

Console	Commentaire
<pre>0 0 0 9 0 0 0 0 0 0 6 0 0 3 7 0 0 0 0 0 0 0 7 0 2 0 0 ----- 6 0 4 0 9 0 0 0 5 0 5 0 0 0 0 0 8 0 0 0 7 0 2 5 0 1 0 ----- 0 0 3 4 6 0 0 2 0 0 0 0 0 0 0 0 7 4 0 9 0 0 0 0 6 0 0</pre>	<h2>Début du programme</h2> <p>(A chaque lancement du jeu ça sera la même grille) (La grille ne changera pas de taille pendant le jeu) 0=vide et - sont la pour la visibilité - Affiche le sudoku</p>

Console

Mettre -1 met fin au programme après les saisies

Choisissez une colonne entre 1 et 9 ? 3

Choisissez une ligne entre 1 et 9 ? 8

Choisissez un chiffre entre 0 et 9 ? 6

```
0 0 0 | 9 0 0 | 0 0 0
0 6 0 | 0 3 7 | 0 0 0
0 0 0 | 0 1 0 | 2 0 0
```

```
-----
6 0 4 | 0 9 0 | 0 0 5
0 5 0 | 0 0 0 | 0 8 0
0 0 7 | 0 2 5 | 0 1 0
```

```
-----
0 0 3 | 4 6 0 | 0 2 0
0 0 6 | 0 0 0 | 0 7 4
0 9 0 | 0 0 0 | 6 0 0
```

Commentaire

Cas où l'on fait une bonne saisie

- Affichage de la condition d'arrêt

(Mettre -1 lors d'un choix met fin au programme)

- Demande de la colonne , ligne et le chiffre

(Possibilité de mettre 0 dans la saisie d'un chiffre pour rendre la casse vide)

- Affichage du sudoku avec le chiffre

Console	Commentaire
---------	-------------

Mettre -1 met fin au programme après les saisies

Choisissez une colonne entre 1 et 9 ? 3

Choisissez une ligne entre 1 et 9 ? -1

Choisissez un chiffre entre 0 et 9 ? 6

Fin du programme

Cas où l'on veut arrêter

- **Affichage de la condition d'arrêt**

- **Demande de la colonne , ligne et le chiffre**

(Peut importe où l'on met -1 le programme s'arrête)

- **Affiche l'arrêt du programme**

Console

Mettre -1 met fin au programme après les saisies
Choisissez une colonne entre 1 et 9 ? 8
Choisissez une ligne entre 1 et 9 ? -4
Choisissez un chiffre entre 0 et 9 ? 2
Erreur dans la saisie

Mettre -1 met fin au programme après les saisies
Choisissez une colonne entre 1 et 9 ? 1
Choisissez une ligne entre 1 et 9 ? 9
Choisissez un chiffre entre 0 et 9 ? 5

```
0 0 0 | 9 0 0 | 0 0 0
0 6 0 | 0 3 7 | 0 0 0
0 0 0 | 0 1 0 | 2 0 0
-----
6 0 4 | 0 9 0 | 0 0 5
0 5 0 | 0 0 0 | 0 8 0
0 0 7 | 0 2 5 | 0 1 0
-----
0 0 3 | 4 6 0 | 0 2 0
0 0 6 | 0 0 0 | 0 7 4
5 9 0 | 0 0 0 | 6 0 0
```

Commentaire

Cas où il y a une mauvaise saisie

(Que ça soit sur la colonne, la ligne ou sur le chiffre)

- Affiche une erreur
- Repose les questions
- Affichage du sudoku avec le chiffre

Console	Commentaire
Mettre -1 met fin au programme après les saisies	Cas où l'on veut arrêter et qu'on ait fait une mauvaise saisie
Choisissez une colonne entre 1 et 9 ? -1	(Arrête quand même le programme)
Choisissez une ligne entre 1 et 9 ? 0	- Affichage de la condition d'arrêt
Choisissez un chiffre entre 0 et 9 ? 29	- Demande de la colonne , ligne et le chiffre
Fin du programme	- Affiche l'arrêt du programme

