

MI 6 : Architectures Distribuées

Projet

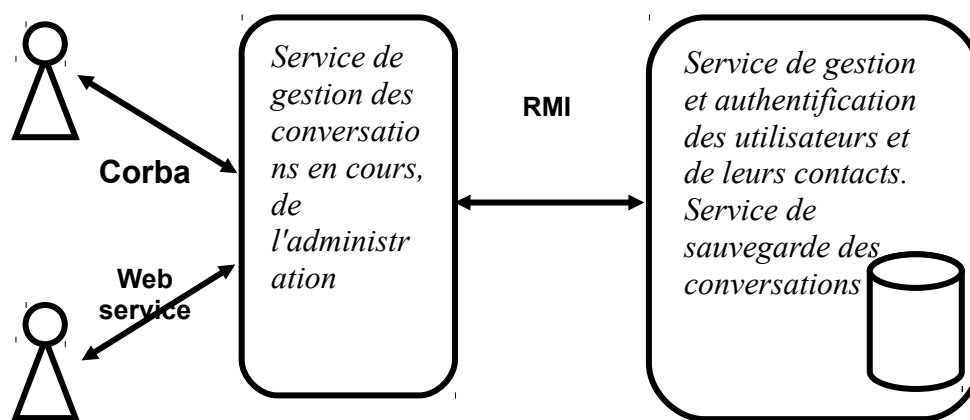
Création d'un outil de chat

Sujet

L'objectif est de programmer un outil de chat utilisable entre 2 ou plus utilisateurs.

Travail à réaliser

L'application à programmer est répartie selon une architecture 3-tiers. La figure ci-dessous illustre l'organisation des tiers.



Le premier tier est le niveau présentation qui met en œuvre l'application client. Le client s'interopère avec le second tier en s'appuyant sur IIOP ou un service Web.

Le client doit pouvoir s'authentifier, créer un compte, récupérer son historique de conversations, demander la liste de ses contacts connectés, trouver de nouveaux contacts et leur demander de se connecter en lançant une invitation, supprimer des contacts.

Le second *tier* a pour fonction de gérer toutes les conversations en cours et d'assurer l'interface avec le troisième tier pour la gestion des utilisateurs, l'historique des conversations et l'administration des comptes. Il doit s'interopérer avec le troisième *tier* en s'appuyant sur le mécanisme de Java RMI.

Le dernier *tier* doit permettre de gérer les profils utilisateurs, de gérer les mécanismes d'authentification et d'assurer la persistance des données.

Le travail consiste à :

- Spécifier les fonctionnalités de chaque tier ;
- Programmer les fonctionnalités.

L'ensemble des interactions se feront par une simple interface textuelle. Ce sont de simples objets sérialisés qui seront stockés sur le 3ème tier.