Protocolo UDP

Fundamentos de Redes de Computadores - Trabalho Final/ 2020-2

Professor: Fernando William Cruz

Alunos: Ailamar Alves Guimarães - 160022673

Matheus Amaral Moreira - 170080307

Introdução

Este documento tem o intuito de descrever as atividades feitas no decorrer do Trabalho Final de FRC. Nesse projeto foi implementado o troca de mensagens via protocolo UDP entre cliente e servidor. O projeto foi desenvolvido em Linguagem C com as bibliotecas do GNU/Linux.

Como executar a aplicação

Abra um terminal para executar o arquivo cliente.c e outro para o servidor.c

Primeiro:

```
gcc servidor.c -o [nome_do_executavel]
```

Executar:

```
./[nome_do_executavel] <endereço_ip_da_maquina>
```

Em seguida, no outro terminal:

```
gcc cliente.c -o [nome_do_executavel]
```

Executar:

```
./[nome_do_executavel] <endereço_ip_da_maquina>
```

Resultados esperados

• Mensagens do cliente

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

paulo@Victoria:~/Area de Trabalho/frc/FRC_2020-2/solucoes/questao2
===$ ./cliente 192.168.0.15

Cliente ('exit' to quit): udp

Servidor: ola Cliente ('exit' to quit): recebido paulo@Victoria:~/Area de Trabalho/frc/FRC_2020-2/solucoes/questao2
===$ □
```

• Mensagens do servidor

Referências

• C library. Disponível em http://www.cplusplus.com/reference/clibrary. Acesso em maio 2021.