



Universidade Federal de São Paulo  
Instituto de Ciência e Tecnologia  
Arquitetura e Organização de Computadores - Turma IB

# Predição de *End of Life* de baterias de veículos elétricos com modelagem computacional de baixo nível

## **Integrantes:**

Felipe Freitas D Elia - 176.284

João Pedro Soldera Snabaitis Markues - 176.531

Lucas Gonzaga Prado - 176.572

Matheus Cahú Monteiro dos Santos - 176.623

**Docente responsável:** Profa. Dra. Thaína A. A. Tosta



Universidade Federal de São Paulo  
Instituto de Ciência e Tecnologia  
Arquitetura e Organização de Computadores - Turma IB

# Predição de *End of Life* de baterias de veículos elétricos com modelagem computacional de baixo nível

Segundo relatório do projeto de Arquitetura e Organização de Computadores (Turma IB) da Universidade Federal de São Paulo para cumprimento dos requisitos de avaliação e aprovação na disciplina.

## Resumo

Com a crescente conscientização ecológica, o transporte elétrico se apresenta como uma alternativa promissora ao motor a combustão. Contudo, a viabilidade econômica e ambiental desta tecnologia reside na gestão eficaz da vida útil das baterias de íons de lítio, equipamentos caros e com potencial poluente significativo caso não sejam descartadas corretamente. A predição do *End of Life* (EoL) e a estimativa do *State of Health* (SoH) são, portanto, cruciais para otimizar o uso e mitigar os impactos ambientais e econômicos. Este trabalho tem como objetivo o desenvolvimento e a validação de um sistema de estimativa de SoH baseado em regressão linear. A implementação é realizada em *Assembly*, demonstrando o uso de modelagem computacional de baixo nível para realizar o treinamento do modelo (determinação dos coeficientes) a partir de dados de degradação da bateria e, posteriormente, a previsão do SoH.

# 1 Introdução

Diante dos desafios modernos de mobilidade e sustentabilidade, os veículos híbridos e elétricos se destacam como uma alternativa promissora. Durante o uso, eles emitem significativamente menos  $\text{CO}_2$  em comparação aos veículos a combustão [1] — contribuindo para a redução de poluentes urbanos — e utilizam a energia de forma mais eficiente [2], já que convertem grande parte da energia armazenada em movimento útil, ao contrário dos motores a combustão, que desperdiçam boa parte em calor. Além disso, esses veículos abrem novas perspectivas, pois sua crescente comercialização — impulsionada por incentivos fiscais, redução de tarifas [3] e maior apelo social — estimula o desenvolvimento de tecnologias com tração elétrica. Esse aumento na demanda favorece a inovação, resultando em produtos com menores custos finais, maior autonomia e soluções cada vez mais eficientes.

Consonante à ascensão dessas tecnologias, no caso dos carros híbridos e elétricos, as baterias passaram a ser alvo de intenso debate, uma vez que a produção e o descarte ainda apresentam grandes impactos ambientais relevantes das quais vale ressaltar a degradação do solo proveniente da extração de lítio, cobalto [4] e níquel, matérias primas das baterias e a poluição química causada pelo seu descarte inadequado [5]. Dilemas econômicos e logísticos também são levados em consideração no debate [6], como o alto custo na substituição da bateria de um VE (veículo eletrificado) e a escassez de certos minerais, o que pode aumentar custos ou dificultar reposição.

Paralelamente, aumentar a vida útil da bateria influencia diretamente em quanto tempo o veículo pode ser usado antes de exigir a sua substituição [7]. Isto é uma característica essencial para mitigar estes impactos ambientais, já que menos baterias precisam ser produzidas ao longo da vida do carro e o número de descartes é reduzido, diminuindo a degradação ambiental causada pela mineração e minimizando o risco de poluição química. Além disso, os desafios econômicos são vencidos, pois com o adiamento da necessidade de substituição da bateria, o custo relativo referente à posse do carro diminui, visto que o mesmo veículo tem uma vida útil maior.

Nesse contexto, compreender como o desgaste da bateria se comporta e prever o fim da vida útil de baterias de carros elétricos é fundamental para a adoção de medidas que estendam esse prazo. Dessa forma, torna-se essencial antecipar as variações na capacidade total armazenada e identificar corretamente o fim da vida útil das baterias de íon-lítio [8]. O estudo em questão apresenta um método capaz de estimar, com elevada precisão, tanto o momento em que a bateria atinge o fim da descarga quanto o seu *End-of-Life* (EoL). Essa capacidade preditiva é obtida a partir de um modelo eletroquímico — que descreve o transporte de íons de lítio e as reações internas ao longo dos ciclos de carga e descarga — combinado ao Filtro de Kalman não linear (UKF) [9], ferramenta empregada para estimar o estado interno da bateria e seus parâmetros de envelhecimento com base em medições de tensão e corrente.

