SISTEMAS BASEADOS EM LÓGICA FUZZY

Extração de regras automáticas



Dr. Cristian E. Muñoz Villalobos

prof.cristian@ica.ele.puc-rio.br

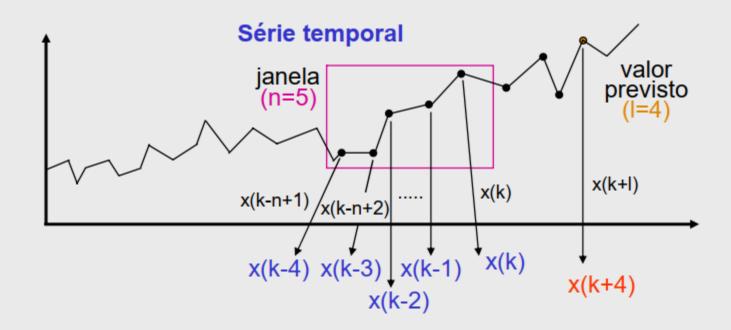
Previsão de Séries Temporais

⇒ Seja x(k), k = 1,2,.. uma série temporal

Objetivo: dada uma janela de <u>n</u> medidas de x(k) x(k-n+1), x(k-n+2), ..., x(k)

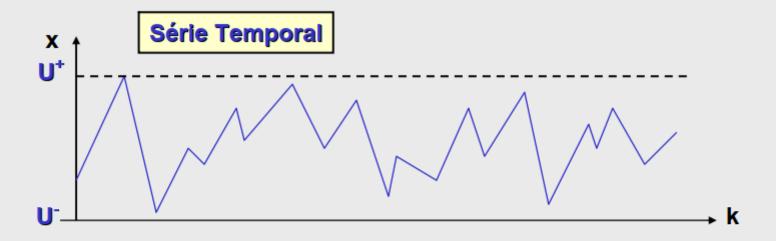
⇒ determinar x(k+l)
o valor de x / pontos à frente

(<u>n</u> e <u>l</u>: inteiros positivos)

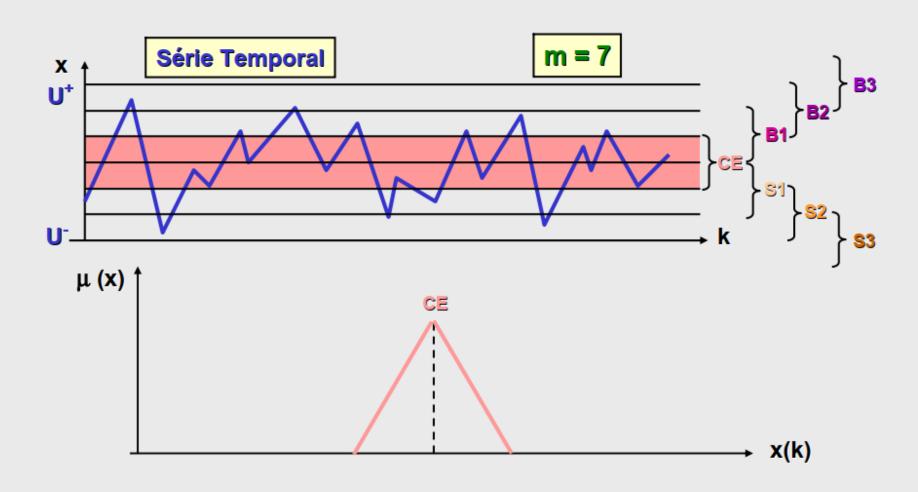


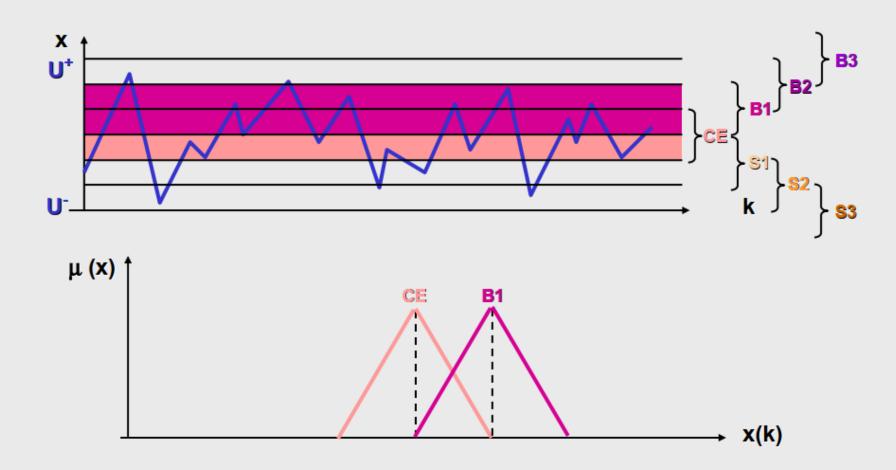
 especificam-se previamente os conjuntos fuzzy e depois associam-se os dados a esses conjuntos

