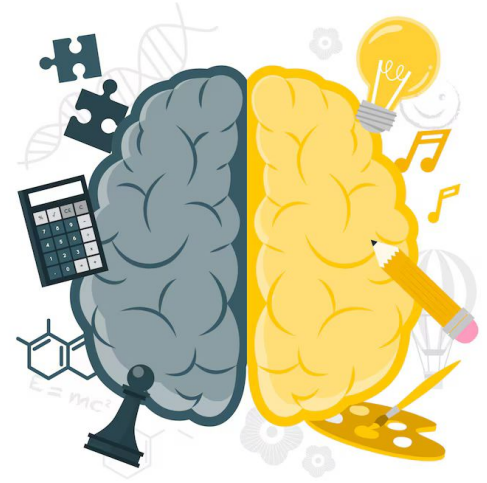
```
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
```





# Usando operadores relacionais!

- **Operadores relacionais** são utilizados para **comparar** se determinado **valor** é igual, diferente, maior e etc;
- Como exemplo, **considere**  $a = 10$  e  $b = 5$ :
  - $a > b$  (**True**)
  - $a == b$  (**False**)
  - $a != b$  (**True**)



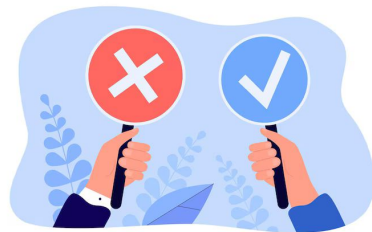
```
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
```





# Operadores lógicos

- Operadores lógicos são denominados por algumas operações básicas:
  - **AND, OR e NOT**
- Responsáveis por **agrupar** operações de **verdadeiro** ou **falso** (booleanas).



| Operadores |     |
|------------|-----|
| NOT        | Não |
| AND        | E   |
| OR         | Ou  |

```
01010101010101010000101001010101010101010101000010101110111010001110001001010101010101010101010100
01010101010101010000101001010101010101010101000010101110111010001110001001010101010101010101010100
```





# Usando operadores lógicos

- Utilizando as **operações lógicas**, considere a = **True**, b = **True** e c = **False**;
- Para **utilizar** os operadores lógicos, lembre-se que devem estar **entre as variáveis**;
  - Exemplo: **AND** b, c **OR** a;



```
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
```





# AND, OR, NOT

- Para utilizar **AND**, é retornado **True** apenas se ambas as variáveis forem **verdadeiras**
  - a **AND** b = **True**
- **OR** é retornado **True** quando uma das variáveis forem verdadeiras
  - a **OR** b = **True**



```
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
```





# AND, OR, NOT

- Enquanto que **NOT** é considerado a negação do valor **lógico** de uma variável, considere:
  - $a = \text{True}$
  - $\text{NOT } a = \text{false}$
- É a **operação lógica** que inverte o valor booleano, **falso** para **verdadeiro** e vice-versa.



```
01010101010101010000101001010101010101010101000010101110111010001110001001010101010101010101010100
01010101010101010000101001010101010101010101000010101110111010001110001001010101010101010101010100
```





## Prática com a Lista 01 no Beecrowd

```
0101010101010101000010100101010101010101010100001010111011101000111000100101010101010101010101010100
01010101010101010000101001010101010101010101000010101110101010101010101010100001010010101010101010101010
```





# Para quem não entrou ainda...



## Treinamento OBI 2025 (Iniciante)

POR Thalia Santos de Santana

[bcwd.me/d-14379](https://bcwd.me/d-14379)

**ZPwq.Fw**

BEECROWD.COM

0101010101010101000010100101010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100  
0101010101010101000010100101010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100

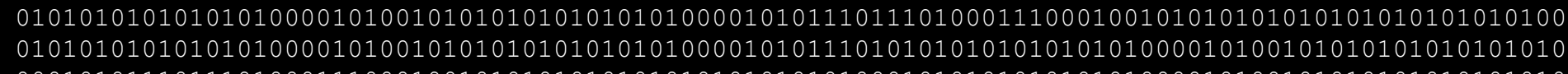




Aqui é o lugar certo para **compartilhar dúvidas, questionamentos e até sugestões** sobre as questões da **Lista 01 do Beecrowd**.

 ? Está com dificuldade em entender algum problema? Travou na lógica? Não sabe por onde começar?

**Manda aqui!** A dúvida de um pode ser a solução de muitos! 🙋💡







## Salário

Timelimit: 1

## Entrada

Saída

Imprima o número e o salário do funcionário, conforme exemplo fornecido, com um espaço em branco antes e depois da igualdade. No caso do salário, também deve haver um espaço em branco após o \$.

| Exemplos de Entrada | Exemplos de Saída    |
|---------------------|----------------------|
| 25                  | NUMBER = 25          |
| 100                 | SALARY = US\$ 550.00 |
| 5.50                |                      |

[illegible]





 **INSTITUTO FEDERAL**  
Goiano  
Campus Ceres

```
numero = int(input())
horas = int(input())
valor = float(input())

salario = valor * horas

print(f"NUMBER = {numero}")
print(f"SALARY = U$ {salario:.2f}")
```

```
0101010101010101000010100101010101010101010100001010111011101000111000100101010101010101010101010100
01010101010101010000101001010101010101010101000010101110101010101010101010000101001010101010101010
```





**Treinando em casa**  
**Lista 01 e 02 no**  
**Beecrowd**

**Dúvidas no fórum do**  
**moodle!**





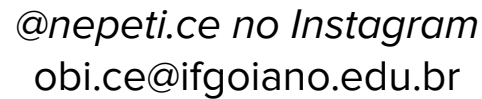


```
010101010101010100001010010101010101010101000010101110111010001110001001010101010101010101010100
01010101010101010000101001010101010101010101000010101110101010101010101010000101001010101010101010
```





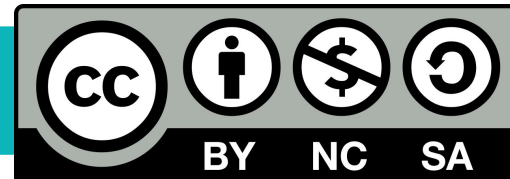
**Dúvidas e perguntas?!**







# Material Licenciado



**Este documento está licenciado sob uma licença Creative Commons CC BY-NC-SA 4.0.**

Texto da licença: <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.pt-br>

*Esta licença permite que outros remixem, adaptem e criem a partir do seu trabalho para fins não comerciais, desde que atribuam a você o devido crédito e que licenciem as novas criações sob termos idênticos.*



**Atribuição** — Você deve dar o crédito apropriado, prover um link para a licença e indicar se mudanças foram feitas.



**NãoComercial** — Você não pode usar o material para fins comerciais.



**Compartilhalgual** — Se você remixar, transformar, ou criar a partir do material, tem de distribuir as suas contribuições sob a mesma licença que o original.



01010100  
01001001

**NEPeTI**

010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100  
010101010101010100001010010101010101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100