O trabalho é dividido em duas partes principais:

- **Estimativa de estados e parâmetros:** Durante o uso, o modelo estima o estado atual da bateria (nível de carga, tensão, etc.) em tempo real. Após cada ciclo de carga/descarga, ele atualiza os parâmetros de envelhecimento, como: capacidade total (quantidade de íons ativos); resistência interna e constante de difusão (ligada à velocidade dos íons).
- **Previsão (prognóstico):** Com base nesses parâmetros, é feita a previsão de fim

de descarga (quando a tensão cairá abaixo do limite) e a previsão de fim de vida útil (quando a capacidade cairá abaixo do limite de vida). Essas previsões usam simulações do modelo eletroquímico para diferentes condições de uso.

Portanto, este trabalho mostra que é possível combinar modelagem eletroquímica e algoritmos de estimativa (como o UKF) para acompanhar o envelhecimento da bateria para assim, realizar previsões de quando será necessário recarregá-la ou substituí-la.

## 1.1 Objetivos

A partir dessas motivações, pretende-se desenvolver um sistema computacional capaz de estimar o estado de saúde (*State of Health*, SoH) [10][11][12] de baterias de íons de lítio utilizadas em veículos elétricos, com base em variáveis operacionais como corrente, tensão, temperatura e número de ciclos.

- Construir um sistema que estime o SoH da bateria de veículos híbridos e elétricos.
- Implementar um sistema de regressão linear para calcular os parâmetros de cada métrica da bateria.
- Utilizar uma base de dados externa para treinamento do modelo.

## 2 Materiais e métodos

A regressão linear é um modelo de aprendizado de máquina supervisionado e, por este motivo, é necessário ter um conjunto de dados suficientemente grande, que contenha os parâmetros operacionais e a característica a ser estimada. A fim de realizar o treinamento, um algoritmo com algumas funções específicas deve ser implementado [13] [14].

### 2.1 Bases de dados

Para este trabalho, utilizou-se uma base de dados contendo os resultados de uma pesquisa da *National Aeronautics and Space Administration* (NASA) sobre baterias de íons de lítio [15]. O estudo envolveu a modelagem de três diferentes padrões de baterias para testes em laboratório, submetendo-as a ciclos contínuos de carga e descarga sob diferentes condições experimentais. O objetivo foi analisar como distintos parâmetros de descarga influenciam a vida útil remanescente e o estado geral de saúde das baterias. A base de dados é composta por sete variáveis de entrada e três variáveis de saída, descritas a seguir:

**Parâmetros de entrada:**

Tabela 1: Significado e Unidades dos Parâmetros de Entrada

Sigla	Nome Completo	Unidade	Descrição
Cycle	Ciclos	—	O número de ciclos completos de carga e descarga, sendo o principal indicador de envelhecimento.
chI	Corrente de Carga	A (Ampères)	Corrente elétrica aplicada à bateria durante a fase de carga.
chV	Tensão de Carga	V (Volts)	Tensão elétrica da bateria medida durante a fase de carga.
chT	Temperatura de Carga	°C (Celsius)	Temperatura da bateria registrada durante o processo de carga.
disI	Corrente de Descarga	A (Ampères)	Corrente elétrica fornecida pela bateria durante a fase de descarga.
disV	Tensão de Descarga	V (Volts)	Tensão elétrica da bateria medida durante a fase de descarga.
disT	Temperatura de Descarga	°C (Celsius)	Temperatura da bateria registrada durante o processo de descarga.
BCt	Capacidade da Bateria	Ah (Ampère-hora)	Capacidade total de carga elétrica que a bateria consegue armazenar/fornecer no ciclo atual.

