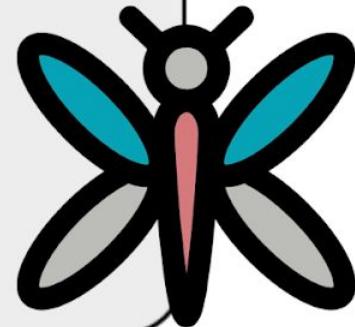


Projeto "Libélulas": Treinamento para OBI Modalidade Programação



Núcleo de Estudos e Pesquisa em Tecnologia da Informação



```
010011101101100111000010010000001001110010001010101  
00000110010101010001001001001000010010000100100001
```



INSTITUTO FEDERAL
Goiano

Campus
Ceres



Vai começar...

Boas-vindas!





OBI

Programação esportiva e divertida!



Ranking atualizado!



**Façam as listas e
participem do fórum
para ganhar pontos!**



[bit.ly/ranking libelulas](http://bit.ly/ranking_libelulas)



Simulando a prova

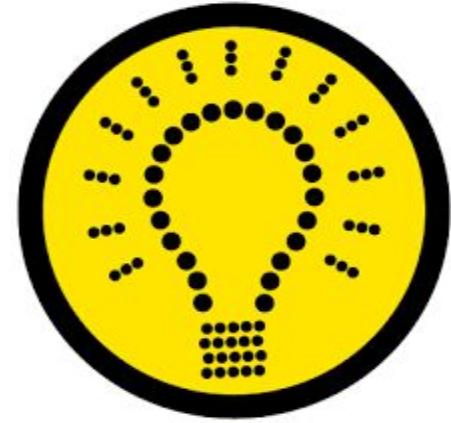
Aula 09





Olimpíada Brasileira de Informática

- Competição organizada nos moldes de outras **olimpíadas científicas brasileiras**, como Matemática, Física e Astronomia;
- Iniciativa da **Sociedade Brasileira de Computação** (SBC);
- Organização a cargo do Instituto de Computação da **UNICAMP** (Universidade Estadual de Campinas, SP).



OBI

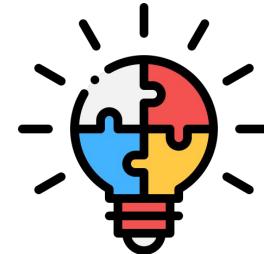
010101010101000010100101010101010000101011101100010010110001001010101010101010100
010101010101000010100101010101010000101011101100010010110001001010101010101010100



Modalidade Programação

- **Programação:**
 - **Nível Júnior** - Ensino Fundamental
 - **Nível 1** - 1º ano Ensino Médio
 - **Nível 2** - 2º e 3º ano Ensino Médio
 - **Nível Sênior** - Ensino Superior
 - (1º ano de curso)

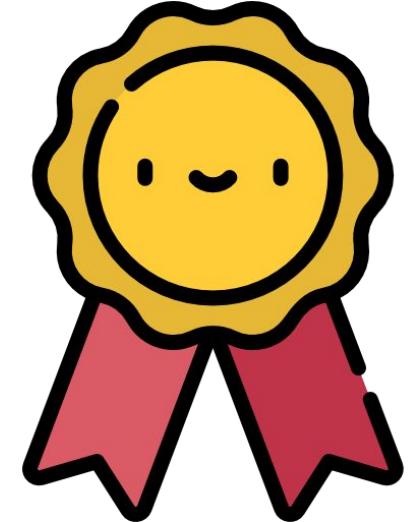
Problemas de Lógica e Programação





Vamos para a Fase Local \0/

- Para o **primeiro** momento, a **competição** vai acontecer entre os estudantes da **mesma escola** (sede);
- Após a **Fase Local**, os estudantes classificados irão participar da **Fase Estadual** (representando a instituição) e **Nacional** (representando o estado).





Instruções para a prova

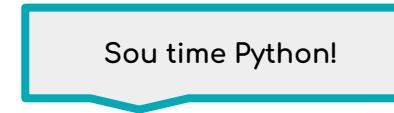
- A prova deve ser feita **individualmente**;
 - É **proibido** consultar a Internet, livros, anotações ou qualquer outro material durante a prova;
 - A **correção é automatizada**, portanto siga atentamente as **exigências** da tarefa quanto ao formato da **entrada e saída** do programa.





A linguagem de programação

- A prova deve ser **resolvida** com as linguagens de programação **suportadas** pela organização da OBI, sendo:
 - C
 - C++
 - Python
 - Java
 - JavaScript





Cuidados com a submissão!

- Após **selecionar** a linguagem de programação, você deve nomear o exercício de acordo com **enunciado**;



Ogro

Nome do arquivo: ogro.c, ogro.cpp, ogro.java, ogro.js ou ogro.py



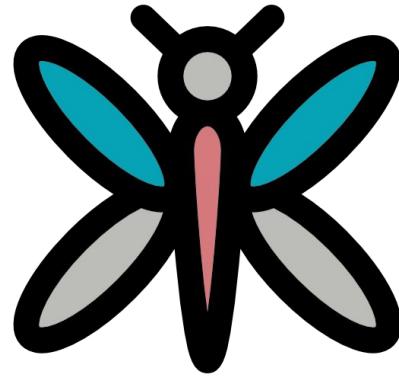
Dicas para a prova!

- **Teste** o código! Use o tempo disponível para resolver o problema;
 - **Participação** no formulário **inicial** do projeto;
 - No total, **são duas horas para a prova**, definido com início pela própria **plataforma**;
 - Use a calma e boa sorte!
 - Vocês estão estão preparados ;)





Acesse a prova!



bit.ly/simulado_obi

Nível 1 (1º ano)



Aquecimento - Fase Local

OBI 2016





Dúvidas e perguntas?!



@nepeti.ce no Instagram
obi.ce@ifgoiano.edu.br



informatica.ifgoiano.edu.br



Fórum de dúvidas (Moodle)



Material Licenciado



Este documento está licenciado sob uma licença Creative Commons CC BY-NC-SA 4.0.

Texto da licença: <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.pt-br>

Esta licença permite que outros remixem, adaptem e criem a partir do seu trabalho para fins não comerciais, desde que atribuam a você o devido crédito e que licenciem as novas criações sob termos idênticos.



Atribuição — Você deve dar o crédito apropriado, prover um link para a licença e indicar se mudanças foram feitas.



NãoComercial — Você não pode usar o material para fins comerciais.



Compartilhagual — Se você remixar, transformar, ou criar a partir do material, tem de distribuir as suas contribuições sob a mesma licença que o original.



01010100
01001001

NEPeTI