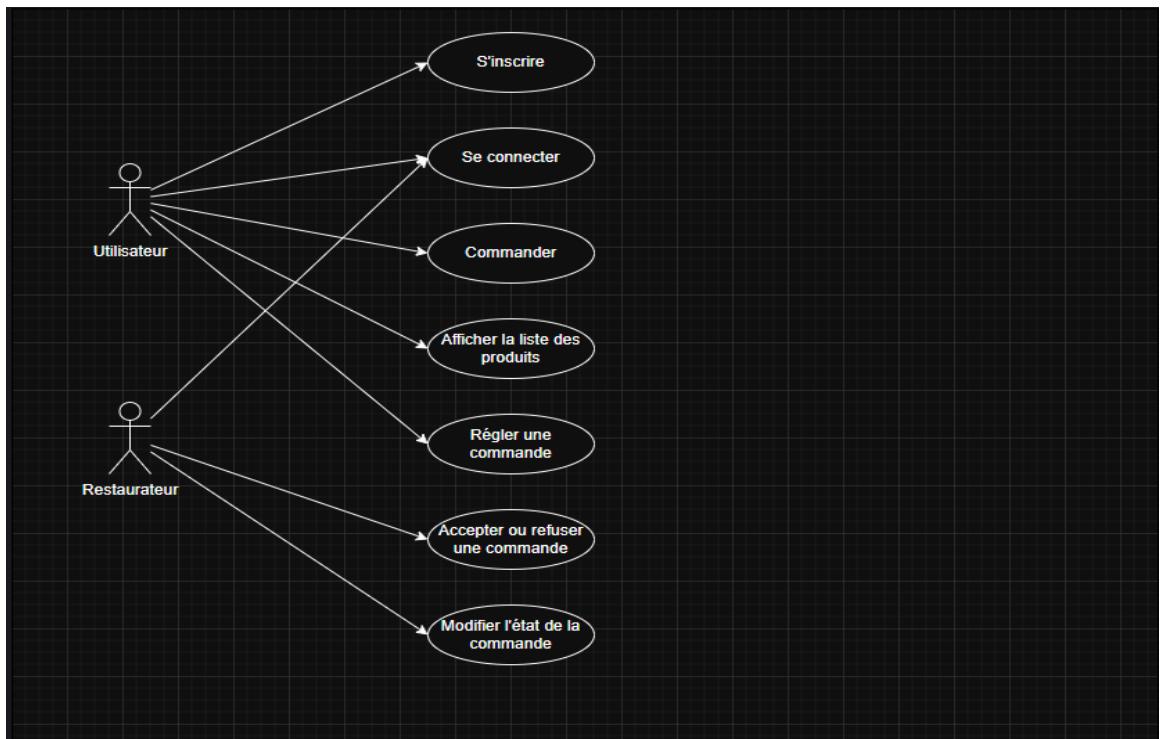


# Documentation Générale de l'application RestoWeb:

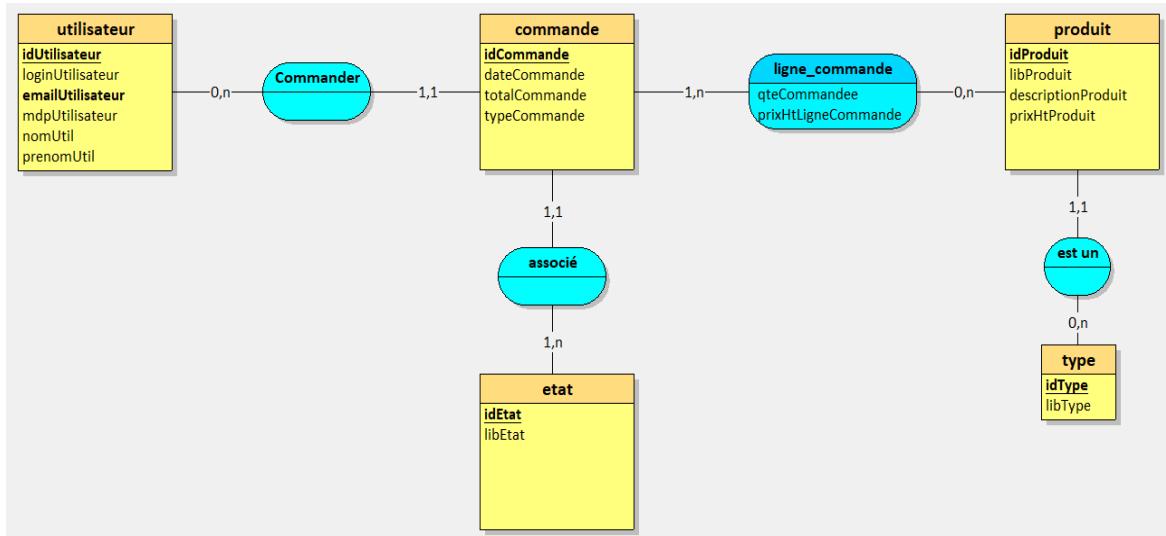
**Descriptif du projet :** Resto Web est une application web destinée aux clients d'un restaurant. Elle permet de consulter le menu et de passer commande. Une fois la commande prête, le client sera notifié et pourra récupérer sa commande.

