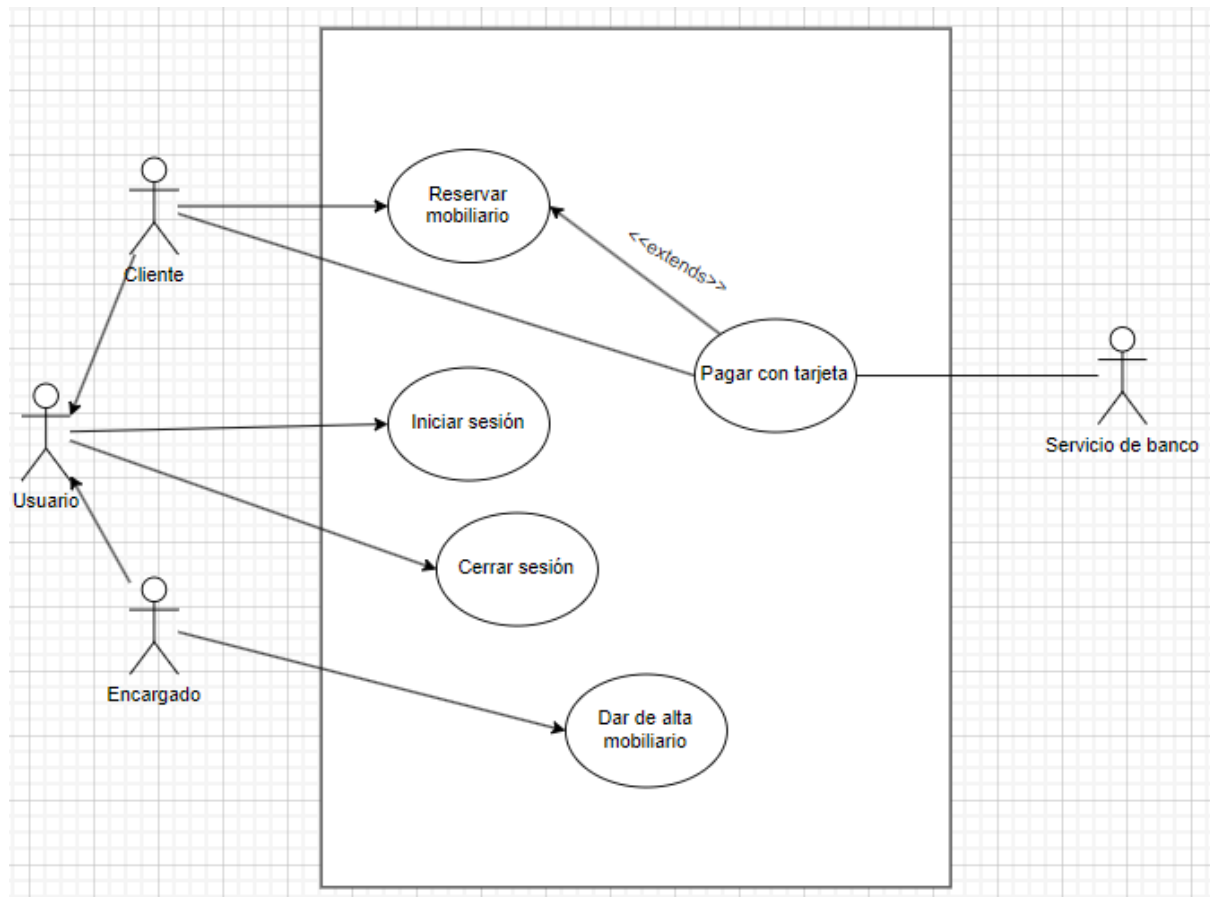


Punto 1 - Alquiler de mobiliario



Nombre del caso de uso	Reservar mobiliario	
Descripción	Este CU describe el evento en el que un cliente reserva un mobiliario	
Actores	Cliente	
Precondiciones	Se debe haber ejecutado el CU Iniciar sesión	
Curso normal	Acciones del actor	Acciones del sistema
	Paso 1: el usuario selecciona "reservar" Paso 3: el usuario selecciona los muebles y la cantidad de días	Paso 2: el sistema solicita que se seleccionen los muebles a alquilar y la cantidad de días Paso 4: el sistema verifica que se hayan seleccionado mínimo 3 muebles Paso 5: se ejecuta el CU Pagar con tarjeta Paso 6: se registra el

		alquiler con fecha, lugar del evento, cantidad de días y mobiliario junto a su cantidad
Curso alternativo	Paso alternativo 4: Se seleccionan menos de 3 muebles. Se notifica. Vuelve a paso 2 Paso alternativo 5: Falla el CU Pagar con tarjeta. Fin de CU	
Postcondición	Se realiza una reserva con éxito	

