

Desenvolvimento De Sites

Matheus Andreoli Vieira 2ºY N°20

Manipulando arquivos em PHP

- `fopen()` - 'Abre' o arquivo para que possa ser manipulado.
- `fgets()` - Pega uma linha do arquivo até o máximo de 1024bytes.
- `feof()` - Durante a leitura de um arquivo, avisa se chegou ao final.
- `file_get_contents()` - Pega todo conteúdo do arquivo aberto como uma string.
- `ftruncate()` - Reduz o tamanho do arquivo. Usado para apagar seu conteúdo.
- `fwrite()` - Escreve no arquivo.
- `unlink()` - Apaga o arquivo indicado.

Criar arquivos em PHP

```
fopen ($nomedoarquivo, $modo);
```

Como se pode notar, a **função fopen** possui dois argumentos: O nome do arquivo e o modo que esse arquivo será criado.

Dessa forma:

- **\$nomedoarquivo** - O nome do arquivo pode conter o caminho absoluto onde você deseja criar o seu arquivo. Por exemplo, `'www/programa/arquivo.txt'`.
- **\$modo** - O modo indica as permissões de acesso para o arquivo que foi criado. Por exemplo, ele pode ser criado apenas para leitura (consulta de dados) ou para escrita e leitura.

Modos de arquivos em PHP

'w'	Abre o arquivo para apenas escrita. Assim coloca o ponteiro do arquivo no começo do arquivo e diminui(<i>trunca</i>) o tamanho do arquivo para zero. Se o arquivo não existe, tenta criá-lo.
'w+'	Abre o arquivo para leitura e escrita; Primeiro coloca o ponteiro do arquivo no começo, diminuindo (truncando) o tamanho do arquivo para zero. Se o arquivo não existe, tenta criá-lo.
'r'	Abre o arquivo somente para leitura; coloca o ponteiro de escrita no começo do arquivo. [Retorna um erro caso o arquivo não exista e não tenta cria-lo.]
'r+'	Abre para leitura e escrita; coloca o ponteiro de escrita no começo do arquivo. [Retorna um erro caso o arquivo não exista e não tenta cria-lo.]
'a'	Abre para somente para escrita somente; coloca o ponteiro do arquivo no final. Se o arquivo não existir, tenta criá-lo.

'a+'	Abre o arquivo para leitura e escrita; coloca o ponteiro do arquivo no final. Se o arquivo não existir, tenta criá-lo.
'x'	Cria e abre o arquivo para escrita somente; coloca o ponteiro no início do arquivo. Se o arquivo já existe, a chamada a fopen() irá falhar, retornando FALSE, gerando um erro nível E_WARNING. Se o arquivo não existe, tenta criá-lo. Esta opção é suportada no PHP 4.3.2 e posteriores, e somente funciona em arquivos locais.
'x+'	Cria e abre um arquivo para escrita e leitura; coloca o ponteiro do arquivo no início. Se o arquivo já existe, a chamada a fopen() irá falhar, retornando FALSE, gerando um erro nível E_WARNING. Se o arquivo não existe, tenta criá-lo. Esta opção é suportada no PHP 4.3.2 e posteriores, e somente funciona em arquivos locais.

