

# INSTRUCCIONES FINALES

## Identificación de juegos

### **SIN ETIQUETA NO SE RECIBE NINGÚN JUEGO.**

Es crucial que cada juego pueda ser identificado correctamente. Para eso debe tener 2 etiquetas, una en el frente y otra en uno de sus laterales (A excepción de juegos muy pequeños donde se dificulte colocarla), con todos los datos que presenta la misma.

## Protección de los juegos

Los juegos deben estar protegidos con papel film o bolsa de alto micronaje (NO BURBUJA) y la etiqueta correspondiente (estarán disponibles en el sitio para bajarlas) impresa y pegada encima (¡no directamente en la caja!)

## Para los que mandan a CABA y a otras ciudades

Los representantes de cada ciudad van a ser contactados con instrucciones sobre a quién enviar los paquetes. Por favor, hacerlo antes del 28 de abril.

**NO** ponerle papel burbuja, porque aumenta notablemente el volumen.

## Para los del AMBA

La juntada presencial es el 13/5 a las 11 en Punto de Partida Café (Nazca 2893, Villa del Parque, CABA). Sean puntuales. En 1 o 2 horas deberíamos terminar y tras las 12hs NO RECIBIREMOS nada.

Si dijiste que ibas a ir al encuentro y repentinamente no podés, contactate con alguien de la organización, así tratamos de coordinar con otra persona para que acerque los juegos.

Si los juegos no llegan a encuentro presencial, es tu responsabilidad enviar los juegos a quienes los reciban, haciéndote cargo del costo total de los envíos.

## Pago de los envíos

Cuando tengamos el monto exacto que debe pagar cada uno por los envíos (proporcionalmente) se anunciará junto con la cuenta a la que debe transferirse el dinero. Para los de fuera de CABA es importante notar que si el juego salió de otra ciudad, pasó por CABA y les llega a ustedes son dos envíos los que tienen que pagar, pero termina siendo más barato que si fuera envío directo.

## Pago de flete/depósito

Debido al constante crecimiento del Math Trade y por consiguiente de la cantidad de juegos que se manejan en el encuentro presencial, que lamentablemente no es proporcional con la cantidad de autos y ayuda de voluntarios, tomamos la decisión de agregar un costo obligatorio de \$100 por juego cambiado que se utilizará para contratar un flete y un depósito para facilitar la logística, así como también pagar el servidor del nuevo sitio web. Este costo es para todos los juegos, independientemente de si el cambio es local o no.

# Post MT

En el sitio está el listado de lo que no se cambió. Si se arregla algún intercambio nuevo, y ese intercambio tiene que pasar por manos de la organización, avisar a @hq063 antes del 29/4 así generamos la etiqueta.

## Donación de juegos

Con tu participación en el MT podés enviar una donación de un juego en buen estado a la Casa de los Chicos Ceferino, un Hogar para chicos en situación de vulnerabilidad y comedor que realiza actividades lúdicas para la comunidad más vulnerable de Lanús. Hay chicos y chicas de todas las edades, pero principalmente adolescentes y familias con las que se deben volver a vincular.

## Donación para la página

Como obviamente ya lo notaron, el sitio [www.mathtrade.com.ar](http://www.mathtrade.com.ar) significó un avance enorme respecto al OLWLG anterior. El sitio fue desarrollado por Pablo Cazorla y Sergio Soria, y tal vez para quien no está en el tema es difícil de dimensionarlo, pero les llevó (les lleva) horas y horas y más horas de laburo. Entonces, quien quiera colaborar económicamente para que les entreguemos algún juego como reconocimiento, podrá hacerlo. Esto es voluntario e independiente de los costos de transporte y flete/depósito.