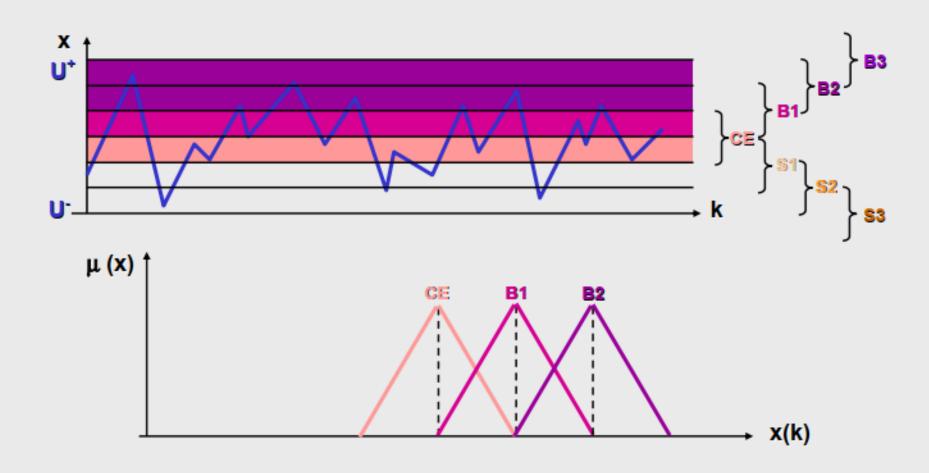
 como o valor a ser previsto depende de <u>n</u> valores passados de x, cada regra possui <u>n</u> antecedentes

