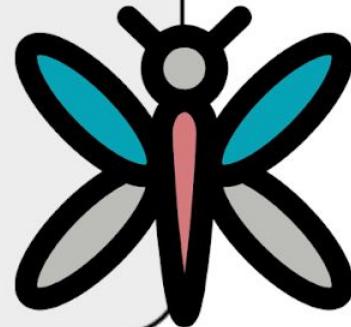




Projeto "Libélulas": Treinamento para OBI Modalidade Programação



Núcleo de Estudos e Pesquisa em Tecnologia da Informação



```
010011101101100111000010010000001001110010001010101  
00000110010101010001001001001000010010000100100001
```



INSTITUTO FEDERAL
Goiano

Campus
Ceres



Vai começar...

Boas-vindas!





OBI

Programação esportiva e divertida!



A jornada do estudante!



bit.ly/ranking_libelulas





Manipulando Strings

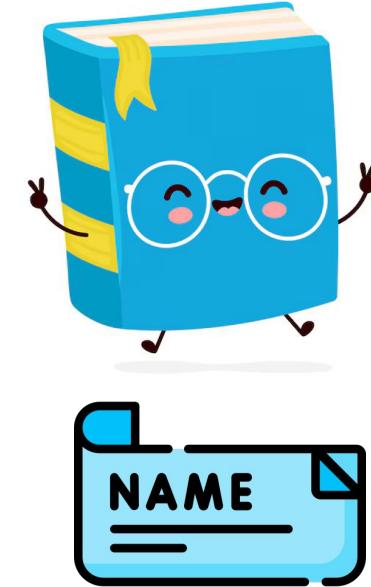
Aula 02





A string

- Variáveis do tipo **string** armazenam **cadeias de caracteres** como nomes e textos;
 - Caracteres são **sequências** de símbolos, como letras, números, sinais;
 - O tipo **string** é muito **útil** e bastante utilizado para **exibir mensagens**.



0101010101010000101001010101010101000010101110111010001110001001010101010101010100
0101010101010100001010010101010101010100001010111011101000111000100101010101010100



Utilização de string

- A string está representada em **frases**, como “João e Maria”;
 - É possível imaginar como uma **sequência de blocos**, em que cada letra, número ou espaço em branco ocupa;
 - Sendo as **aspas** (“”) o **delimitador** do início e fim das caracteres.



String											
J	o	ä	o		e		M	a	r	i	a

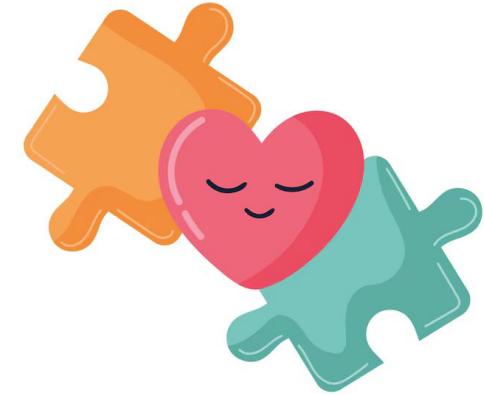


```
010101010101010000101001010101010100001010111011101000111000100101010101010101010100  
0101010101010100001010010101010101000010101110111010001110001001010101010101010100
```



A junção de textos!

- A **concatenação** ou junção de **textos** é **soma** de duas partes de textos, em parte **única**;
 - Para **concatenar** duas strings, pode ser utilizado o **símbolo de adição** (+).

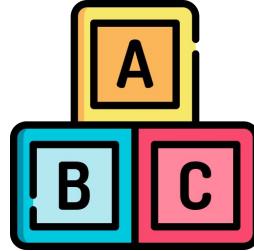


```
01010101010101000010100101010101010100001010111011101000111000100101010101010101010100  
010101010101010000101001010101010101000010101110111010001110001001010101010101010100
```



Concatenação

- Utilizando o **símbolo de adição**, “AB” + “C” é **igual** a “ABC”;
- Essa **forma** de concatenação pode ser utilizado **apenas** entre **strings**.



