

Differentialgleichungen

October 20, 2013

1 Phänomenologie

1.1 Die logarithmische Spirale

16.10.13

Welche differenzierbaren und regulären Kurven in \mathbb{R}^2 schneiden alle Geraden durch den Ursprung stets unter dem gleichen Winkel $\alpha \notin \{0, \pi\}$? Dies impliziert strenge Monotonie im Argument von $\gamma(t)$, $\gamma(t) = r(t)(\cos t \sin t)^T$. Der Winkel zwischen $\gamma(t)$ und $\dot{\gamma}(t)$ ist

$$\frac{\langle \gamma(t), \dot{\gamma}(t) \rangle}{|\gamma(t)| \cdot |\dot{\gamma}(t)|} = \cos \alpha \Leftrightarrow \frac{\dot{r}(t)}{\sqrt{r^2 + \dot{r}^2}} = \cos \alpha$$

mit $\dot{\gamma}(t) = \dot{r}(t)(\cos t \sin t)^T + r(t)(-\sin t \cos t)$ und $\langle \gamma, \dot{\gamma} \rangle = r\dot{r}$. Spezialfall: $\cos \alpha = 0 \implies \dot{r} \equiv 0$.

Nehmen wir an, dass $\cos \alpha \neq 0$, d.h. in allen anderen Fällen $\dot{r}(t) = \alpha r(t)$ mit $a = \tan \alpha$, dann erhalten wir eine lineare gewöhnliche Differentialgleichung erster Ordnung.

Theorem 1. *Es sei $a \in \mathbb{C}$ und $x : [\alpha, \beta] \rightarrow \mathbb{C}$ eine differenzierbare Funktion mit $\dot{x}(t) = ax(t)$ für alle $t \in [\alpha, \beta]$. Dann gibt es eine Konstante $c \in \mathbb{C}$ mit $x(t) = c \cdot e^{at}$, $t \in \mathbb{R}$.*

◦

Hinweise zum 1. Übungsblatt

18.10.13

Sei $f : V \rightarrow \mathbb{R}$ differenzierbar mit V endlich-dimensionaler, normierter, reeller Vektorraum, $V = \mathbb{R}^{n \times n}$. Dann ist die Ableitung von f ausgewertet in x $Df(x) : V \rightarrow \mathbb{R}, h \mapsto Df(x) \cdot h$. $Df(x) \cdot h$ ist die Richtungsableitung von f ausgewertet in x in Richtung h . Dann ist $Df : V \rightarrow d(V, \mathbb{R}), x \mapsto Df(x)$.

$$Df(x) \cdot h = \frac{d}{d\varepsilon} f(x + \varepsilon h)|_{\varepsilon=0}.$$

Example 1. Sei $g : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}, [x_1, \dots, x_n]^T = x \mapsto g(x)$. Dann ist $\frac{\partial}{\partial x_i} g(x) = Dg(x) \cdot [0 \ 0 \ \dots \ 1 \ \dots \ 0 \ 0] =$

△

1.2 Das n -Körperproblem

Es seien n Körper (Massepunkte) k_1, \dots, k_n im \mathbb{R}^3 gegeben. Die Körper haben die Massen m_1, \dots, m_n . Die Gravitationskraft, die die k_i , $i \neq j$ auf k_j ausüben ist gegeben durch $-\sum_{h \neq j} g m_j m_k \frac{x_j(t) - x_k(t)}{|x_j(t) - x_k(t)|^3}$. Wir erhalten n Gleichungen der Form

$$m_j x_j'' = - \sum_{h \neq j} g m_j m_k \frac{x_j(t) - x_k(t)}{|x_j(t) - x_k(t)|^3} \quad (1)$$

für $j = 1, \dots, n$. Im Fall $n = 2$ und k_1 immer im Ursprung des \mathbb{R}^3 , d.h. $x_1(t) \equiv 0$ erhalten wir mit $x(t) := x_2(t)$ die Gleichung

