

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

**«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ПЕТРА  
ВЕЛИКОГО»**

Институт компьютерных наук и кибербезопасности

Высшая школа технологий искусственного интеллекта

## Лабораторная работа №2

«LogiSim»

Человеко-машинный интерфейс

Студент: \_\_\_\_\_

Салимли Айзек Мухтар Оглы

Преподаватель: \_\_\_\_\_

Курочкин Михаил Александрович

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

# Содержание

Введение

3

## Введение

Человеко-машинный интерфейс (ЧМИ) — это методы и средства обеспечения . непосредственного взаимодействия между оператором и технической системой, представляющих возможности оператору управлять этой системой и контролировать ее работу.

В данном отчёте представлены результаты проектирования интерфейса программного обеспечения для поставленной задачи "Планирование меню для Великого поста".

В ходе работы было проведено исследование, в рамках которого исследована предметная область, выявлены заинтересованные лица и их ожидания, проведён анализ пользователей программы, выявлены цели, задачи и пользовательские процессы.

На основании исследования был спроектирован человеко-машинный интерфейс программы. В ходе проектирования разработана общая архитектура интерфейса, построена модель взаимодействия и структура команд. Разработанное решение детализировано до уровня экранной формы.