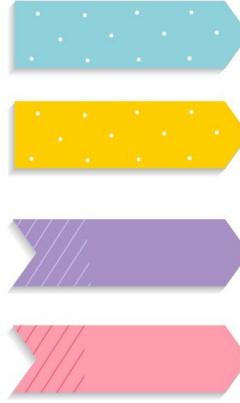
Concatenar significa **unir ou ligar** elementos de forma sequencial, como palavras, frases, caracteres...

0101010101010000101001010101010100001010110111010001110001001010101010101010100
010101010101000010100101010101010000101011101110100011100010010101010101010100



Vamos usar marcadores?!

- A construção de **mensagens** com a junção não é sempre prático, principalmente **combinando tipos de dados diferentes** para formar uma string;
- Para isso, utiliza-se marcadores de **posição**;
- Exemplo:
 - **Exibir** que “Maria tem X anos”, em que X é do tipo **numérico**.



0101010101010000101001010101010101000010101110110001001110001001010101010101010100
010101010101000010100101010101010100001010111011100010011100010010101010101010100



Exemplo com marcadores

- Para cada **tipo** de marcação, é utilizado um **símbolo**;
- Exemplo com a **variável** nome = “João” e idade = 16;
- Em "**%s** tem **%d** anos ." % (**nome**, **idade**)
 - **Leia-se** “João tem 16 anos”

Assim, é possível unir texto + variáveis, fazendo uso da **interpolação (ou composição)** de strings em Python!

Marcadores	
%d	Números inteiros
%s	Strings
%f	Números decimais



Marcadores em Python

- O símbolo de **%** **após a string**, indica que a variável vai ser referenciada no texto;
- O **%d** é conhecido como o **marcador de string**, indicando que naquela **posição** está um **valor inteiro**.



```
>>> print ("Maria tem %i anos" % idade)
```

010101010101000010100101010101010100001010110111010001110001001010101010101010100
01010101010100001010010101010101010000101011101110100011100010010101010101010100



Trabalhando com o format

- Outra forma de trabalhar isso é por meio do **format**;
- Então, seguindo o exemplo com as **variáveis anteriores**, pode-se utilizar:
 - `f " { nome } tem { idade } anos"`
 - **Leia-se** “João tem 16 anos”
- No format, é necessário colocar apenas o “f” antes das aspas e chaves “{}” com as variáveis.



Arredondando dados numéricos

- Em alguns casos, vai ser necessário **arredondar números**, utilizando **marcadores**;
- Com o **format**, é necessário colocar **dois pontos “:”** após a menção à variável, **em seguida** colocar um ponto e a quantidade de casas decimais (arredondamento).

```
print(f"salary = U$ {salario:.2f}")
```



Split

Aula 02





A função mágica!

- A função **split** em Python separa a partir de um **caractere** passado como **parâmetro**;
 - Ou seja, o método **quebra** o texto (frase) a partir de um **separador**.



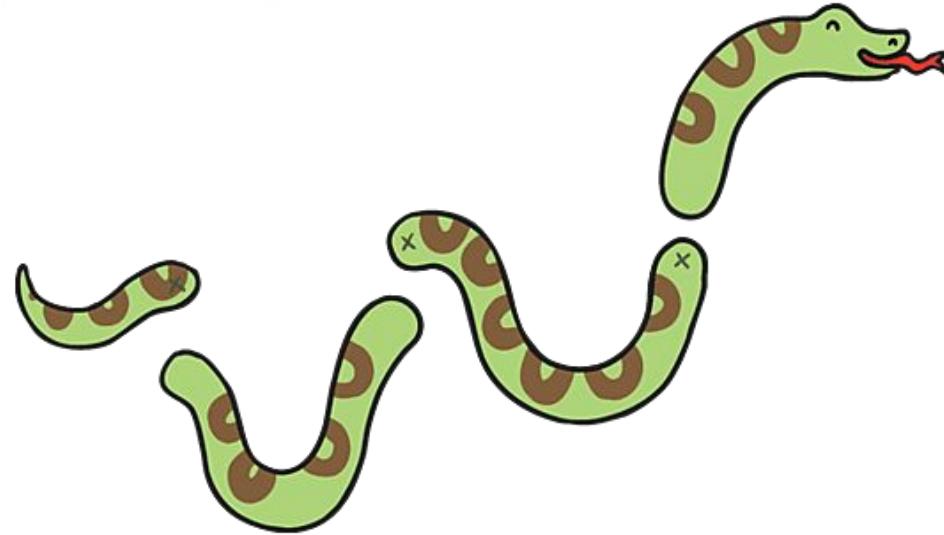
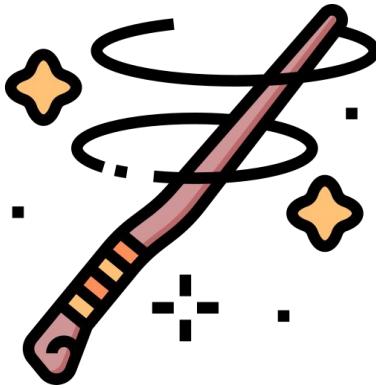
30

```
>>> 'This is a string'.split()
```