## 1| Documents de conception :

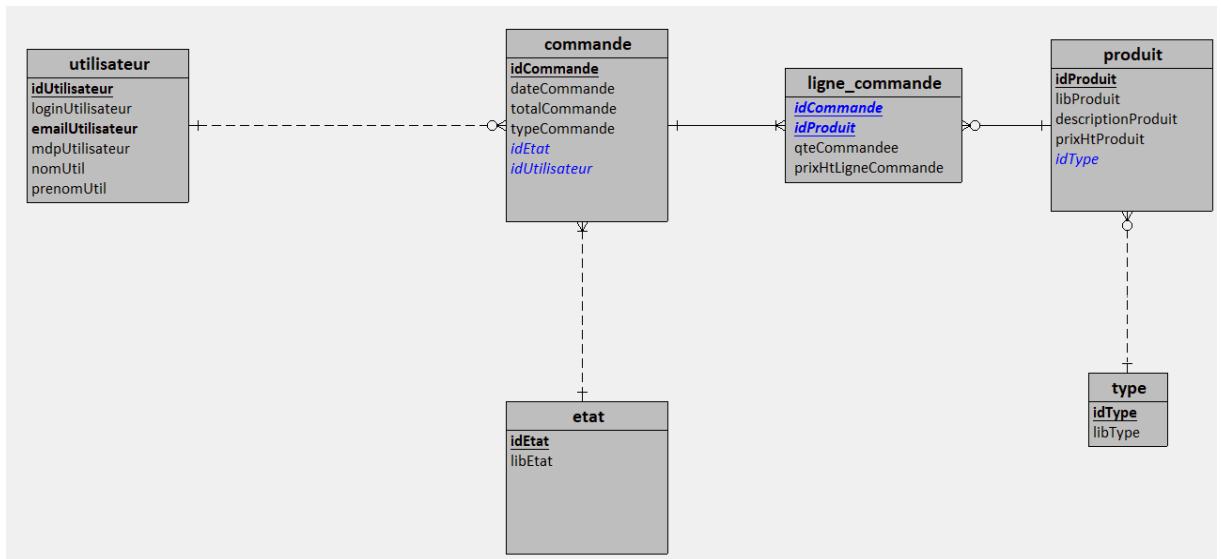
### **1.1| DCU (Diagramme des Cas d'Utilisations) :**



### **1.2| MCD (Modèle Conceptuel de Données) :**



### 1.3| MLD (Modèle Logique de Données) :



### 1.4| MPD (Modèle Physique de Données) :

<https://github.com/MatheoPUEL/RestoWeb/blob/main/Documents/MPD%20et%20BDD-AppResto/AppResto.sql>