Console

Mettre -1 met fin au programme après les saisies
Choisissez une colonne entre 1 et 9 ? 5
Choisissez une ligne entre 1 et 9 ? 1
Choisissez un chiffre entre 0 et 9 ? 9

```
0 0 0 | 9 9 0 | 0 0 0
0 6 0 | 0 3 7 | 0 0 0
0 0 0 | 0 1 0 | 2 0 0
-----
6 0 4 | 0 9 0 | 0 0 5
0 5 0 | 0 0 0 | 0 8 0
0 0 7 | 0 2 5 | 0 1 0
-----
0 0 3 | 4 6 0 | 0 2 0
0 0 6 | 0 0 0 | 0 7 4
4 9 0 | 0 0 0 | 6 0 0
```

Commentaire

Cas où le chiffre ne devrai pas entre a cette place

(Agis normalement au joueur de voir son erreur)

- Affichage de la condition d'arrêt

- Demande de la colonne , ligne et le chiffre

-Affichage du sudoku avec le nouveau chiffre

Console

Mettre -1 met fin au programme après les saisies
Choisissez une colonne entre 1 et 9 ? 1
Choisissez une ligne entre 1 et 9 ? 9
Choisissez un chiffre entre 0 et 9 ? 4

```
0 0 0 | 9 0 0 | 0 0 0
0 6 0 | 0 3 7 | 0 0 0
0 0 0 | 0 1 0 | 2 0 0
-----
6 0 4 | 0 9 0 | 0 0 5
0 5 0 | 0 0 0 | 0 8 0
0 0 7 | 0 2 5 | 0 1 0
-----
0 0 3 | 4 6 0 | 0 2 0
0 0 6 | 0 0 0 | 0 7 4
4 9 0 | 0 0 0 | 6 0 0
```

Commentaire

Cas où l'emplacement est déjà pris
(Agis comme quant c'est un 0)
- Affichage de la condition d'arrêt
- Demande de la colonne , ligne et le chiffre
-Affichage du sudoku avec le nouveau chiffre

Console

Mettre -1 met fin au programme après les saisies
Choisissez une colonne entre 1 et 9 ? 3
Choisissez une ligne entre 1 et 9 ? 2
Choisissez un chiffre entre 0 et 9 ? 9

```
1 3 8 | 9 0 0 | 0 0 0
2 6 9 | 5 3 7 | 1 4 8
7 4 5 | 0 1 0 | 2 0 0
-----
6 0 4 | 0 9 0 | 0 0 5
0 5 1 | 0 0 0 | 0 8 0
0 0 7 | 0 2 5 | 0 1 0
-----
0 0 3 | 4 6 0 | 0 2 0
0 0 6 | 0 0 0 | 0 7 4
4 9 2 | 0 0 0 | 6 0 0
```

Commentaire

**Cas où une ligne, une colonne ou un bloc
sont remplis**

(N'affiche rien)

- Affichage de la condition d'arrêt

- Demande de la colonne , ligne et le chiffre

-Affichage du sudoku avec le nouveau chiffre

Console

```
1 3 8 | 9 4 2 | 5 6 7
2 6 9 | 5 3 7 | 1 4 8
7 4 5 | 8 7 6 | 2 9 3
```

```
6 2 4 | 1 9 8 | 7 3 5
3 5 1 | 6 7 4 | 9 8 2
9 8 7 | 3 2 5 | 4 1 6
```

```
5 7 3 | 4 6 1 | 8 2 9
8 1 6 | 2 5 9 | 3 7 4
4 9 2 | 7 8 3 | 6 5 1
```

Victoire !

Fin du programme

Commentaire

Cas où c'est une victoire

(Pas de défaite possible parce qu'on pourras toujours modifier)

- Affiche la grille

- Affiche victoire

- Affiche la fin du programme