

Antipodes_villes_client

Lilian Calas

Le but de ce travail est de représenter les villes principales de la zone définie par l'emprise sur chacune des deux fenêtres et celles de sa zone antipodale. On se sert du travail déjà réalisé par Yanzhuo Peng avec la création des deux cartes interactives aux antipodes l'une de l'autre.

Tout d'abord dézippez le fichier EF124_Calas_Antipodes_villes_client.zip.

Il est nécessaire de télécharger et d'installer le serveur MAMP en cliquant sur ce lien

<https://www.mamp.info/en/downloads/> . Une fois installé, il faut l'ouvrir et définir le dossier EF124_Calas_Antipodes_villes_client en tant que racine du serveur (MAMP → Préférences → Web_Server).

Enfin, exécutez le localhost dans la barre d'adresse de votre navigateur.

Il est possible, grâce à MapQuest, de changer les méthodes de visualisation (icône en haut à gauche de chacune des cartes). De cette façon, la vue satellite est disponible pour les deux cartes.

Les informations contenues dans les deux fichiers json tests villes1 et villes2 sont bien affichées sur les deux cartes avec les coordonnées réelles et les coordonnées antipodes. Attention, j'ai rencontré un problème avec le système de tuilage (répétition) de la carte du monde et les marqueurs ne s'affichent que sur l'une d'entre elles.

En ouvrant la console, vous pouvez voir qu'au chargement de la page et à chaque fois que l'emprise change sur une des deux cartes, les valeurs d'emprise sont recalculées et affichées et les informations provenant des fichiers json tests villes1 et villes2 sont récupérées à nouveau.

On peut également se rendre compte qu'à chaque déplacement de l'emprise l'affichage disparaît puis revient avec les nouvelles valeurs.

Une tentative d'intégration de la partie serveur a été réalisée. Afin de l'essayer, il est nécessaire de modifier le fichier index.html en changeant à la ligne 9 « map.js » par « mapintegr.js ».

Elle semble fonctionnelle pour les villes de la carte 2 mais rencontre encore des problèmes pour leurs coordonnées antipodes sur la carte 1. De plus, les villes de la carte 1 ne s'affichent pas.