A função mágica!

```
>>> cobra.split()
```





A função mágica!

- Para usar a **função mágica**, devemos definir o **separador** (parâmetro) e **declarar** da seguinte forma:

```
frase = "Harry Potter"
```

```
retorno = frase.split()
```



Pode ser declarado colocando o texto e depois o ponto com a função

01010101010100001010010101010101010000101011011101000111000100101010101010101010100
0101010101010000101001010101010101000010101110111010001110001001010101010101010100



A hora da magia

- Como **padrão** da **função** sem passar nenhum **parâmetro**, o separador é compreendido como o espaço em branco;
- O **resultado** é o seguinte:

```
[ 'Harry', 'Potter' ]
```



0101010101010000101001010101010100001010110111010001110001001010101010101010100
010101010101000010100101010101010000101011101110100011100010010101010101010100



Usando diferentes parâmetros

- É possível utilizar diferentes **separadores**, como a **vírgula**.

```
frase = "Olá, seja bem-vindo (a) !"  
retorno = frase.split(',')  
  
>> ['Olá', ' seja bem-vindo (a) !']
```





A função split e input

- Para inserir **dois valores** ao **mesmo tempo**, pode ser utilizado a função **input** e **split**, sendo que **padrão** a função de **entrada** recebe **string**;
- Deve **digitar** os dados em seguida, separados **por espaço**.

```
a, b = input().split()  
print(f"Valor de a: {a}, b:{b}", a, b)
```

Valor de a: Maria, b: João





Operações Lógicas

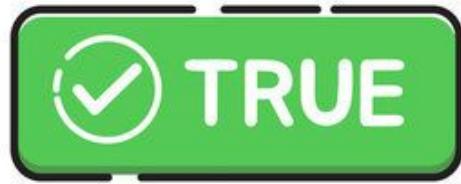
Aula 02





Variáveis do tipo lógico

- Para armazenar um conteúdo simples, como **verdadeiro ou falso**, é utilizado o tipo **lógico (booleano)**;
 - Em Python, é codificado **True** para verdadeiro e **False** para falso.



01010101010101000010100101010101010000101011101110100011100010010101010101010101010100
0101010101010100001010010101010101000010101110111010001110001001010101010101010100



Variáveis do tipo lógico

- Para realizar comparações lógicas (verdadeiro ou falso), utilizaremos os **operadores relacionais**;
 - Os operadores são **representados** por **símbolos**, como de **igualdade**, maior que, menor que, **diferente**, maior ou igual.

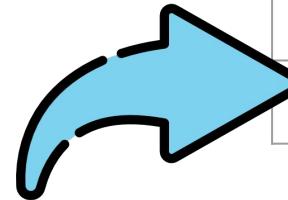




Operadores relacionais

- Para **descobrir** se determinada **sentença** é **falsa** ou **verdadeira**, utiliza-se os seguintes **operadores**.

