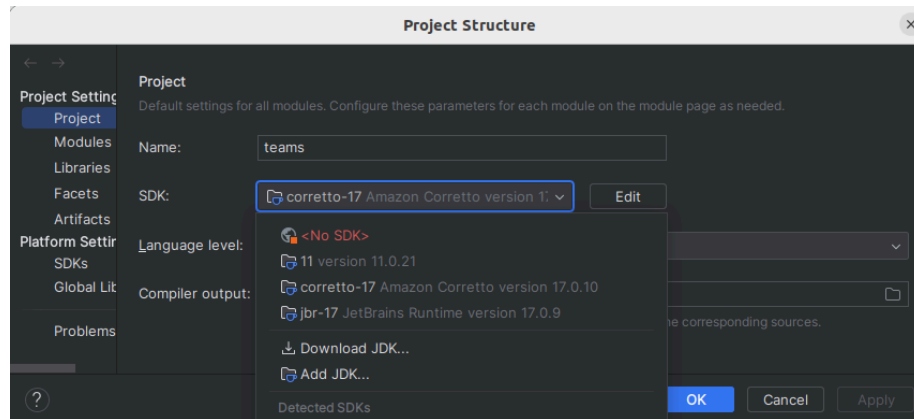


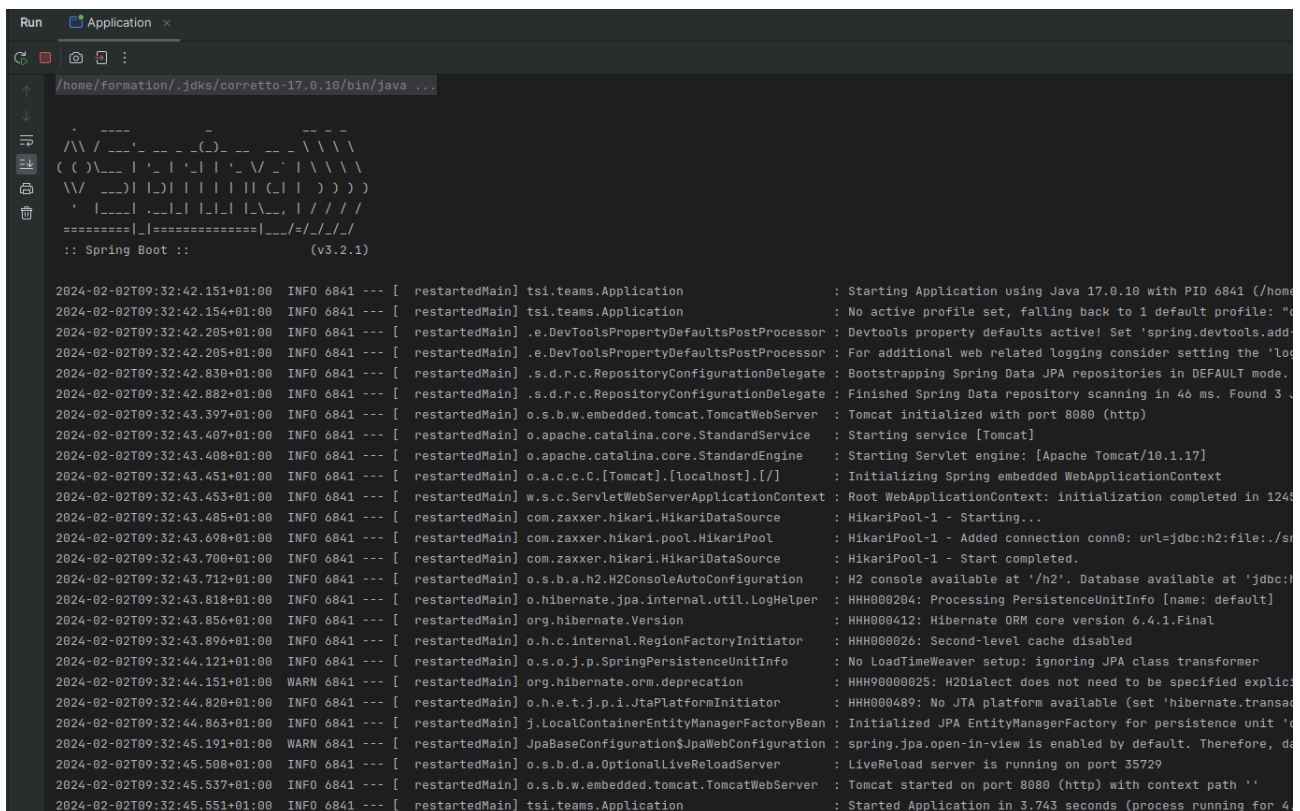
Projet Spring-Hibernate

Installation :

- IDE : <https://www.jetbrains.com/fr-fr/idea/download/>
- Menu > File > Project Structure > Project Settings > Project :



- Attendre l'installation du JDK et des dépendances Maven
- Lancer la classe application.java qui est dans tsi.teams. Si tout va bien :



- Aller sur votre navigateur préféré, localhost:8080/

Utilisateur et précisions :

L'application veut l'authentification obligatoire pour pouvoir accéder aux différentes fonctionnalités. C'est pourquoi tous les urls renvoient vers /signIn si l'utilisateur n'est pas connecté et seuls /home, /signIn et /signUp sont accessibles sans.

La Navigation Bar propose :

- toujours Home pour aller vers /home, en imaginant que cette page soit utile
- Users qui montre la liste de tous les utilisateurs qui se sont déjà authentifiés
- Events qui montre tous les événements créés
- Soit SignIn/SignUp ou Profil/Logout si l'utilisateur s'est authentifié.

a) Users :

Users rend accessible les profils de tous les utilisateurs via /users/{visited_user_id}. On peut alors faire le lien avec la page profil qui est simplement la page users/{my_user_id}.

Si l'utilisateur visite un profil, il voit alors les événements que cet autre utilisateur a créé, ceux auxquels il est invité et ceux auxquels il s'est inscrit. Dans le cas où il irait sur son profil, il aurait en plus la possibilité d'annuler ou de se désinscrire aux événements.

b) Events

Events, dans la même logique, rend accessible les différents événements via /events/{event_id}. C'est d'ailleurs ici que l'utilisateur est renvoyé s'il clique sur un événement visible sur une page d'un utilisateur. De la même manière, si l'utilisateur clique sur l'organisateur de l'événement ou des participants, il est alors renvoyé sur leur profil.