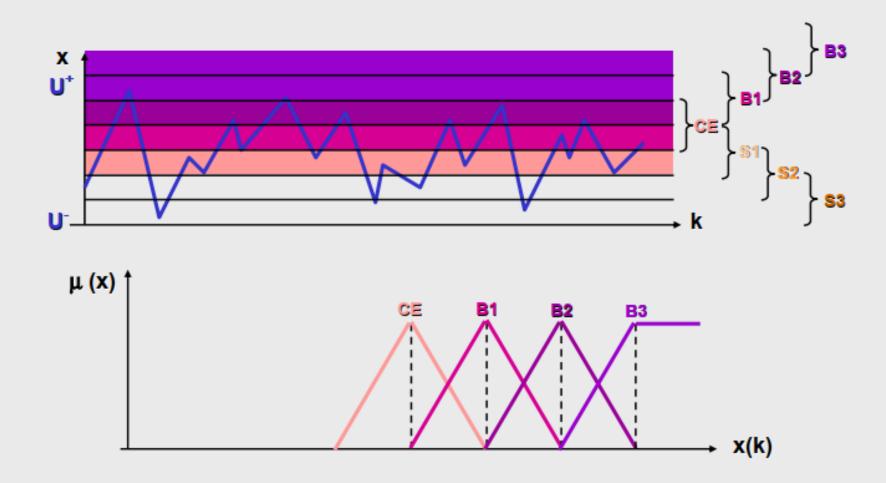


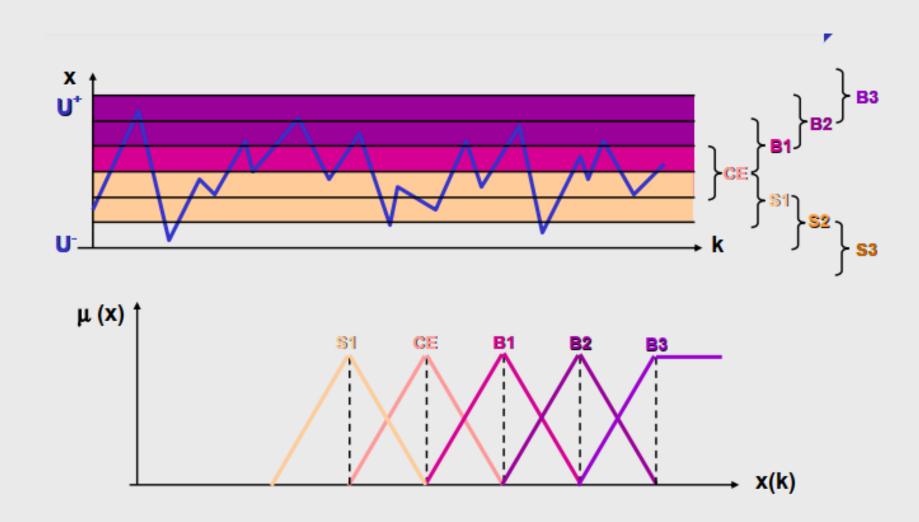
Divide-se a faixa de valores possíveis da série [U-,U+] em <u>m</u> (ímpar) conjuntos fuzzy

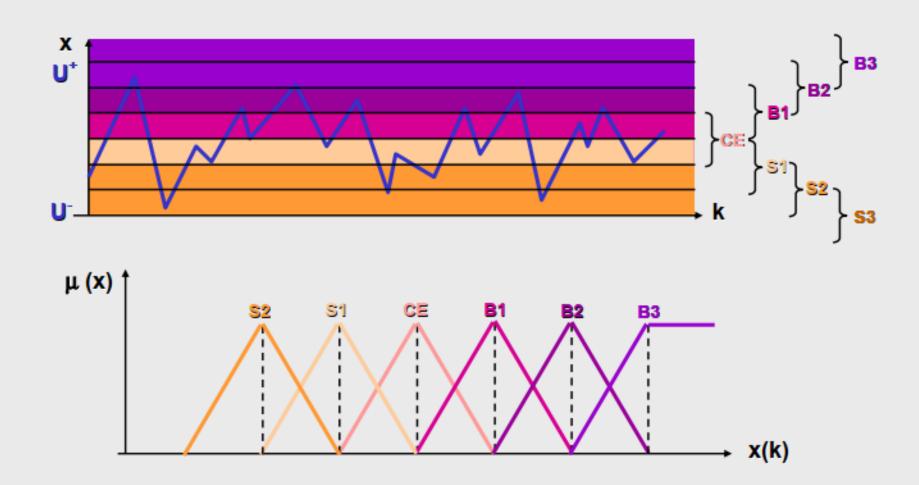


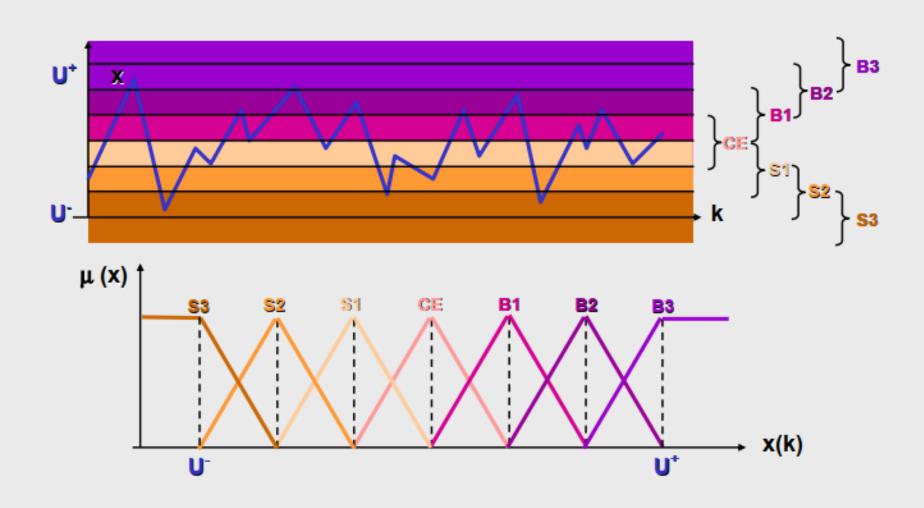












Geração das regras ⇒

- √determina-se o tamanho da janela <u>n</u>
- √ determina-se o horizonte de previsão
- ✓ executam-se os 3 passos a seguir, para cada regra j:
 - determinam-se os graus de pertinência dos elementos de x^j
 - atribui-se, a cada variável, o conjunto com o maior grau
 - obtém-se uma regra para cada par entrada-saída

