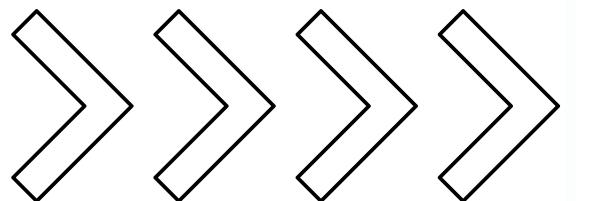


CERTIFICADORA DE COMPETÊNCIA COMUM

**ANALISE E
DESENVOLVIMENTO DE
SISTEMAS**

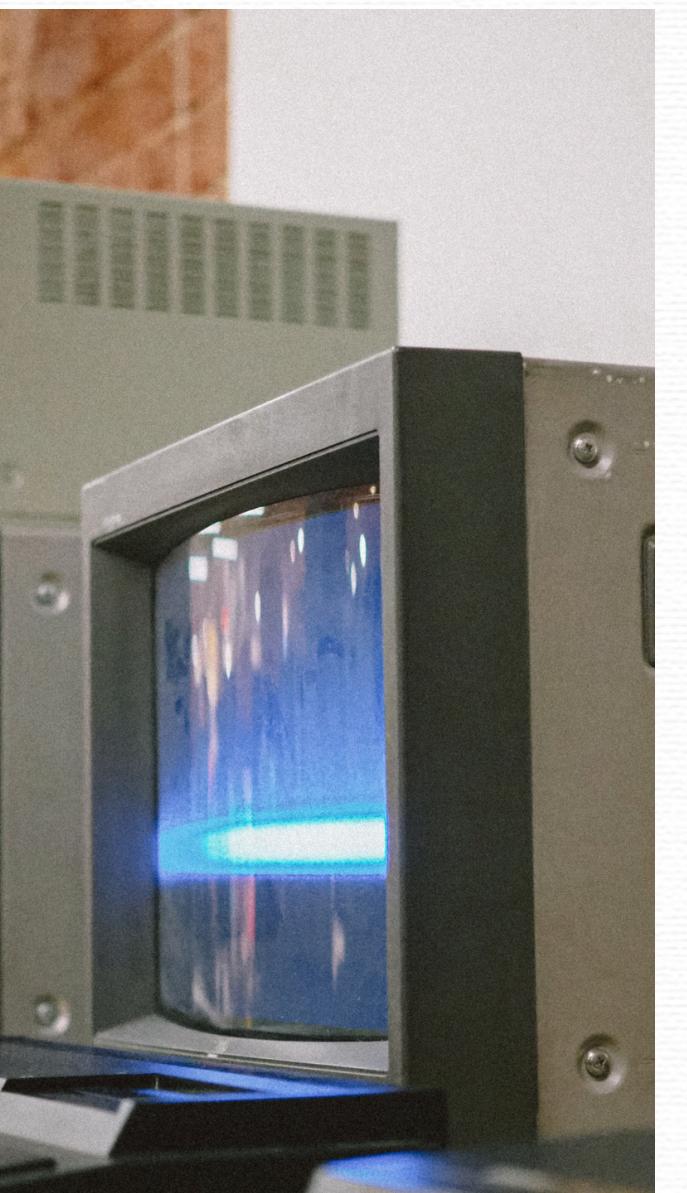
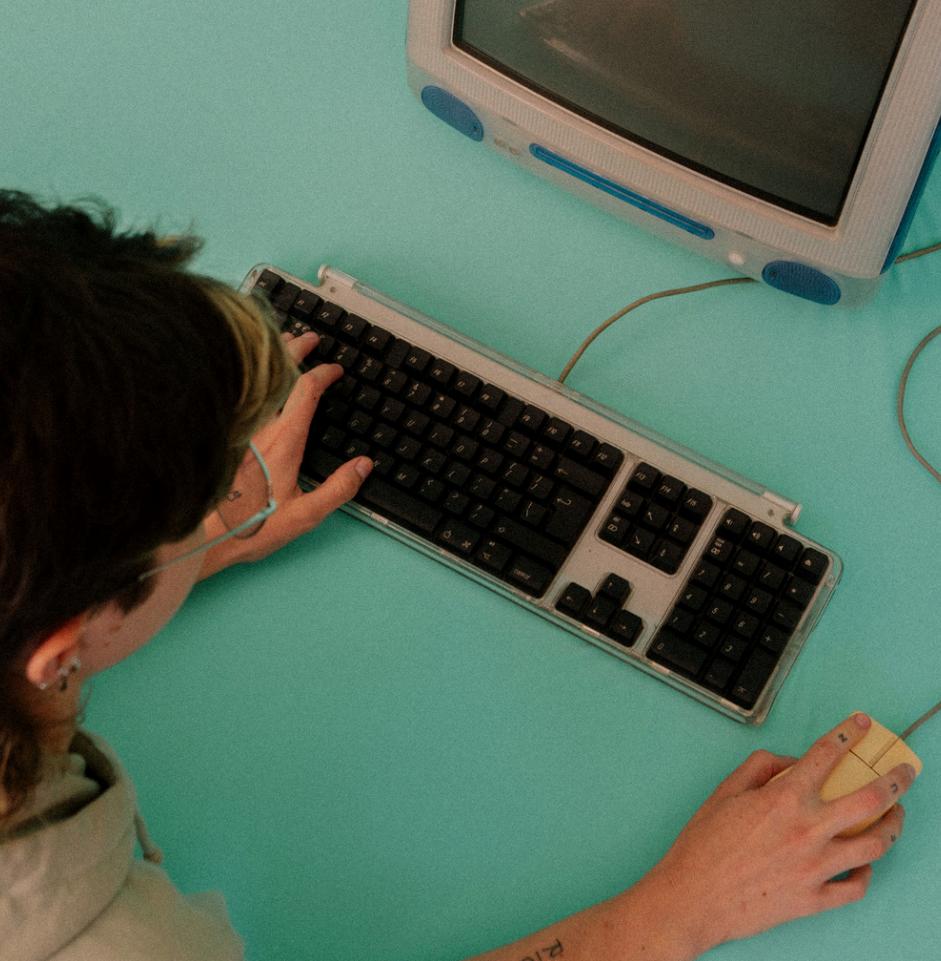
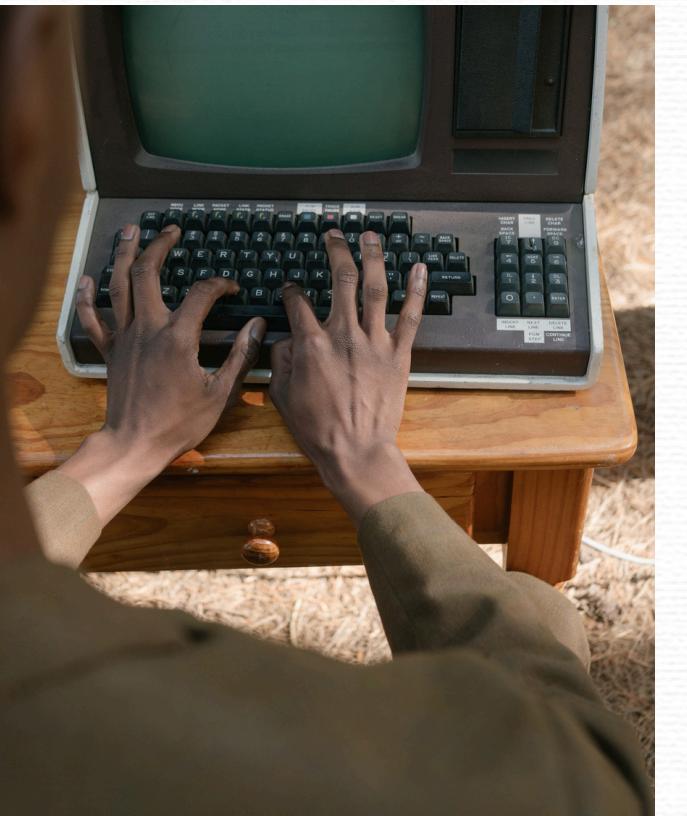


