## PROJETO CUSTOMIZAÇÕES

Inserir Usuários a partir de uma planilha



## 1. Objetivo

O objetivo dessa customização é realizar a inserção de usuários a partir de uma planilha importada via processo.

O fonte que fará essa inserção será uma integração chamada **InsereUsuarios** todos eles estão no projeto do git (<a href="http://git.lecom.com.br/PSP/Projeto-Base-BPM">http://git.lecom.com.br/PSP/Projeto-Base-BPM</a>) no pacote com.lecom.workflow.integracao.passagem\_etapa.

## 2. Como usar

No momento que quiserem utilizar essa customização será necessário criar um processo com um campo do tipo template, e o nome que você der a esse campo você colocará na integração explicada abaixo, e frisar aos usuários que a planilha precisa ser preenchida com Nome, Login, E-mail e senha inicial e assim a integração rodará ao clicar no aprovar e fará a inserção dos usuários.

## 3. Integração

```
InsereUsuarios.java 
| String semailLilente = veritialipoceli(row.getceli(2));
| String semailCilente = verificalipoceli(row.getceli(2));
| String semailCilente = verificalipoceli(row.getceli(3));
| String semailCilente = verificalipoceli(row.getcelilon);
| String semailCilente = verificalipocelilon, getcelilon, getcelilon,
```



Nas imagens acima é o método principal que fará a leitura da planilha e a cada linha lida será feito a inserção do usuário no banco de dados, forma essa que pode sim sofrer alterações no futuro para utilizações de apis do produto.

Nas **linhas 39 e 40** são as anotações para dizer que é um tipo de integração e qual a versão que está a classe, a versão nos ajuda no momento de subir o jar no Lecom BPM para assim saber que está sendo atualizada.

Na **linha 56** estamos pegando a conexão do workflow e setando um autocommit false por conta de na nossa classe utilizar inserts e updates na base por isso vamos comitar somente depois de fazer essas ações.

Na **linha 58** estamos pegando o valor do campo USUARIOS\_ANEXOS que no meu exemplo é o campo do tipo template que o usuário vai fazer o upload da planilha, e na **linha 60** eu pego o inputstream, o método getWfFilePath estará utilizando a api do ecm para transformar o nome criptografado em stream para trabalharmos com esse dado.

Nas **linhas 61 a 67** estamos utilizando a lib da poi para poder fazer a leitura dessa planilha, e assim ele instancia classes workbook, sheet, row e faz um while enquanto existir linhas para continuar lendo a planilha.

Na linha 69 pegamos a segunda linha, por conta da inicialização da variável I na linha 64, e verificamos na linha 71 se está diferente de null, após isso pegamos cada célula dessa linha e os valores, verificando no caso se existe a primeira coluna, caso já não exista o valor da primeira coluna ele já fala que não existe mais linhas e não continuará o while, caso encontre o valor da primeira coluna ele irá começar algumas validações em cima das informações da planilha como na linha 79 que ele chama a função para validar se esse login e e-mail já existem na base de dados, caso exista ele irá somente inserir um grupo de permissão para esse usuário, caso não exista ele valida se existe o login se existir o login, esse login é gravado numa lista de String, linha 83, para que posteriormente seja enviado um e-mail ao iniciador com um aviso sobre esses usuários que existem porem os e-mails que vieram na planilha estão diferentes dos cadastrados, caso não exista o login, ele chama na linha 81 a inserção do usuário no bando do dados.

Na **linha 98** está sendo tratado uma exceção que pode vir da inserção da leitura da planilha e assim ele coloca uma mensagem padrão para ser retornado na tela para o usuário.

Nas **linhas 104 a 107** ele testa se tem algum usuário preenchido que existe o login, mas o e-mail está diferente para realizar o envio do e-mail ao usuário iniciador falando essa lista de usuários.



Na **linha 109** está sendo colocado o valor retornado quando se tem sucesso da leitura da planilha, nas **linhas 112, 115, 126, 129** está sendo colocado valores de acordo com o local de tratamento do erro para no final na **linha 133** retornar para o usuário na tela onde ele caiu.

Na imagem acima é o método verificaTipoCell onde nele, ele verificará se é uma String, se é numérico, se é data para formatar, e retornar o tipo de célula e o valor delas.

