package atividade3;

import java.util.Random;

public class Atividade3 {

public static void main(String[] args)

{

int Cont\_M20=0, Cont\_m20=0, Ac\_M20=0, Ac\_m20=0, r, ContT=0;

float Md\_M20, Md\_m20,Pc\_M20, Pc\_m20;

Random rand=new Random();

r=rand.nextInt(51);

System.out.println(r);

if(r>20)

{

Cont\_M20++;

Ac\_M20=Ac\_M20+r;

}

else

{

Cont\_m20++;

Ac\_m20=Ac\_m20+r;

}

ContT++;

while(r!=0)

{

r=rand.nextInt(51);

System.out.println(r);

if(r>20)

{

Cont\_M20++;

Ac\_M20=Ac\_M20+r;

}

else

{

Cont\_m20++;

Ac\_m20=Ac\_m20+r;

}

ContT++;

}

Md\_M20= Ac\_M20 / Cont\_M20;

Md\_m20= Ac\_m20 / Cont\_m20;

Pc\_M20= (Cont\_M20\*100)/ContT;

Pc\_m20= (Cont\_m20\*100)/ContT;

System.out.println("Qntd de números gerados :"+ContT);

System.out.println("Quantidade de números maiores que 20 = "+Cont\_M20);

System.out.println("Quantidade de números menores que 20 = "+Cont\_m20);

System.out.println("A média dos números maiores que 20 = "+Md\_M20);

System.out.println("A média dos números menores que 20 = "+Md\_m20);

System.out.println("A porcentagem de números maiores que 20 = "+Pc\_M20);

System.out.println("A porcentagem de números menores que 20 = "+Pc\_m20);

}

}