

 <p>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA PIAUI</p>	<p>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ Curso: ADS Disciplina: Programação Orientada a Objetos Professor: Ely</p>
--	--

Exercício 06

1. As classes **Carro**, **Veiculo** e **CarroEletrico** são bem semelhantes. Refatore as classes para que os atributos duplicados não sejam mais necessários.

<pre>public class Veiculo { String placa; int ano; }</pre>	<pre>public class Carro { String placa; int ano; String modelo; }</pre>
<pre>public class CarroEletrico { String placa; int ano; String modelo; int autonomiaBateria }</pre>	

2. Crie uma classe Calculadora com:
 - a. Dois atributos privados chamados `_op1` e `_op2`;
 - b. Crie um construtor que inicializa os atributos;
 - c. Crie um método chamado `adicionar` que retorna a soma dos dois atributos;
 - d. Teste a classe.
3. Crie uma classe chamada `CalculadoraCientifica` que herda da classe `Calculadora` do exercício passado e:
 - a. Implemente um método chamado `exponenciar` que retorne o `_op1` elevado ao `_op2`;
 - b. Teste a classe;
 - c. Foi necessária alguma modificação em `Calculadora` para o acesso aos atributos?
4. Implemente na classe `Banco` o método `renderJuros(numero: String): number`, onde:
 - a. É passado por parâmetro o número de uma poupança e feita uma consulta para ver se a conta existe. Note que a consulta não se altera sendo `Conta` ou `Poupança`;
 - b. Caso a poupança seja encontrada, teste se realmente se trata de uma poupança com o operador `instanceof`, desconsidere a operação caso contrário;
 - c. Caso seja, faça um cast e invoque o método `renderJuros` da própria instância encontrada;
 - d. Teste o método da classe `Banco` passando tanto um número de poupança como de conta passados inseridos anteriormente.

5. Suponha duas classes Produto e ProdutoPecivel. Produto tem atributos privados `_id`, `_descricao`, `_quantidade` e `_valor`. Já ProdutoPecivel tem as mesmas características de Produto, porém possui a mais um atributo chamado `_dataValidade` (<https://www.javatpoint.com/typescript-date-object>).

Produto possui dois métodos: `repor` e `darBaixa`, onde ambos somam e subtraem uma quantidade passada por parâmetro do atributo `quantidade`. Além disso, um produto perecível possui um método que diz se um produto está válido ou não comparando sua data de validade com a data atual.

Dessa forma implemente:

- a. Usando herança, as duas classes Produto e ProdutoPecivel;
- b. Uma classe chamada Estoque que possui um atributo privado que é um array de produtos (Produto ou ProdutoPecivel);
- c. Métodos para Inserir, consultar, excluir produtos na classe estoque;
- d. Crie validações para não deixar serem incluídos produtos com mesmo id ou mesmo nome;
- e. Os métodos `repor` e `darBaixa`, onde após uma consulta são chamados os métodos da classe produto para finalmente alterar a quantidade;
- f. Um método que liste todos os produtos perecíveis vencidos.