Na imagem acima temos 2 métodos que são os **getWfFilePath** e o **existeusuarioemailLogin**, o método do **getWfFilePath**, onde nesse método ele pega o valor do campo, que vem nome do arquivo:unique id do ecm, e passa o unique id do ecm para a api do ecm e retorna o InputStream do arquivo. No método **existeUsuarioemailLogin**, ele faz um select count para identificar se existe usuário com mesmo login e e-mail do que veio na planilha.



```
🔃 InsereUsuarios.java 🛭
               218
219
220
                                }
 221
222
                    }
} catch (SQLException e) {
// TODO Auto-generated catch block
e.printStackTrace();
 225
226
227
228
229
230
231
232
233
2344
235
236
237
238
239
240
241
242
243
244
245
                     if(qtd > 0){
    return true;
}else{
    return false;
               private Map<String,String> getDadosUsuario(Connection connectionWF, int codUsuario){
                     String sql = "select nom_usuario,des_email from usuario where coc
Map<String,String> dadosUsuario = new HashMap<String,String>();
try(PreparedStatement pst = connectionWF.prepareStatement(sql)){
                             pst.setInt(1,codUsuario);
                            try(ResultSet rs = pst.executeQuery()){
   if(rs.next()){
                                        dadosUsuario.put("NOME", rs.getString("nom_usuario"));
dadosUsuario.put("EMAIL", rs.getString("des_email"));
                    }
} catch (SQLException e) {
    // TODO Auto-generated catch block
                             e.printStackTrace();
                       return dadosUsuario;
```

Na imagem acima temos 2 métodos o existeUsuarioByLogin e o getDadosUsuario, sendo que o método existeUsuarioByLogin, como o explicado acima estará validando se existe um usuário com esse login que está preenchido na planilha, o método getDadosUsuario, retornará o nome e o email do usuário iniciador do processo, por isso ele recebe um código como parâmetro, que é passado na linha 105 pegando a informação do objeto IntegracaoVO.

```
🔎 InsereUsuarios.java 🔀
 251
 252
 253⊕
          private Long getCodUsuario(Connection connectionWF, String loginUser){
 254
              String sql = "select cod_usuario from usuario where des_login = ?";
 255
              Long cod = 01;
 256
              try(PreparedStatement pst = connectionWF.prepareStatement(sql)){
 257
                  pst.setString(1,loginUser);
 258
                  try(ResultSet rs = pst.executeQuery()){
 259
                      if(rs.next()){
 260
                          cod = rs.getLong(1);
 261
 262
 263
              } catch (SQLException e) {
264
                  // TODO Auto-generated catch block
 265
                  e.printStackTrace();
 266
 267
              return cod;
 268
          }
 269
```

Na imagem acima é o método **getCodUsuario**, ele é responsável por retornar o código do usuário do login/e-mail já existente pois conforme visto no método principal ele pega esse código para dar permissão a esse usuário a um grupo específico.



```
private boolean insereUsuarioBanco(Connection connectionWF, String nameUser, String loginUser,String senhaUser, String emailUser,IntegracaVO integracaVO) throws Exception{
  boolean ret = false;
                                                                              ");
NOM USUARIO, DES_LOGIN, DES_SENHA,");
DIE_ACESSO_ADN, NUM_ERRO_SENHA, DAT_ALTERA_SENHA, DES_EMAIL, IDE_ACESSO_PESQ, ");
DIE_ACESSO_ESTAT, IDE_ACESSO_1000, COO_SUBSTITUTO, IDE_ACESSO_EXTERNO, IDE_CAMPO_ESPECIAL, ");
COO_GRUPO_ACESSO, COO_DEPTO, COO_IDIOMA, COO_LIDER, EXPIRA_SENHA_IDE_USUARIO_INATIVO,DES_CAMPO_INTEGRACADI ");
                       sql.append("
sql.append("
                            Integer retorno = null;
Long codUsuario = 01;
ry(PrepareStatement pst = connectionWF.prepareStatement(sql.t
pst.setString(1, nameUser); //MOM_USUARIO
pst.setString(2, noginuser); //DES_LOGIN
pst.setString(3, criptografaSenha(loginUser, senhaUser));
pst.setString(4, emailUser); //COD_LIDER
pst.setString(5, "1"); //COD_LIDER
                                                                            nnectionWF.prepareStatement(sql.toString(),Statement.RETURN_GENERATED_KEYS);){
                                 ResultSet rs = pst.getGeneratedKeys();
if (rs.next()) {
    codUsuario = rs.getLong(1);
                             logger.debug(" codUsuario = "+codUsuario+" retorno = "+retorno);
if(codUsuario > 0){
 🔝 InsereUsuarios.java 🛭
                              if(codUsuario > 0){
                                     String updateLider = "update usuario set cod_lider = ? where cod_usuario = ?";
try(PreparedStatement pstupdate = connectionWF.prepareStatement(updateLider)){
pstupdate.setLong(1,codusuario)
                                            pstUpdate.setLong(2,codUsuario);
                                            pstUpdate.executeUpdate();
   321
322
                                     insereGrupo(connectionWF, codUsuario,1);// inserindo grupo AcessoBPM
   323
324
                                     //enviaEmailUsuario(nameUser,loginUser,emailUser,senhaUser,integracaoVO);
   325
326
                                     connectionWF.commit():
   327
328
329
330
331
332
333
334
335
337
338
339
340
341
342
343
344
                      }catch (Exception e) {
                                logger.error("erro",e);
                                        connectionWF.rollback():
                             } catch (SQLException e1) {
    // TODO Auto-generated catch block
                                    e1.printStackTrace();
                                throw new Exception();
                         Logger.info("FIM da inserção de usuários!");
                         return ret;
```

