

DESAFIO 1 (JOGO) - CRIADOR DE HISTÓRIA MALUCA

Mad Libs (ou história maluca) é um jogo infantil no qual os jogadores fornecem algumas palavras que são incorporadas em uma história boba. O jogo ajuda crianças a entender diferentes partes do discurso porque exige que elas forneçam tipos específicos de palavras. Por exemplo, você pode perguntar a uma criança um substantivo feminino, um substantivo masculino, um adjetivo masculino e um verbo no passado. A criança pode responder com as palavras “mesa”, “livro”, “bobo” e “estudou”. A nova história maluca criada pode ser:

Maria tinha uma pequena **mesa**

Seu **livro** era bobo como um macaco

Em todo lugar que Maria **estudou**

A **mesa** certamente iria

DESAFIO 1 (JOGO) - CRIADOR DE HISTÓRIA MALUCA

Portanto, crie um algoritmo para um programa de um jogo chamado “História Maluca” que peça que o usuário informe quatro palavras (conforme exemplo anterior). Ele então aceita essas palavras, cria e mostra uma pequena história na qual elas são usadas.

Exemplos de Palavras:

Substantivo feminino: bola, cama, sandália, caneta.

Substantivo masculino: céu, cachorro, lápis, tênis.

Adjetivo masculino: bonito, feio, sapeca, feliz.

Verbo no passado: andou, estudou, morou, viajou.

Exemplo de História:

Maria tinha uma pequena **sandália**

Seu **cachorro** era **sapeca** como um macaco

Em todo lugar que Maria **morou**

O **cachorro** certamente iria