Alunos: Matheus Barreto
Davi Barreto
Thalles Garbelotti
Joao Lucas

Projeto REA

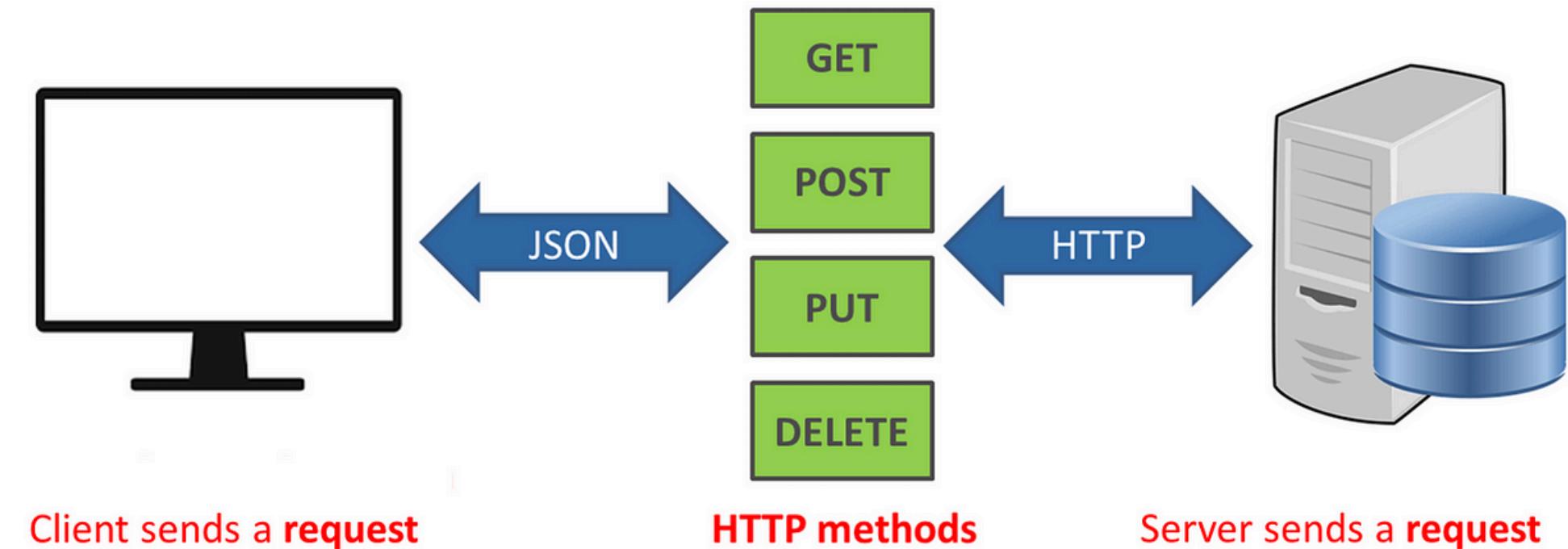
OBJETIVO

O objetivo deste projeto é desenvolver um Recurso Educacional Aberto (REA) voltado para o ensino introdutório de Programação Backend, com foco em servidores e APIs REST.



Conteudos abordados

- Funcionamento de Servidores
- Conceito de servidor e cliente
- Comunicação via protocolo HTTP
- Requisições e respostas
- Conceito de porta, IP e hospedagem
- APIs REST
- O que é uma API
- Conceito de REST e RESTful
- Verbos HTTP (GET, POST, PUT, DELETE)
- Estrutura de endpoints
- Formatos de dados (JSON)
- Operações CRUD (Create, Read, Update, Delete)
- Implementação básica de um CRUD
- Boas práticas na estruturação de rotas
- Validação de dados de entrada



Tecnologias

O conteúdo sera abordado em diferentes tecnologias de construção de software



Planejamento de horas

Atividades	Horas	Matheus Barreto	Davi Barreto	Thalles	João
Reuniões semanais	30	✓	✓	✓	✓
Planejamento de horas	11	✓	✓	✓	✓
Estudo de algoritimos	10	✓	✓	✓	✓
EStudo de tecnicas de modularização	8	✓	✓	✓	✓
Desenvolvimento dos slides	12	✗	✓	✗	✗
Criação de exercícios	10	✓	✓	✓	✓
Gravação de aulas	15	✓	✗	✓	✓
Edição das aulas	12	✓	✓	✓	✓
Estruturação repositorio Git	4	✓	✓	✓	✓
Teste CRUD	8	✓	✓	✓	✓
Desenvolvimento das APIs	12	✓	✗	✓	✓
Documentação	8	✓	✓	✓	✓
Revisão	7	✓	✓	✓	✓
TOTAL	147	135	120	135	135

Sprint 1 - Planejamento e Estruturação Inicial (Semanas 1-2)

Objetivos: Organizar o fluxo, preparar base teórica e técnica.

Reuniões semanais (parcial) 10h

Planejamento de horas 11h

Estudo de algoritmos 10h

Estudo de técnicas de modularização 8h

Estruturação do repositório Git 4h

Sprint 2 - Conteúdo Pedagógico e Exercícios (Semanas 2-3)

Objetivos: Criar material didático.