### 1.5| Description des valeurs :

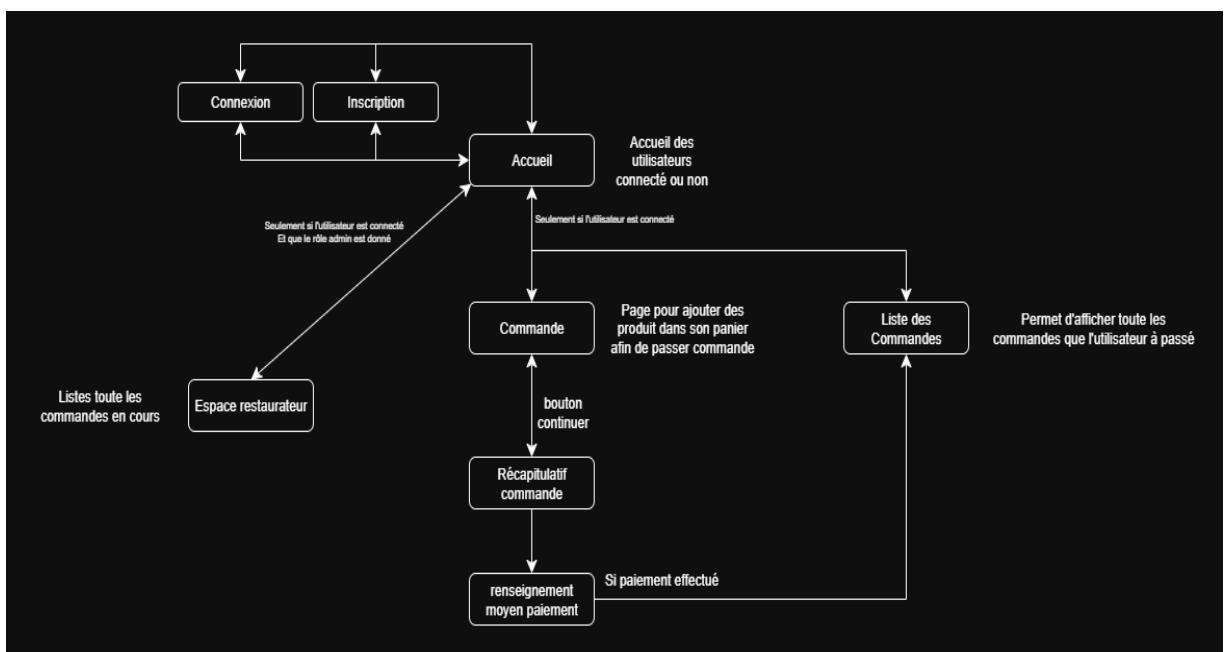
#### 1.5.1| Les commandes ont 4 états :

- Si la commande est passée, elle est mise “en attente”.
- Si le restaurateur l’accepte, l’état basculera à “en préparation”.
- Si le restaurateur la refuse, l’état basculera à “refusé”.
- Si le restaurateur a fini la commande, l’état bascule à “livré”.

### 1.5.2| Il existe 2 types de consommations :

Si le client décide de manger “**Sur place**”.  
Si le client décide de prendre “**À emporter**”.

### 1.6| SM (SiteMap) :



### 1.7| IHM (Interface Homme Machine) :

<https://github.com/MatheoPUEL/RestoWeb/tree/main/Documents/IHM>

## **2| Documents de réalisation :**

### **2.1| Manuel d'installation :**

Cloner le dépôt	git clone <a href="https://github.com/MatheoPUEL/RestoWeb">https://github.com/MatheoPUEL/RestoWeb</a> (Utiliser la branche main)
Lancer les serveurs	Démarrer les services Apache et Mysql
Importer la base	Importer le fichier AppResto.sql disponible dans la documentation via l'interface PHPMyAdmin
Peupler la base	Importer le fichier AppResto-peuplement.sql pour remplir la base de donnée avec des données.
Accès au site	Ouvrir <a href="https://localhost/">https://localhost/</a> Dans le navigateur

Étapes donnant accès au site Resto Web

### **2.2 | Manuel du jeu de test :**

#### **2.2.1| Les données existantes pour les tests sont :**

- Deux utilisateurs avec email et mot de passe.
- Des entrées, plats, desserts et boissons pour commander.
- Les états possible des commandes

Rôle	Identifiant	Mot de passe	Email
Utilisateur 1	user1	user123456789!	user1@restoweb.com
Utilisateur 2	user2	user23456789!	user2@restoweb.com

### **3| Documents d'exploitation :**

#### **3.1 | Manuel d'utilisation :**

##### **3.1.1| Inscription :**

- L'utilisateur entre ses informations (son nom, son prénom, son email, son mot de passe une première fois, et une seconde fois afin de vérifier qu'il correspond au mot de passe précédent et valide l'inscription sur le bouton "Envoyer". Une fois inscrit un message s'affiche pour certifier que l'inscription a été prise en compte.

##### **3.1.2| Connexion :**

- L'utilisateur entre ses informations (son email, son mot de passe), il clique sur se connecter et il est redirigé vers la page d'accueil en statut connecté.

##### **3.1.3| Commande :**

- L'utilisateur découvre la carte, choisi les produits qu'il souhaite commander en cliquant sur le bouton "ajouter au panier". Sur la droite de la page, il possède un récapitulatif de son panier et le prix HT de sa commande. C'est à ce moment-là qu'il décide s'il mange "Sur place" ou "À emporter".

##### **3.1.4| Paiement :**

- L'utilisateur, une fois qu'il a choisi s'il mange "Sur place" ou "À emporter", clique sur le bouton "Passer au paiement". Il est redirigé vers la page de paiement où il entre ses informations bancaires (numéro de carte, titulaire de la carte, date d'expiration, cvv). Sur cette page il retrouvera son prix TTC variant en fonction de s'il commande "Sur place" ou "À emporter". Il clique sur le bouton "Payer la commande" et est redirigé vers une page de confirmation de paiement.