> >= < <= ≠

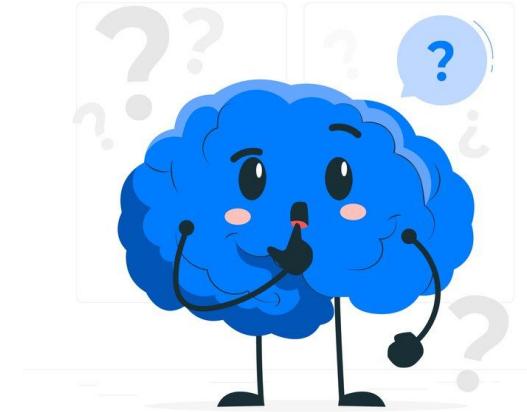


Operadores	
==	Igualdade
>	Maior que
<	Menor que
!=	Diferente
>=	Maior ou igual



A operação lógica vs atribuição

- Os símbolos usados em **Python** lembram a **matemática**, mas **não são exatamente iguais**;
- A igualdade para **operação lógica** deve ser usada com **dois iguais** (==), **diferente** da **atribuição** de valores com apenas **um igual** (=).

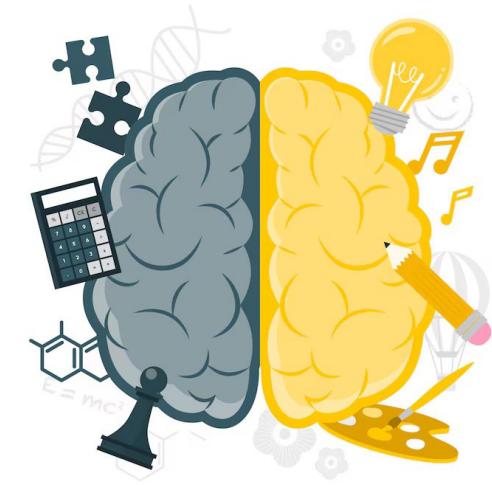


010101010101000010100101010101010100001010111011101000111000100101010101010101010100
0101010101010000101001010101010101000010101110111010001110001001010101010101010100



Usando operadores relacionais!

- **Operadores relacionais** são utilizados para **comparar** se determinado **valor** é igual, diferente, maior e etc;
- Como exemplo, **considere** $a = 10$ e $b = 5$:
 - $a > b$ (**True**)
 - $a == b$ (**False**)
 - $a != b$ (**True**)



0101010101010000101001010101010101000010101110110001001110001001010101010101010100
01010101010100001010010101010101010000101011101110001001110001001010101010101010100



Operadores lógicos

- Operadores lógicos são denominados por algumas operações básicas:
 - **AND, OR e NOT**
- Responsáveis por **agrupar** operações de **verdadeiro** ou **falso** (booleanas).



Operadores	
NOT	Não
AND	E
OR	Ou

01010101010100001010010101010101000010101101100011000100101010101010101010100
01010101010100001010010101010101000010101101100011000100101010101010101010100



Usando operadores lógicos

- Utilizando as **operações lógicas**, considere a = **True**, b = **True** e c = **False**;
 - Para **utilizar** os operadores lógicos, lembre-se que devem estar **entre as variáveis**;
 - Exemplo: **AND** b, c **OR** a;





AND, OR, NOT

- Para utilizar **AND**, é retornado **True** apenas se ambas as variáveis forem **verdadeiras**
 - $a \text{ AND } b = \text{True}$
 - **OR** é retornado **True** quando uma das variáveis forem verdadeiras
 - $a \text{ OR } b = \text{True}$



```
010101010101010000101001010101010100001010111011101000111000100101010101010101010100  
0101010101010100001010010101010101000010101110111010001110001001010101010101010100
```



AND, OR, NOT

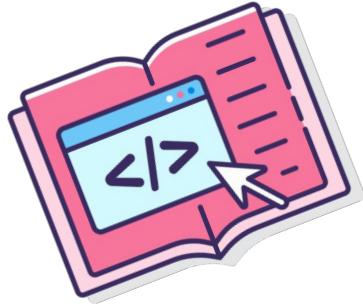
- Enquanto que **NOT** é considerado a negação do valor **lógico** de uma variável, considere:
 - $a = \text{True}$
 - $\text{NOT } a = \text{false}$
- É a **operação lógica** que inverte o valor booleano, **falso** para **verdadeiro** e **vice-versa**.



