Linguagem de Programação

Matheus Andreoli Vieira 2ºY Nº20

Funcionalidades:

Ao criar uma classe damos suas características e funcionalidades, o que essa classe vai fazer. Por exemplo uma classe conta, podemos criar uma conta, atualizá-la, excluí-la, etc. essas são as funcionalidades.

<https://www.caelum.com.br/apostila-python-orientacao-objetos/orientacao-a-objetos/#exerccio-criando-uma-conta>

Classes, objetos, atributos e métodos:

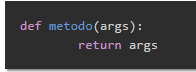
Uma **classe** associa dados (**atributos**) e operações (**métodos**) numa só estrutura. Um **objeto é uma instância** de uma classe.

Em Classe Pessoa, por exemplo, Carlos seria uma instância de Pessoa.

<http://pythonclub.com.br/introducao-classes-metodos-python-basico.html>

Métodos com retorno:

Um método pode ou não retornar um valor de saída.



<http://pythonclub.com.br/introducao-classes-metodos-python-basico.html>

Construtores:

O construtor é um método que geralmente é responsável pela alocação de recursos necessários ao funcionamento do objeto além da definição inicial das variáveis de estado (atributos).

Em Python normalmente é usado o método \_\_init\_\_ para definir os valores dos atributos.

<https://pt.stackoverflow.com/questions/109813/onde-fica-o-construtor-da-classe-em-python>