TPV

Matheus Andreoli Vieira 2ºY Nº20 CEMEP

**Estruturas de Decisão em C#**

**IF**  
São estruturas que permitem a um algoritmo a “tomar decisões” através de um resultado de uma expressão condicional. Sua estrutura é composta por:

if (expressão de condição a ser verificada)  
comando1;  
else  
comando2;

Caso a expressão de condição for verdadeira (true) é executado somente o comando1, caso seja falsa será executada o comando2.

**Switch**

O comando Switch executa comandos seletivamente conforme a igualdade entre o valor de expressão e uma constante. Sua estrutura é composta por:

switch (exp)

{

case condicao1:

comando;

break;

case condicao1:

comando;

break;

default:

break;

}

<https://dotquality.wordpress.com/2012/10/17/c-estrutura-de-decisao-parte-1/>

**Processo Passo a Passo**

**Para esse programa dos lados de um triângulo devemos inicializar 3 variáveis: a, b e c. E vamos atribuir a eles os valores das *text boxes.* Para isso usa-se o comando:**

***variável = Convert.ToInt32(nome\_da\_textbox.Text);***

**Após isso iremos usar a estrutura de condição if para checar se os números são realmente lados de um triângulo. Como visto acima usaremos o seguinte código:**

**if( (a<b+c) && (b<a+c) && (c<a+b) ) //os lados de um triângulo devem obedecer a essas condições**

**{**

**MessageBox.Show(“Representam os lados de um triângulo.”);**

**}**

**else//se a 1º condição não for verdadeira executará o código a seguir**

MessageBox.Show(“Não Representam os lados de um triângulo.”);