Si l'utilisateur observe un événement créé par quelqu'un d'autre, il ne verra que les informations basiques, les participants et les invités. Mais si l'utilisateur correspond à l'organisateur de l'événement et qu'il reste encore une place, il peut inviter des utilisateurs. Le nombre de places restantes est compté avec les participants et les invités pour rendre l'événement prioritaire pour ceux invités dans le cas où l'on veut faire un événement avec des utilisateurs déjà définis. Une idée d'amélioration pourra alors être de préciser le caractère privé ou non de l'événement, et d'afficher ceux publics.

L'organisateur peut aussi modifier son événement. Pour ne pas piéger leurs participants, la modification enlève les invités et les participants.

c) Quelques précisions

Dans la même idée de ne pas piéger les utilisateurs du site, l'admin, qui se connecte avec l'adresse mail : admin@admin et le password admin, a certes le pouvoir de supprimer des utilisateurs et des événements mais pas de les changer.

La base de données est directement accessible via : localhost:8080/h2 en changeant le JDBC Driver par : `jdbc:h2:file:./src/main/resources/db/demo`, username : `sa` et password : `password`. Ici, on observe les tables participants qui sont plutôt les users, la table evenements et la table invitation.

A part pour l'admin, les utilisateurs ont tous comme mot de passe : 'a' pour simplifier. D'ailleurs, attention à ne pas mettre des mots de passe que vous utilisez autre part pour ce site.

Le fait que l'on puisse créer à guise des users fait de l'authentification par email une amélioration importante. Il faudrait vérifier chaque email pour ainsi vérifier chaque user et ne pas avoir des imposteurs. D'où l'utilisation ici de fausses adresses email faites pour l'occasion.