Tamanho da janela n

Depende da aplicação



Analisam-se quantos e quais valores passados têm mais influência no valor a ser previsto



Exemplo: para uma previsão de carga de 10 em 10 minutos, usa-se uma janela de 6, apresentando a última hora completa.

Horizonte de previsão !

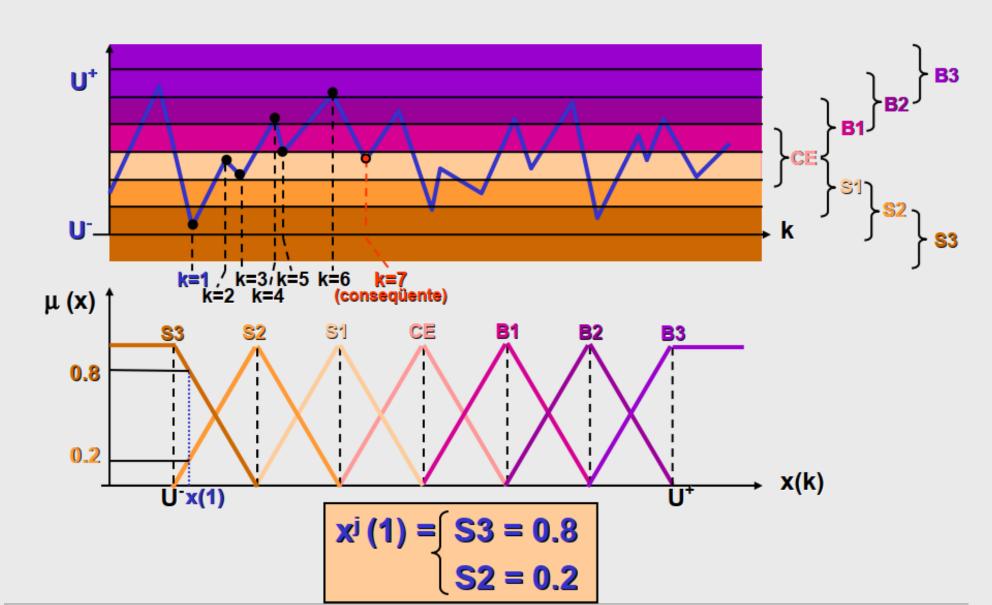
Depende da aplicação

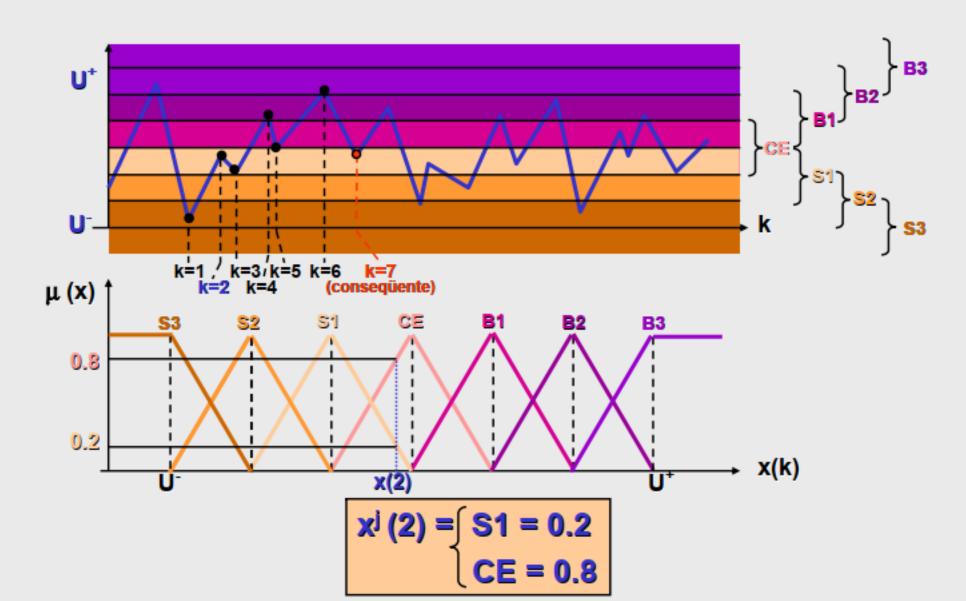


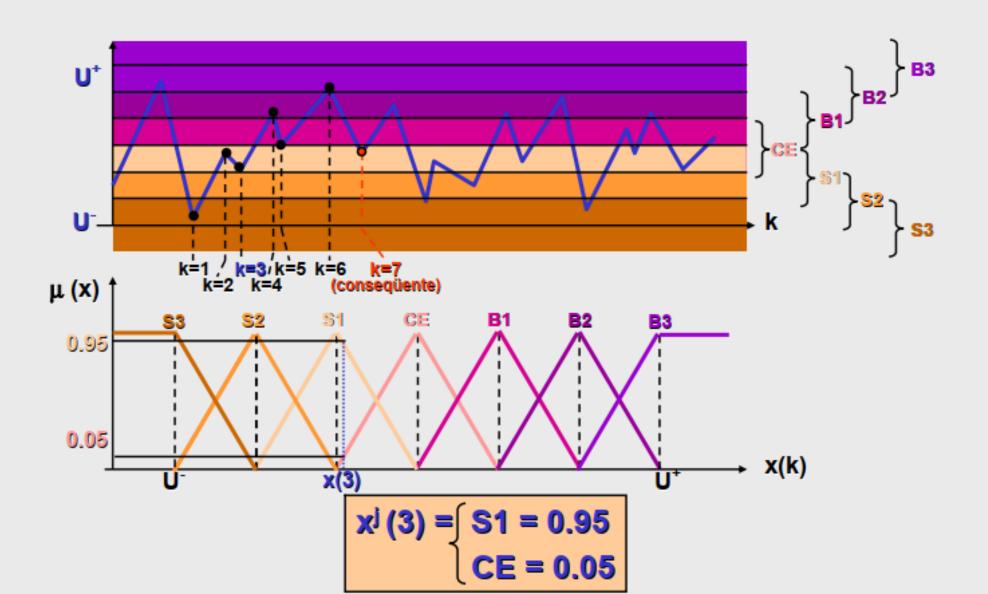
Define-se <u>l</u> em função de *quanto* valores <u>à frente</u> se deseja fazer a previsão