#### Parâmetros de saída:

Variável	Unidade de medida
Capacidade Medida da Bateria	Ah
Estado de Saúde	%
Vida Útil Restante	$n$

#### Descrição das Variáveis

- **Corrente de Carga e Descarga:** Corresponde à intensidade de corrente elétrica à qual a bateria é submetida. A corrente elétrica é a variação da carga elétrica em função do tempo, representada por  $\frac{dQ}{dt}$ . Em termos práticos, a corrente de carga ou descarga no ciclo  $n$  pode ser aproximada pela razão entre a carga inicial do ciclo  $Q_0(n)$  e a duração do respectivo processo ( $T_c$  ou  $T_d$ ), dada por:

$$\frac{Q_0(n)}{T_c} \quad \text{ou} \quad \frac{Q_0(n)}{T_d}$$

- **Tensão de Carga e Descarga:** Refere-se à diferença de potencial elétrico aplicada à bateria, representando a tensão entre seus terminais.

- **Temperatura de Carga e Descarga:** Corresponde à temperatura da bateria ao longo de um determinado ciclo.
- **Ciclo:** Um ciclo é definido como o período completo envolvendo uma etapa de carga seguida de uma etapa de descarga.
- **Capacidade Medida da Bateria:** Corresponde ao valor efetivo da capacidade total da bateria registrado durante o ciclo de descarga, expresso em ampère-hora (Ah).
- **Estado de Saúde (SoH):** Representa a proporção entre a capacidade atual da bateria ( $Q(n)$ ) e sua capacidade inicial ( $Q_0$ ), podendo ser expresso por:

$$SoH = \frac{Q(n)}{Q_0}$$

- **Vida Útil Restante (RUL):** Dado um limite de fim de vida (*End of Life* – EoL), a vida útil restante corresponde ao número de ciclos que a bateria ainda pode realizar antes de atingir esse limite. Pode ser estimada por:

$$RUL(n) = \frac{SoH(n) - SoH_{EoL}}{\text{Taxa Média de Degradação}(SoH/n)}$$

Referência: [8]

## 2.2 Regressão Linear com Gradiente Descendente

### 2.2.1 Modelo Matemático

Na regressão linear simples [13], busca-se ajustar uma reta que melhor descreve a relação entre uma variável independente  $x$  e uma variável dependente  $y$ . O modelo é definido por:

$$\hat{y}_i = \beta_0 + \beta_1 x_i$$

onde:

- $\hat{y}_i$  é o valor previsto para a observação  $i$ ;
- $\beta_0$  é o termo independente (intercepto);
- $\beta_1$  é o coeficiente angular (inclinação da reta);
- $x_i$  é a variável de entrada correspondente à observação  $i$ .

O objetivo é determinar  $\beta_0$  e  $\beta_1$  que minimizem o erro entre as previsões e os valores observados.

### 2.2.2 Função de Custo

Para medir o erro entre as previsões e os valores reais, define-se a função de custo como o erro quadrático médio:

$$J(\beta_0, \beta_1) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (\hat{y}_i - y_i)^2$$

Substituindo  $\hat{y}_i = \beta_0 + \beta_1 x_i$ , temos:

$$J(\beta_0, \beta_1) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (\beta_0 + \beta_1 x_i - y_i)^2$$

onde  $m$  é o número de amostras do conjunto de dados. O fator  $\frac{1}{2}$  é incluído para simplificar as derivadas.

### 2.2.3 Gradiente Descendente

O gradiente descendente é um método iterativo utilizado para minimizar a função de custo  $J(\beta_0, \beta_1)$ , ajustando os parâmetros em direção ao ponto de mínimo.

**Derivadas parciais** As derivadas parciais de  $J$  em relação aos parâmetros são dadas por:

$$\begin{aligned} \frac{\partial J}{\partial \beta_0} &= \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (\hat{y}_i - y_i) \\ \frac{\partial J}{\partial \beta_1} &= \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (\hat{y}_i - y_i) x_i \end{aligned}$$

**Atualização dos parâmetros** Os parâmetros são atualizados iterativamente de acordo com:

$$\begin{aligned} \beta_0 &:= \beta_0 - \alpha \frac{\partial J}{\partial \beta_0} \\ \beta_1 &:= \beta_1 - \alpha \frac{\partial J}{\partial \beta_1} \end{aligned}$$

onde  $\alpha$  é a *taxa de aprendizado*, responsável por controlar o tamanho do passo dado em cada iteração.