Funções para Sistemas de Arquivos

- `basename` — Retorna apenas a parte que corresponde ao nome do arquivo de um caminho/path
- `chgrp` — Modifica o grupo do arquivo
- `chmod` — Modifica as permissões do arquivo
- `chown` — Modifica o dono do arquivo
- `clearstatcache` — Limpa as informações em cache sobre arquivos
- `copy` — Copia arquivo
- `delete` — Veja `unlink` ou `unset`
- `dirname` — Retorna o caminho/path do diretório pai
- `disk_free_space` — Retorna o espaço disponível no sistema de arquivos ou partição de disco
- `disk_total_space` — Retorna o tamanho total de um sistema de arquivos ou partição de disco
- `diskfreespace` — Sinônimo de `disk_free_space`
- `fclose` — Fecha um ponteiro de arquivo aberto
- `feof` — Testa pelo fim-de-arquivo (eof) em um ponteiro de arquivo
- `fflush` — Força a liberação do buffer para um arquivo
- `fgetc` — Lê um caractere do ponteiro de arquivo
- `fgetcsv` — Lê uma linha do ponteiro de arquivos e a interpreta como campos CSV
- `fgets` — Lê uma linha de um ponteiro de arquivo
- `fgetss` — Ler uma linha de um ponteiro de arquivo e retira as tags HTML
- `file_exists` — Verifica se um arquivo ou diretório existe
- `file_get_contents` — Lê todo o conteúdo de um arquivo para uma string
- `file_put_contents` — Escreve uma string para um arquivo
- `file` — Lê todo o arquivo para um array
- `fileatime` — Obtém o último horário de acesso do arquivo
- `filectime` — Obtém o tempo de modificação do inode do arquivo
- `filegroup` — Lê o grupo do arquivo
- `fileinode` — Lê o inode do arquivo
- `filemtime` — Obtém o tempo de modificação do arquivo
- `fileowner` — Lê o dono (owner) do arquivo
- `fileperms` — Lê as permissões do arquivo
- `filesize` — Obtém o tamanho do arquivo
- `filetype` — Lê o tipo do arquivo
- `flock` — Monitor de travamento de arquivos portátil
- `fnmatch` — Compara nome de arquivo com um padrão
- `fopen` — Abre um arquivo ou URL
- `fpassthru` — Imprime todos os dados restantes de um ponteiro de arquivo
- `fputcsv` — Formata a linha como CSV e a escreve em um ponteiro de arquivo
- `fputs` — Sinônimo de `fwrite`
- `fread` — Leitura binary-safe de arquivo
- `fscanf` — Interpreta a leitura de um arquivo de acordo com um formato
- `fseek` — Procura (seeks) em um ponteiro de arquivo
- `fstat` — Lê informações sobre um arquivo usando um ponteiro de arquivo aberto
- `ftell` — Retorna a posição de leitura/gravação do ponteiro do arquivo
- `ftruncate` — Reduz um arquivo a um tamanho especificado
- `fwrite` — Escrita binary-safe em arquivos
- `glob` — Acha caminhos que combinam com um padrão
- `is_dir` — Diz se o caminho é um diretório
- `is_executable` — Diz se um arquivo é executável

- `is_file` — Informa se o arquivo é um arquivo comum
- `is_link` — Diz se o arquivo é um link simbólico (symbolic link)
- `is_readable` — Diz se o arquivo existe e se ele pode ser lido
- `is_uploaded_file` — Diz se o arquivo foi enviado por POST HTTP
- `is_writable` — Diz se o arquivo pode ser modificado
- `is_writeable` — Sinônimo de `is_writable`
- `lchgrp` — Modifica o grupo do link simbólico
- `lchown` — Modifica o proprietário do link simbólico
- `link` — Criando um hard link
- `linkinfo` — Ler informações sobre um link
- `lstat` — Obtém informações sobre um arquivo ou link simbólico
- `mkdir` — Cria um diretório
- `move_uploaded_file` — Move um arquivo enviado para uma nova localização
- `parse_ini_file` — Interpreta um arquivo de configuração
- `parse_ini_string` — Interpreta uma string de configuração
- `pathinfo` — Retorna informações sobre um caminho de arquivo
- `pclose` — Fecha um processo de um ponteiro de arquivo
- `popen` — Abre um processo como ponteiro de arquivo
- `readfile` — Lê e exibe o conteúdo de um arquivo
- `readlink` — Retornar o alvo de um link simbólico
- `realpath_cache_get` — Obter entradas de cache do caminho absoluto
- `realpath_cache_size` — Obter o tamanho do cache do caminho absoluto
- `realpath` — Retorna o path absoluto canonicalizado
- `rename` — Renomeia um arquivo ou diretório
- `rewind` — Reinicializa a posição do ponteiro de arquivos para o início
- `rmdir` — Remove um diretório
- `set_file_buffer` — Sinônimo de `stream_set_write_buffer`
- `stat` — Obtem informações sobre um arquivo
- `symlink` — Cria um link simbólico
- `tempnam` — Cria um nome de arquivo único
- `tmpfile` — Cria um arquivo temporário
- `touch` — Muda o tempo de modificação do arquivo
- `umask` — Modificar a umask atual
- `unlink` — Apaga um arquivo