Nombre del caso de uso	Pagar con tarjeta	
Descripción	Este CU describe el evento en el que un cliente paga con tarjeta de crédito el alquiler de un mobiliario	
Actores	Cliente, Servicio de banco	
Precondiciones	Se debe haber ejecutado el CU Iniciar sesión	
Curso normal	Acciones del actor	Acciones del sistema
	Paso 2: el usuario ingresa los datos Paso 4: el servicio de banco solicita que se envíen los datos de la tarjeta Paso 6: el servicio de banco valida los datos y los fondos y envía respuesta al sistema	Paso 1: el sistema solicita que se ingresen los datos de la tarjeta Paso 3: el sistema establece conexión con el servicio del banco Paso 5: el sistema envía los datos Paso 7: el sistema recibe la respuesta y la verifica los datos de la tarjeta Paso 8: el sistema recibe la respuesta y verifica los fondos de la tarjeta Paso 9: se registra el pago
Curso alternativo	Paso alternativo 3: Fallo en la conexión con el servidor. El sistema lo notifica. Fin de CU Paso alternativo 7: Fallo en la validación de los datos. El sistema lo notifica. Fin de CU Paso alternativo 8: Fallo en la validación de los fondos. El sistema lo notifica. Fin de CU	
Postcondición	Se realizó un pago con éxito	

Nombre del caso de uso	Iniciar sesión	
Descripción	Este CU describe el evento en el que un usuario se autentica en el sistema	
Actores	Usuario	
Precondiciones	—	
Curso normal	Acciones del actor	Acciones del sistema
	Paso 1: el usuario selecciona “Iniciar sesión” Paso 3: el usuario ingresa los datos	Paso 2: el sistema solicita nombre de usuario y contraseña Paso 4: el sistema valida el nombre de usuario Paso 5: el sistema valida la contraseña Paso 6: el sistema inicia la sesión
Curso alternativo	Paso alternativo 4: falla la validación del nombre de usuario. El sistema lo notifica. Vuelve a paso 2 Paso alternativo 5: falla la validación de la contraseña. El sistema lo notifica. Vuelve a paso 2	
Postcondición	El usuario se autenticó correctamente en el sistema	

Nombre del caso de uso	Dar de alta mobiliario	
Descripción	Este CU describe el evento en el que un encargado da de alta a un mobiliario	
Actores	Encargado	
Precondiciones	Se debe haber ejecutado el CU Iniciar sesión	
Curso normal	Acciones del actor	Acciones del sistema
	Paso 1: el encargado selecciona “dar de alta” Paso 3: el encargado ingresa los datos	Paso 2: el sistema solicita que se ingrese código de inventario, tipo de mueble, fecha de creación, fecha de último mantenimiento, estado y precio de alquiler. Paso 3: el sistema valida que el código no esté repetido Paso 4: el sistema valida que el precio se haya ingresado en dólares Paso 5: el sistema da de alta al mobiliario

Curso alternativo	Paso alternativo 3: El código ya se encuentra en el sistema. El sistema lo notifica. Fin de CU Paso alternativo 4: El precio no se ingresó en dólares. El sistema lo notifica. Vuelve a paso 2.
Postcondición	Se dió de alta a un mobiliario con éxito

Nombre del caso de uso	Cerrar sesión	
Descripción	Este CU describe el evento en el que un usuario cierra su sesión en el sistema	
Actores	Usuario	
Precondiciones	El usuario debe tener una sesión iniciada	
Curso normal	Acciones del actor	Acciones del sistema
	Paso 1: el usuario selecciona "Cerrar sesión"	Paso 2: el sistema cierra la sesión del usuario
Curso alternativo	—	
Postcondición	La sesión del usuario se cerró con éxito	