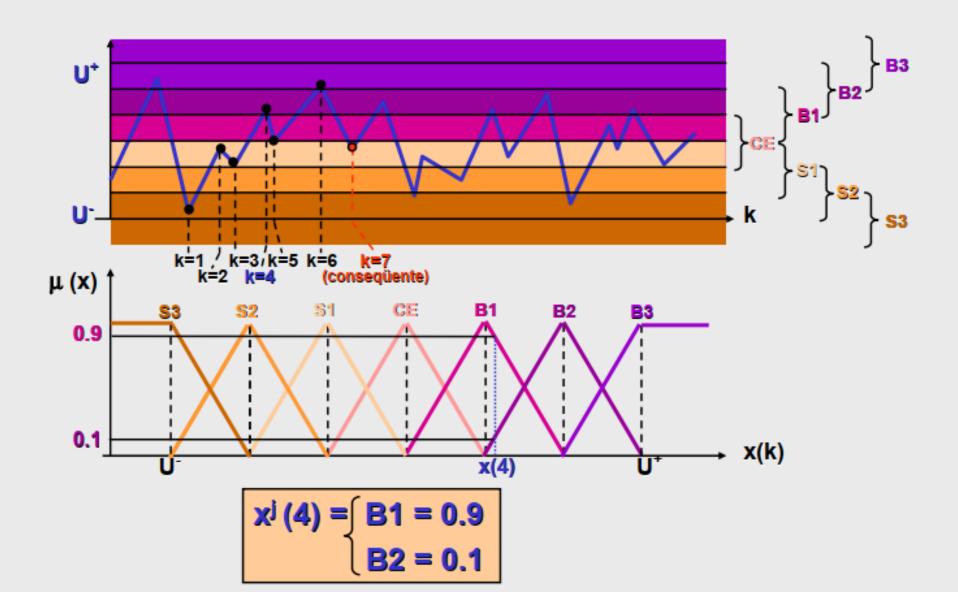


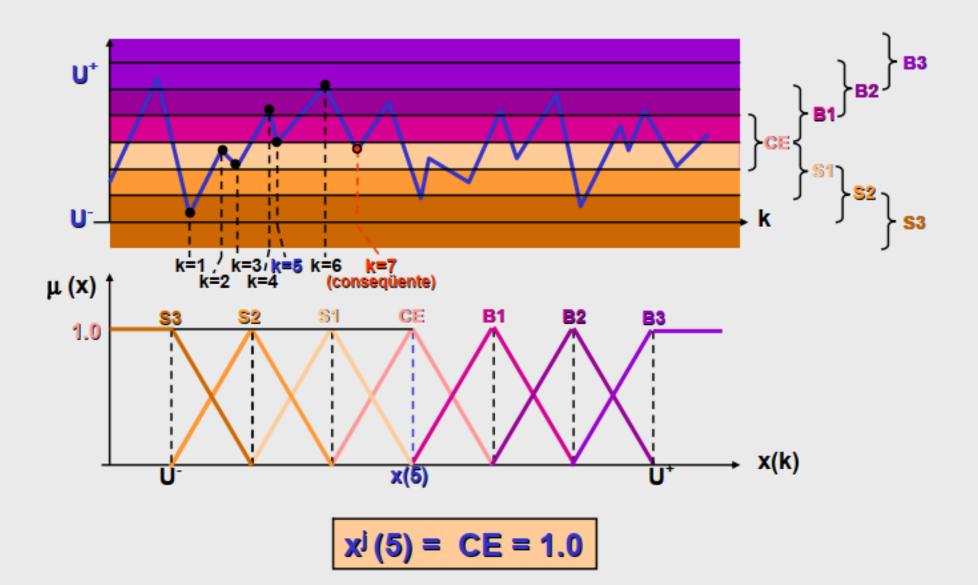
Exemplo: para uma previsão de carga de 10 em 10 minutos, deseja-se efetuar a previsão para os próximos 10 minutos ⇒ l = 1

