

INTERAÇÃO HUMANO COMPUTADOR

Matheus Augusto Santos Gueff

Exemplos de Affordance

Affordance Real:

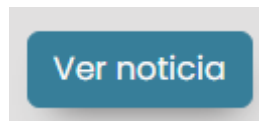


Figura 1 – Affordance Real Computacional - Botão de visualizar elemento

O botão acima é um exemplo de affordance real, pois além de possuir um formato de item clicável, é explicativo com seu texto “Ver notícia”, que indica que uma nova página será aberta ou um novo conteúdo será mostrado para visualização específica daquele elemento



Figura 2 - Affordance Real Não Computacional - Secador de Mão

O secador de mão é um exemplo de affordance real, sua característica física indica uma saída de ar onde o usuário deve colocar para que possa secá-las

Affordance Percebida

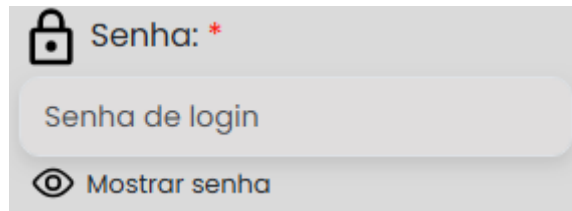


Figura 3 - Affordance Percebida Computacional - Botão de Mostrar/Ocultar senha

O botão de mostrar/ocultar senha é uma affordance percebida, pois, mesmo sem um texto explicativo, baseado na experiência do usuário é esperado que o botão faça com que a senha seja exibida ou seja ocultada (dependendo do ícone atual, que também é um exemplo pois o usuário sabe que poderá desfazer e refazer a ação com base nos ícones)



Figura 4 - Affordance Percebida Não Computacional - Leque de Mão

O leque de mão é um affordance percebida, pois, mesmo não contendo instruções, o usuário sabe sua utilidade com base em conhecimento prévio, entendendo que o objeto pode gerar vento e ser utilizado para abanar