

INSTRUCCIONES FINALES

Identificación de juegos

SIN ETIQUETA NO SE RECIBE NINGÚN JUEGO.

Es crucial que cada juego pueda ser identificado correctamente. Para eso debe tener 2 etiquetas, una en el frente y otra en uno de sus laterales (A excepción de juegos muy pequeños donde se dificulte colocarla), con todos los datos que presenta la misma.

Protección de los juegos

Los juegos deben estar protegidos con papel film o bolsa de alto micronaje (NO BURBUJA) y la etiqueta correspondiente (estarán disponibles en el sitio para bajarlas) impresa y pegada encima (¡no directamente en la caja!)

Para los que mandan a CABA y a otras ciudades

Los representantes de cada ciudad van a ser contactados con instrucciones sobre a quién enviar los paquetes. Por favor, hacerlo antes del 6 de mayo.

NO ponerle papel burbuja, porque aumenta notablemente el volumen.

Para los del AMBA

La juntada presencial es el 13/5 a las 11 en Punto de Partida Café (Nazca 2893, Villa del Parque, CABA). Sean puntuales. En 1 o 2 horas deberíamos terminar y tras las 12hs NO RECIBIREMOS nada.

Si dijiste que ibas a ir al encuentro y repentinamente no podés, contactate con alguien de la organización, así tratamos de coordinar con otra persona para que acerque los juegos.

Si los juegos no llegan a encuentro presencial, es tu responsabilidad enviar los juegos a quienes los reciban, haciéndote cargo del costo total de los envíos.

Pago de los envíos

Cuando tengamos el monto exacto que debe pagar cada uno por los envíos (proporcionalmente) se anunciará junto con la cuenta a la que debe transferirse el dinero. Para los de fuera de CABA es importante notar que si el juego salió de otra ciudad, pasó por CABA y les llega a ustedes son dos envíos los que tienen que pagar, pero termina siendo más barato que si fuera envío directo.

Pago de flete/depósito

Debido al constante crecimiento del Math Trade y por consiguiente de la cantidad de juegos que se manejan en el encuentro presencial, que lamentablemente no es proporcional con la cantidad de autos y ayuda de voluntarios, tomamos la decisión de agregar un costo obligatorio de \$100 por juego cambiado que se utilizará para contratar un flete y un depósito para facilitar la logística, así como también pagar el servidor del nuevo sitio web. Este costo es para todos los juegos, independientemente de si el cambio es local o no.

Post MT

En el sitio está el listado de lo que no se cambió. Si se arregla algún intercambio nuevo, y ese intercambio tiene que pasar por manos de la organización, avisar a @hq063 antes del 29/4 así generamos la etiqueta.

Donación de juegos

Con tu participación en el MT podés enviar una donación de un juego en buen estado a la Casa de los Chicos Ceferino, un Hogar para chicos en situación de vulnerabilidad y comedor que realiza actividades lúdicas para la comunidad más vulnerable de Lanús. Hay chicos y chicas de todas las edades, pero principalmente adolescentes y familias con las que se deben volver a vincular.

Donación para la página

Como obviamente ya lo notaron, el sitio www.mathtrade.com.ar significó un avance enorme respecto al OLWLG anterior. El sitio fue desarrollado por Pablo Cazorla y Sergio Soria, y tal vez para quien no está en el tema es difícil de dimensionarlo, pero les llevó (les lleva) horas y horas y más horas de laburo. Entonces, quien quiera colaborar económicamente para que les entreguemos algún juego como reconocimiento, podrá hacerlo. Esto es voluntario e independiente de los costos de transporte y flete/depósito.