Nas imagens acima é o método que fará a inserção do usuário diretamente na base de dados, ele monta um insert nas **linhas 278 a 288**, com os campos e informações padrões que precisamos passar para cadastrar esse usuário por fora.

Na **linha 298** é chamado o método para criptografar a senha do usuário, nesse caso ele precisa do login e da senha escolhida para fazer a criptografia.

Nesse método é usado algumas coisas diferentes ao preparar a query e recuperar a informação do código usuário inserido no banco de dados.

Na **linha 311** é verificado se o código do usuário é maior zero, significando que foi inserido com sucesso e assim realizamos um update para informar que o líder será ele mesmo nesse momento.

Após isso na **linha 323** está sendo chamada função para inserir um grupo padrão para esse usuário.



Nesse método inteiro vemos também a questão dos rollbacks ou commit da conexão, levando em consideração o momento adequado para fazer tal chamadas.

Na imagem acima temos 2 métodos insereGrupo e o enviaEmailusuariolniciador, o método do insereGrupo, nesse exemplo ele está fazendo o insert direto utilizando o código do usuário inserido e um código de grupo que vocês teriam que passar. No método do enviaEmailUsuariolniciador ele está montando uma mensagem fixa para o usuário falando que os usuários existem na base, porém não com mesmo email que está vindo na planilha.

```
🔊 InsereUsuarios.java 🛭
                       Cogger.debug(" enviaEmailUsuarioIniciador de = "+integracaovO.getDesFrom());
String assunto = "[Inserção Usuários] - Falhas";
EmailMessage emailMessage = new EmailMessage(assunto, mensagem.toString(), integracaovO.getDesFrom(),to, true);
                       logger.debug(" enviaEmailUsuarioIniciador emailMessage = "+emailMessage);
                        integracaovO.enviaEmailMessage(emailMessage);
                 } catch (Exception e) {
    logger.debug(" enviaEmailUsuarioIniciador -> ERRRO ");
  382
                        e.printStackTrace();
                  logger.debug(" enviaEmailUsuarioIniciador -> fim ");
  385
  386
  387
388
  389
             private String criptografaSenha(String login, String senha) throws Exception {
   String retorno = "";
 391
392
393
                 String aux = login.trim() + "\uA12C\u067B" + senha.trim();
                  Md5 md5 = new Md5(aux);
                  retorno = md5.getStringDigest() + geraAleatorio(8); //adicionando wm "swisira" na string jo criptografada
                  return retorno;
            }
            private String geraAleatorio(int tamanho) {
                   Random random = new Random();
                  int i = 0;
int iHex = 0;
                 String sSaida = "";
  407
                for (i = 0; i < tamanho; i++) {
   iHex = random.nextInt(16);
   sSaida += Integer.toHexString(iHex).toString();</pre>
  411
                   return sSaida:
 413
414 }
```

Na imagem acima temos os 2 métodos finais da classe, **criptografaSenha** e **geraAleatorio**, esse último é chamado pelo primeiro, a criptografia é usada a md5 para gerar uma informação binaria dessa senha e assim essa informação é que é gravada no banco de dados.