01010101010100001010010101010101010000101011101110001001011010001110001001010101010101010100
010101010101000010100101010101010100001010111011100010010110100011100010010101010101010100



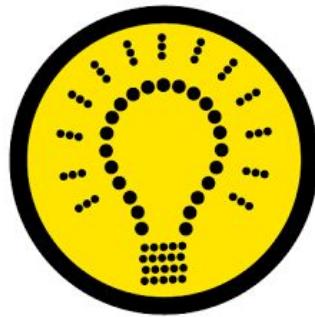
Agora é a sua vez!



Prática com a Lista 01 no Beecrowd



Para quem não entrou ainda...



Treinamento OBI 2025 (Iniciante)

POR Thalia Santos de Santana

bcwd.me/d-14379

ZPwq.Fw

BEECROWD.COM



Fórum no Moodle para dúvidas!

- Na **sala virtual do projeto**, está **disponível** um fórum para dúvidas, que serão **pontuadas** na gamificação:

 Tópico de Dúvidas - Lista 01 - Operações Básicas
por [Matheus Rodrigues Alves](#) - segunda, 21 abr 2025, 21:39

Olá, Libélulas!

Este espaço foi criado especialmente para vocês!  

Aqui é o lugar certo para **compartilhar dúvidas, questionamentos e até sugestões** sobre as questões da **Lista 01 do Beecrowd**.

 ? Está com dificuldade em entender algum problema? Travou na lógica? Não sabe por onde começar?

Manda aqui! A dúvida de um pode ser a solução de muitos! 



Resolvendo em sala - 1008

beecrowd | 1008

Salário

Adaptado por Neilor Tonin, URI  Brasil

Timelimit: 1

Escreva um programa que leia o número de um funcionário, seu número de horas trabalhadas, o valor que recebe por hora e calcula o salário desse funcionário. A seguir, mostre o número e o salário do funcionário, com duas casas decimais.

Entrada

O arquivo de entrada contém 2 números inteiros e 1 número com duas casas decimais, representando o número, quantidade de horas trabalhadas e o valor que o funcionário recebe por hora trabalhada, respectivamente.

Saída

Imprima o número e o salário do funcionário, conforme exemplo fornecido, com um espaço em branco antes e depois da igualdade. No caso do salário, também deve haver um espaço em branco após o \$.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
25 100 5.50	NUMBER = 25 SALARY = U\$ 550.00





Exercício - 1008 - Beecrowd

```
numero = int(input())
horas = int(input())
valor = float(input())

salario = valor * horas

print(f"NUMBER = {numero}")
print(f"SALARY = U$ {salario:.2f}")
```



**Treinando em casa
Lista 01 e 02 no
Beecrowd**

**Dúvidas no fórum do
moodle!**





Lista 01 e 02 para praticar!



DISCIPLINA

TREINAMENTO OBI 2025 (INICIANTE)

#	HOMEWORK	INICIAR	DATA LIMITE
48703	Lista 01 - Operações Básicas (13)	15/04/2025 14:39	06/05/2025 15:00
48795	Lista 02 - Operações Básicas - Parte 2 (8)	22/04/2025 15:00	06/05/2025 15:00



Dúvidas e perguntas?!

-  @nepeti.ce no Instagram
obi.ce@ifgoiano.edu.br
-  informatica.ifgoiano.edu.br
-  Fórum de dúvidas (Moodle)



Material Licenciado



Este documento está licenciado sob uma licença Creative Commons CC BY-NC-SA 4.0.

Texto da licença: <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.pt-br>

Esta licença permite que outros remixem, adaptem e criem a partir do seu trabalho para fins não comerciais, desde que atribuam a você o devido crédito e que licenciem as novas criações sob termos idênticos.



Atribuição — Você deve dar o crédito apropriado, prover um link para a licença e indicar se mudanças foram feitas.



NãoComercial — Você não pode usar o material para fins comerciais.



Compartilhagual — Se você remixar, transformar, ou criar a partir do material, tem de distribuir as suas contribuições sob a mesma licença que o original.



01010100
01001001

NEPeTI