Desenvolvimento dos slides 12h

Criação de exercícios

Reuniões semanais (parcial) 5h

Sprint 3- Desenvolvimento e Testes (Semanas 4-5)

Objetivos: Programar e validar sistemas.

Desenvolvimento das APIs 12h

Teste CRUD 8h

Reuniões semanais 5h

Sprint 4 - Gravação e Edição (Semanas 3-4)

Objetivos: Produzir e editar aulas.

Gravação de aulas 15h

Edição das aulas 12h

Reuniões semanais 5h

Sprint 5 - Documentação e Finalização (Semana 6)

Objetivos: Consolidar material e entregar.

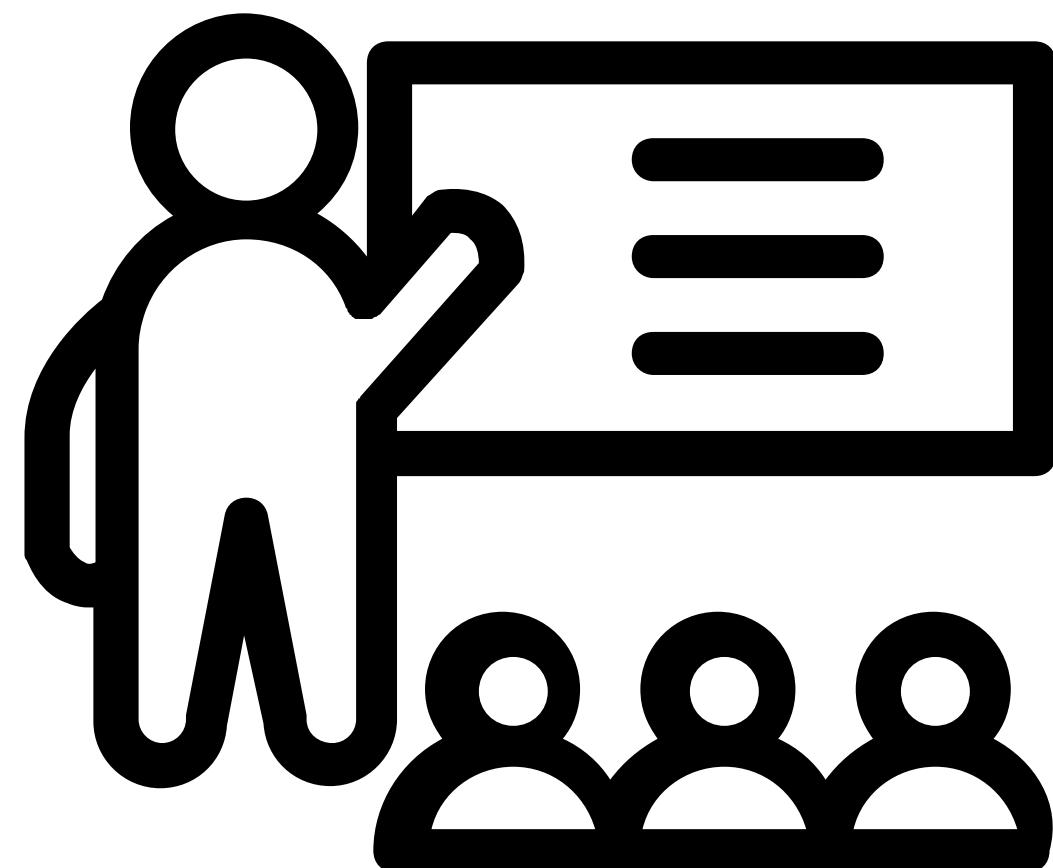
Documentação 8h

Revisão 7h

Reuniões semanais 5h

Estrutura do Curso

O curso será estruturado em uma única página, dividida em três seções principais: Apresentação , Conteúdo e Contato. Os usuários poderão navegar entre essas seções tanto rolando a página quanto utilizando uma barra de navegação (navbar)



Apresentação

**Essa seção apresenta uma breve descrição sobre
o curso, projeto desenvolvido e tecnologia
utilizada**

Conteúdo

Nessa seção será apresentada as aulas por tópicos dentro de sua respectiva tecnologia e seus repositórios para acompanhamento

Contato

**Por fim a sessão de dados de contato dos
envolvidos na criação**