

Entrevista Sebastián

Programador web Junior

- ¿Qué estudios has cursado?

Realizó un año en la Facultad de Ciencias mientras esperaba la admisión para entrar a la Facultad de Ingeniería, siempre supo que le gustaba computación.

Luego realizó una maestría en matemática con la cual revalidó materias en la carrera de Ingeniería en computación que comenzó en 2007 y finalizó en 8 años en el 2015.

Estudió inglés desde los 6 años de edad, hizo la mitad en un instituto privado, y la otra mitad en Alianza hasta alcanzar ECCE.

- ¿Qué nivel de estudios tenías cuando comenzaste a trabajar?

Comenzó a trabajar estando en el tercer año de la carrera de Ingeniería.

- De los conocimientos adquiridos anteriormente, ¿cuáles fueron los más significativos para tu trabajo?

Expresó que técnicamente no es necesario la totalidad de conocimientos que te otorga la facultad, lo que es imprescindible es la tenacidad y la manera de enseñar enfrentar individualmente un problema, entendiendo el funcionamiento de cada cosa.

- ¿Cuál ha sido tu experiencia laboral hasta el momento?
¿Cuáles han sido tus peores y mejores experiencias?

Obligado por los créditos exigidos en la carrera, realizó su pasantía que contó como su primera experiencia laboral. Comenzó 4hs como programador jr, en Sonda Uruguay, en su tercer año de la carrera.

En el 2013 se fue de la casa de sus padres con motivo de independizarse, trabajando 8hs y realizando las últimas materias de su carrera. Luego terminó bajando a 4hs de trabajo y decidió comenzar como freelancer.

Como una de sus peores experiencias en el trabajo, han sido principalmente el trato que debe tener con sus clientes, y la paciencia que debe lograr con ellos.

Positivamente se ha sentido muy a gusto trabajando en equipos con sus amigos.

- ¿Cómo es tu experiencia trabajando en equipos?

Su experiencia fue buena, formar parte de un equipo le ayudó a crecer personalmente, y ver los distintos puntos de vista de los demás, esforzándose personal y grupalmente.

- ¿Es excluyente tener una buena base de inglés?

Sin saber lo básico al menos, no se puede sobrevivir sin inglés, en todos los países el inglés es una base fundamental, donde se encuentran todos los programadores, principalmente en computación.

- ¿Es un trabajo repetitivo o varía según el cliente? Si cambia; ¿qué es lo que se mantiene y lo que no?

Depende de dos partes, donde te encuentres y la actitud que se tenga a la hora de trabajar.

En una empresa debes tener la mayor voluntad y ser lo más activo posible. Si hay ganas de avanzar, debe notarse a la hora de enfrentar cada situación, y aprender si no se sabe.

- ¿Cuál es la diferencia entre desarrollador web y el diseñador web?

Un diseñador web diseña la página, aplicando directivas, se esfuerza en que la página sea intuitiva, amigable y accesible.

Un desarrollador web cuenta con todos los conocimientos técnicos, para lograr llevar a cabo lo que el diseñador solicitó.

- ¿Qué lenguajes has estudiado y cuáles te resultaron más difíciles?

Ha estudiado lenguajes como C# para escritorio y servidor, .net, visualbasic.net, java script, html, y un poco de Java, éste último fue el que más le costó por ser usado en el sistema operativo de Linux y tener poca experiencia en éste ya que solamente lo utilizó durante los años de estudio en la facultad.

- ¿Cuáles son los lenguajes más demandados en el mercado actual?

Los lenguajes más utilizados son Java Script, php como lenguaje abierto y .net por último.

- ¿Qué competencias técnicas y metodológicas tienen en cuenta las empresas a la hora de contratarte? ¿Cuáles serían los conocimientos mínimos con los cuales nos podríamos presentar en la entrevista de trabajo?

Las empresas tienen más en cuenta la metodología que se utiliza, hoy en día por problemas de tiempos, las metodologías más utilizadas son las ágiles. Scrum

también es una de las más utilizadas, ésta consta en definir directices, reglas de proceso de desarrollo, donde el cliente necesita algo y se le define el equipo de trabajo. Se debe juntar con el cliente una vez cada 3 semanas y así ir llevando a cabo el proyecto. Antes la que dominaba era la metodología en cascada, pero dejó de utilizarse por su forma estructurada.

Los conocimientos mínimos para una entrevista en temas técnicos son contar con html, css, javascript. Y algun lenguaje de servidor como C#, php. O algún lenguaje de aplicacion de escritorio.

Contar con disponibilidad horaria para viajes al interior, especialmente cuando se presentan clientes extranjeros, meetings. La gran mayoría de las empresas están descentralizadas.

- ¿Cuáles son las tareas de un desarrollador Jr en su primera experiencia?

Un desarrollador Jr tiene que aprender desde el comienzo, con ésto se va dando una curva de aprendizaje, y otorgándole de a poco tareas más complejas para demostrar como va aprendiendo.

- Considerando las distintas formas de trabajo: freelance, part time, full time; ¿cuál es la escala de demanda?

Como la más demandante es Freelance, porque la persona tiene un dominio de sí mismo. Lo más complicado de ésta modalidad es la autodiciplina que uno mismo debe tener, el no tener jefe hace que la organización de las tareas dependa pura y exclusivamente de la persona, además no cuenta con la presión de limites de tiempo y días para realizar dichas tareas, haciendo que la focalización en éstas sea con mayor disciplina.

- ¿Cuáles son las empresas más reconocidas en el medio local?

Las empresas más reconocidas son Globant, Arcano, Infocorm, Mercado libre y GeneXus

- ¿Cómo se calcula el sueldo del programador? Ej: horas, dificultad, mantenimiento, etc. ¿Cuál es el sueldo promedio del desarrollador Jr?

El sueldo de un Freelancer se calcula por horas, como empleado en una empresa éste es por sueldo en el mes de trabajo.

Un programador Jr ya tiene su sueldo definido según la empresa. En promedio una empresa paga entre 25 y 30mil pesos líquidos, por 8 horas.

A medida que se avanza y se genera experiencia se crea una diferencia entre programador Jr y Sr , ésta se crea según proyectos destinados y desafíos aprendidos.