$$x''(t) = -g m_1 \frac{x(t)}{|x(t)|^3}. \quad (2)$$

1.3 Räuber-Beute-Modell

Sei $x(t)$ die Größe der Beutepopulation, sei $y(t)$ die Größe der Räuberpopulation, jeweils zur Zeit t . Wir modellieren $x' = ax$ mit $0 < a \in \mathbb{R}$ für den Fall von null Räubern. Für mehr als null Räuber ist die Anzahl der Aufeinandertreffen zwischen Beute und Räuber ist proportional zu $x(t) \cdot y(t)$. Daher $x' = ax - bxy$ mit $0 < b \in \mathbb{R}$. Weiterhin modellieren wir¹ $y' = -cy + dxy$. Zusammen erhalten wir

$$x' = ax - bxy, \quad y' = -cy + dxy. \quad (3)$$

Nun wird gefischt. Das heißt, die Anzahl der Räuber- und Beutefische reduziert sich gleichmäßig proportional zu ihrer Population, d.h. die Abnahme der Zahl der Räuber ist εy und die der Beutefische entsprechend εx mit $\varepsilon > 0$. Wir erhalten das neue, verfeinerte Modell

$$x' = (a - \varepsilon)x - bxy, \quad y' = -(c + \varepsilon)y + dxy. \quad (4)$$

Kann 4 erklären, warum eine Reduzierung des Fischfangs ε sich wesentlich günstiger auf die Räuberfische als auf Beutefische auswirken kann? Sei $\varepsilon < a$ (moderates Fischen). Lösungen dieser Gleichung sind

- $x(t) \equiv y(t) \equiv 0$
- Ansatz: $x'(t) \equiv y'(t) \equiv 0$, d.h. x bzw. y sind konstant. Wir erhalten $(a - \varepsilon)x(t) - bx(t)y(t) = 0$ und $-(c + \varepsilon)y(t) + dx(t)y(t) = 0$. Durch Umformung erhalten wir $x(t)y(t) = \frac{a - \varepsilon}{b}x(t)$ bzw. $x(t)y(t) = \frac{c + \varepsilon}{d}y(t)$. Damit ergibt sich $y(t) = \frac{a - \varepsilon}{b}$ und $x(t) = \frac{c + \varepsilon}{d}$ als zweite konstante Lösung. Diese Lösung beschreibt ein natürliches Gleichgewicht der beiden Populationen. Den Punkt $(\frac{c + \varepsilon}{d}, \frac{a - \varepsilon}{b}) \in \mathbb{R}^2$ nennen wir einen stationären Punkt von 4. Weitere konstante Lösungen existieren nicht.

¹konfuse Begründung hier einfügen ...

- Aus 4 folgern wir $\frac{x'}{x} = (a - \varepsilon) - by$ und $\frac{y'}{y} = -(c + \varepsilon) + dx$. Wir multiplizieren mit $\frac{y'}{y}$ bzw. $\frac{x'}{x}$ und setzen dann gleich. Es ergibt sich $(-(c + \varepsilon) + dx)\frac{x'}{x} - ((a - \varepsilon) - by)\frac{y'}{y} = 0$. Den Ausdruck $\frac{x'}{x}$ nennt man auch die logarithmische Ableitung, da $\frac{d}{dx} \log x(t) = \frac{x'}{x}$. Wir können daher schreiben $\frac{d}{dt}(-(c + \varepsilon) \log x + dx - (a - \varepsilon) \log y + by) = 0$. Wir definieren $H(x, y) := -(c + \varepsilon) \log x + dx - (a - \varepsilon) \log y + by$. Also ist $H(x(t), y(t))$ konstant. Das heißt, jede Lösungskurve $t \mapsto (x(t), y(t))$ liegt auf einer Niveaumenge der Funktion $H(x(t), y(t))$. Solch eine Funktion H nennt man ein erstes Integral des Systems 4.