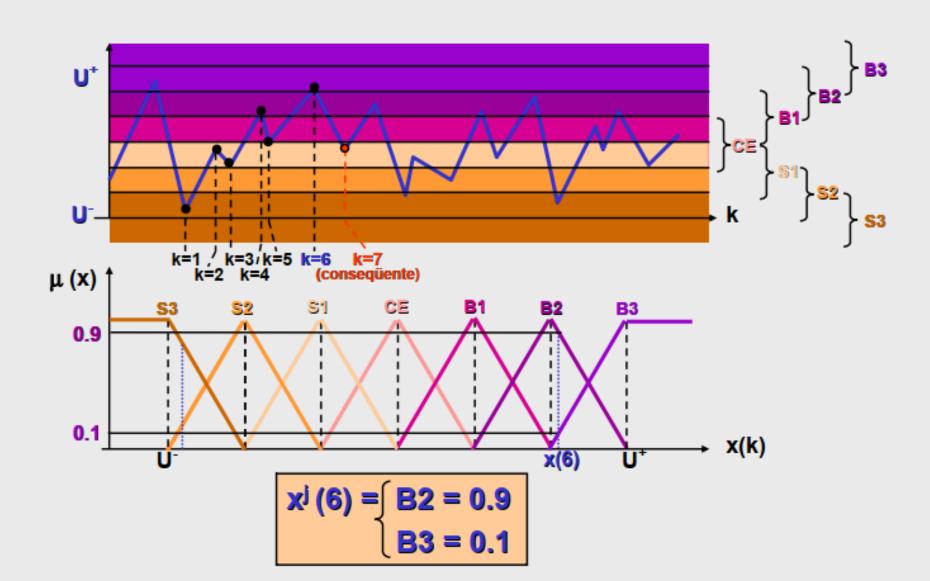


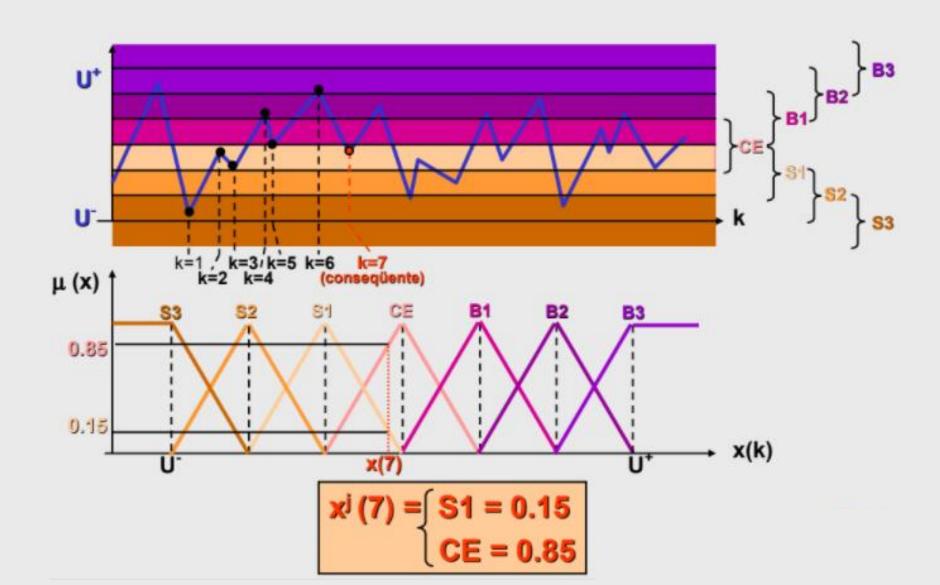












$$x^{j}(7) = S1 = 0.15$$

 $CE = 0.85$

$$x^{j}(1) = \begin{bmatrix} S3 = 0.8 \\ S2 = 0.2 \end{bmatrix} \quad x^{j}(2) = \begin{bmatrix} S1 = 0.2 \\ CE = 0.8 \end{bmatrix} \quad x^{j}(3) = \begin{bmatrix} S1 = 0.95 \\ CE = 0.05 \end{bmatrix}$$

$$x^{j}(4) = \begin{bmatrix} B1 = 0.9 \\ B2 = 0.1 \end{bmatrix} \quad x^{j}(5) = CE = 1.0$$

$$ANTECEDENTE$$

$$x^{j}(6) = \begin{bmatrix} B2 = 0.9 \\ B3 = 0.1 \end{bmatrix}$$

CONSEQÜENTE

$$x^{j}(7) = \begin{cases} S1 = 0.15 \\ CE = 0.85 \end{cases}$$

Obtenção de uma regra para cada par entrada-saída

$$x^{i}(1) = S3 = 0.8$$
 $x^{i}(2) = CE = 0.8$ $x^{i}(3) = S1 = 0.95$ $x^{i}(4) = B1 = 0.9$ $x^{i}(5) = CE = 1.0$ $x^{i}(6) = B2 = 0.9$ $x^{i}(7) = CE = 0.85$ Regra j

Se x (1) é S3 E x (2) é CE E x (3) é S1 E x (4) é B1 E x (5) é CE E x (6) é B2 Então x (7) é CE

Devido a grande quantidade de dados, é possível que se obtenham <u>regras conflitantes</u>, isto é, regras com os mesmos antecedentes mas com consequentes diferentes



Associa-se um grau $D(R^i)$ a cada regra, multiplicando-se o grau de pertinência de cada termo do antecedente e conseqüente; usa-se aquela regra que possui o <u>maior grau</u> entre as de um conjunto conflitante

Exemplo: REGRA Ri

Se xi (1) é S3 E xi (2) é CE E xi (3) é S1 E xi (4) é B1 E xi (5) é CE E xi (6) é B2 Então xi (7) é CE



 $D(R^{j}) = \mu \left[x^{j} (1) \right] \cdot \mu \left[x^{j} (2) \right] \cdot \mu \left[x^{j} (3) \right] \cdot \mu \left[x^{j} (4) \right] \cdot \mu \left[x^{j} (5) \right] \cdot \mu \left[x^{j} (6) \right] \cdot \mu \left[x^{j} (7) \right]$



 $D(R^{j}) = 0.8 \cdot 0.8 \cdot 0.95 \cdot 0.9 \cdot 1.0 \cdot 0.9 \cdot 0.85 = 0.42$

Obrigado!