

- 1 one inch + \hoffset
- 3 \oddsidemargin = -15pt
- 5 \headheight = 12pt
- 7 \textheight = 681pt
- 9 \marginparsep = 11pt
- 11 \footskip = 30pt \hoffset = 0pt \paperwidth = 614pt
- 2 one inch + \voffset
- 4 \topmargin = -52pt
- 6 \headsep = 25pt
- 8 \textwidth = 500pt
- 10 \marginparwidth = 65pt
 \marginparpush = 5pt (not shown)
 \voffset = 0pt
 \paperheight = 794pt

Première partie

Etude préliminaire des algorithmes

Chapitre 1

Trouver un nom au chapitre

1.1 Présentation des méthodes

1.1.1 Méthode de Chan-Esedoglu-Nikolova

On suppose les 2 couleurs c_1 et c_2 connues, ou du moins bien estimées. La fonctionnelle qu'on cherche à minimiser est :

$$J(u) = \int_{\Omega} ||\nabla u(x)||_{\epsilon} dx + \lambda \left[\int_{\Omega} |I(x) - c_1|^2 u(x) dx + \int_{\Omega} |I(x) - c_2|^2 (1 - u(x)) dx \right]$$
(1.1)

L'équation qui définie notre algorithme est :

$$u_{k+1} = P_{\mathcal{A}}\left(u_k + \tau \left(div\left(\frac{\nabla u_k}{||\nabla u_k||_{\epsilon}}\right) - \lambda \left[(I - c_1)cv^2 - (I - c_2)^2\right]\right)\right)$$
(1.2)

1.1.2 Méthode de Chambol-Pock

La fonctionnelle dont on cherche un point selle est :

$$J(u,z) = \int_{\Omega} \nabla u(x) \cdot \mathbf{z} dx + \lambda \Big[\int_{\Omega} |I(x) - c_{1}|^{2} u(x) dx + \int_{\Omega} |I(x) - c_{2}|^{2} (1 - u(x)) dx \Big]$$

$$= \int_{\Omega} u(x) div(\mathbf{z}) dx + \lambda \Big[\int_{\Omega} |I(x) - c_{1}|^{2} u(x) dx + \int_{\Omega} |I(x) - c_{2}|^{2} (1 - u(x)) dx \Big]$$
(1.3)

L'équation qui définie notre algorithme est :

$$\begin{cases}
z_{k+1} = P_{\mathcal{B}}(z_k + \tau_z \nabla \tilde{u}_k) \\
u_{k+1} = P_{\mathcal{A}} \left(u_k + \tau_u \left(div(z_{k+1}) - \lambda \left[(I - c_1)^2 - (I - c_2)^2 \right] \right) \right) \\
\tilde{u}_{k+1} = u_{k+1} + \theta(u_{k+1} - u_k)
\end{cases}$$
(1.5)

1.2 Résultats de segmentations

On affiche ici les résultat de la segmentation de 3 images par nos 2 algorithmes

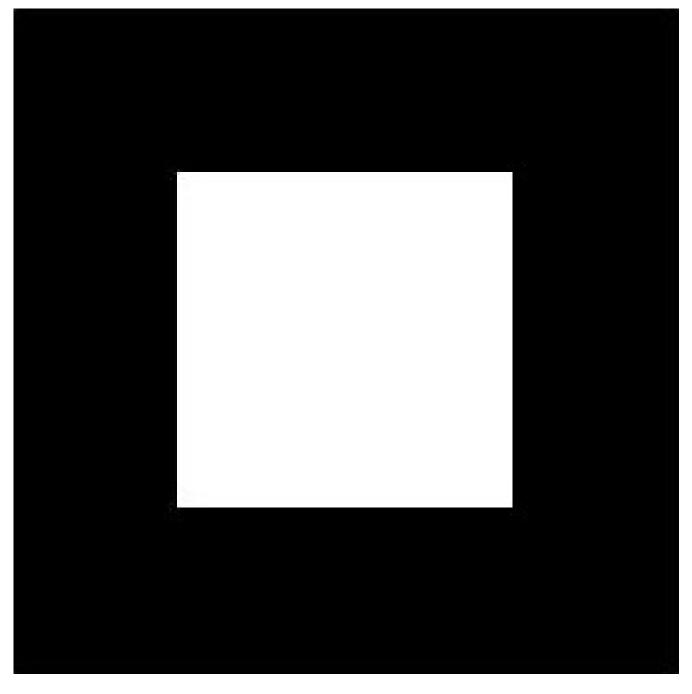


Figure 1.1 – Bonjour