

Antipodes_villes_client

Lilian Calas

L'objectif de ce projet est d'afficher sur les deux cartes les 5 villes les plus importantes avec un localisant et leur nom. En bref, les villes doivent apparaître d'une couleur du côté de leurs coordonnées réelles et d'une autre couleur sur l'autre carte, du côté de leurs coordonnées antipodes. De plus, il est demandé de remplacer le fond de carte par une vue satellite.

Le dossier du projet « EF124_antipode_villes_client » est composé de fichiers : un fichier HTML (index.html), un fichier CSS (map.css), deux fichiers Javascript (map.js et mapintegr.js) et deux fichiers json de tests unitaires (villes1.json et villes2.json).

Mon travail s'est porté sur les fichiers javascript et json. Dans le fichier map.js, j'ai ajouté au travail réalisé par Yanzhuo Peng l'algorithme permettant d'afficher les villes à chaque changement d'emprise. Il est constitué de 2 fonctions :

Fonction	Description
Addlabels(fichier, carte 1, carte 2, data)	<ul style="list-style-type: none">•Envoyer vers la partie serveur les nouvelles valeurs d'emprises.•Récupérer les informations dans le fichier json envoyé par la partie serveur.•Afficher les localisants et noms de ville de la bonne couleur sur les cartes correspondantes.
Change_boundaries()	<ul style="list-style-type: none">•Récupérer les valeurs de l'emprise et les stocker dans une variable de type json.•Appeler la fonction addlabels avec les nouvelles valeurs d'emprise en paramètre pour les villes de chaque carte.

En plus de ces deux fonctions, sont rajoutés des événements sur les cartes qui déclenchent la fonction Change_boundaries() à chaque changement d'emprise que ce soit par un déplacement ou par un zoom sur chacune des deux cartes.

Les fonctions sont commentées dans le fichier Javascript, et ces commentaires pourraient ainsi apporter plus d'explications.

J'ai également rajouté deux fichiers json permettant de faire un test unitaire. Villes1 contient les noms et coordonnées des villes de l'emprise (en rouge sur la carte 1 et en

gris sur la carte 2) alors que villes2 contient les noms et coordonnées des villes de l'anti-emprise (en rouge sur la carte 2 et en gris sur la carte 1). Ces fichiers sont les équivalents de ce que renverrait la partie serveur.

Enfin le fichier javascript mapintegr.js est une tentative d'intégration mais n'est pas encore totalement fonctionnel.