

Elaborado por:

- Dimitri Leandro – 11201720576
- Matheus Damasceno – 11201720212
- William Gomes – 11201720874

× Múltiplos e Divisores ÷

O Jogo é formado por um conjunto de 32 cartas numeradas e divididas em três grupos:

- M: carta múltiplo;
- D: carta divisor;
- MD: carta múltiplo-divisor.

Primeiramente todas as cartas devem ser embaralhadas. Em seguida, são distribuídas 10 cartas para cada jogador e as que sobrarem são colocadas para montar a pilha de compra (elas devem estar viradas para baixo). Na sequência, é selecionada uma carta da pilha de compra para ser a carta inicial da partida, formando a primeira carta da pilha de descarte.

O primeiro a jogar será aquele que vencer no pedra-papel-tesoura. Em cada rodada, o jogador deverá descartar uma das cartas em suas mãos que seja compatível com a última carta da pilha de descarte, isto é, se a última carta for M-2, então só podem ser descartadas cartas cujo número também seja múltiplo de 2. O mesmo vale para cartas divisor, ou seja, se a última carta for D-18, só podem ser descartadas cartas cujo número seja divisor de 18. As cartas MD aceitam tanto múltiplos como divisores. Após o descarte, a vez passa para o outro jogador.

Caso o jogador não possua uma carta compatível com a pilha de descarte, deverá adquirir uma carta da pilha de compra e, caso a carta comprada não seja compatível, deverá adquirir outra carta; se a segunda carta comprada não for compatível, o jogador deve passar a vez. Vence o jogador que descartar todas as cartas primeiro.