

## PART 1.4

1. Escreva a função **maximo** que recebe 2 números inteiros como parâmetro e devolve o maior deles.

```
1 maximo(3, 4)
2 4
3 maximo(0, -1)
4 0
```

2. Escreva a função **maior\_primo** que recebe um número inteiro maior ou igual a 2 como parâmetro e devolve o maior número primo menor ou igual ao número passado à função.

```
1 maior_primo(100)
2 97
3 maior_primo(7)
4 7
```

3. Escreva a função **vogal** que recebe um único caractere como parâmetro e devolve True se ele for uma vogal e False se for uma consoante.

```
1 vogal("a")
2 True
3 vogal("b")
4 False
5 vogal("E")
6 True
```

4. Escreva a função **fizzbuzz** que recebe como parâmetro um número inteiro e devolve 'Fizz' se o número for divisível por 3 e não for divisível por 5; 'Buzz' se o número for divisível por 5 e não for divisível por 3; 'FizzBuzz' se o número for divisível por 3 e por 5; Caso o número não seja divisível 3 e também não seja divisível por 5, ela deve devolver o número recebido como parâmetro.

```
1 fizzbuzz(3)
2 "Fizz"
3 fizzbuzz(5)
4 "Buzz"
5 fizzbuzz(15)
6 "FizzBuzz"
7 fizzbuzz(4)
8 4
```

5. Reescreva a função 'maximo' do outro exercício, que devolve o maior valor dentre dois inteiros recebidos, para que ela passe a receber 3 valores inteiros como parâmetros e devolva o maior dentre eles.

```
1 maximo(30, 14, 10)
2 30
3 maximo(0, -1, 1)
4 1
```