**Passo a Passo** A seguir, é apresentado um pequeno passo a passo do algoritmo gradiente descendente:

1. Inicialize os parâmetros  $\beta_0$  e  $\beta_1$  (geralmente com valores pequenos aleatórios).
2. Para cada iteração, realize os seguintes passos:

(a) **Cálculo de previsões:**

$$\hat{y}_i = \beta_0 + \beta_1 x_i$$



(b) **Cálculo dos gradientes:**

$$\frac{\partial J}{\partial \beta_0} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (\hat{y}_i - y_i)$$
$$\frac{\partial J}{\partial \beta_1} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (\hat{y}_i - y_i) x_i$$

(c) **Atualização dos pesos:**

$$\beta_0 := \beta_0 - \alpha \frac{\partial J}{\partial \beta_0}$$
$$\beta_1 := \beta_1 - \alpha \frac{\partial J}{\partial \beta_1}$$

3. Repita essas instruções até que o erro seja suficientemente pequeno ou até atingir o número máximo de iterações.

## Considerações Finais

O gradiente indica a direção de maior crescimento da função de custo, e o método de gradiente descendente ajusta os parâmetros na direção oposta a ele, buscando o ponto de mínimo [16]. A taxa de aprendizado  $\alpha$  deve ser escolhida com cuidado:

- Se  $\alpha$  for muito grande, o algoritmo pode ultrapassar o mínimo.
- Se  $\alpha$  for muito pequena, a convergência será lenta.

## 2.3 Implementação

A implementação do sistema em Assembly foi estruturada em módulos lógicos que simulam um pipeline de Machine Learning. A seguir, detalham-se as etapas de manipulação de dados, preparação, treinamento e validação.

### 2.3.1 Manipulação de Arquivos

**2.3.1.1 Importação dos dados** Nesta etapa, utiliza-se a Syscall 13. Para essa operação, o processador exige a configuração prévia de registradores específicos: o endereço da string com o caminho do arquivo é carregado em `$a0`, enquanto o modo de abertura é definido em `$a1`. Neste projeto, `$a1` é configurado com o valor 0, instruindo o a abrir o arquivo apenas para leitura (*Read-Only*), protegendo os dados originais.

O retorno dessa operação é disponibilizado pelo sistema no registrador `$v0`. Este valor não é o conteúdo do arquivo, mas sim um *File Descriptor* (descritor de arquivo) – um identificador numérico que atua como um índice na tabela de arquivos abertos do processo. Por ser volátil, esse descritor é imediatamente movido de `$v0` para um registrador seguro (`$s0`) para ser utilizado nas etapas subsequentes. O código ainda implementa uma verificação se o valor em `$s0` é válido (não negativo) através de instruções de desvio (blt), garantindo que o programa não tente ler de um arquivo inexistente.

**2.3.1.2 Leitura dos dados** Após a obtenção do descritor de arquivo, inicia-se a transferência para a memória principal através da Syscall 14. Esta instrução requer a configuração precisa de três parâmetros nos registradores: `$a0` recebe o descritor (identificando o arquivo), `$a1` aponta para o endereço do buffer reservado na memória, e `$a2` define o limite máximo de bytes a serem lidos (150.000 bytes).

Ao executar a chamada, o buffer é preenchido com os caracteres ASCII do arquivo e retorna em `$v0` a contagem de bytes transferidos. Este valor é preservado no registrador `$s2`, pois representa o tamanho real do dataset. Através da syscall 16 o arquivo é fechado explicitamente utilizando o descritor. Após isso, uma instrução condicional (beq) verifica se a contagem de bytes lidos (`$s2`) é zero, interrompendo a execução caso o arquivo esteja vazio para evitar erros de processamento. Ao final dessa etapa, o código calcula o endereço final dos dados (Endereço Base do Buffer + Quantidade de Bytes Lidos) e insere o valor nessa posição para indicar que o conteúdo do arquivo terminou.

**2.3.1.3 Transformar em dados estruturados** O objetivo desta etapa é transformar o fluxo contínuo de bytes carregado no buffer em uma estrutura lógica de matriz (linhas e colunas) para cálculos matemáticos. Para isso, foi utilizado um Parser (analisador sintático) manual.

O processo se inicia ignorando a primeira linha do arquivo (metadados textuais). Para isso, é carregado o endereço inicial do buffer no registrador `$s1`. O algoritmo percorre o buffer (`$s1`) comparando cada byte com o código ASCII 10 (Nova Linha `\n`). Ao encontrá-lo, o cursor é posicionado imediatamente no início dos dados numéricos.

O arquivo é varrido caractere por caractere e o código monitora delimitadores específicos na Tabela ASCII para decidir como tratar o fluxo de dados: Vírgula (44), que indica o fim de uma célula (token); Nova Linha (10), que indica o fim de um registro (linha de dados); e Nulo (0), que indica o fim físico do arquivo e encerra o loop.

Ao identificar um delimitador válido (vírgula ou enter), o sistema realiza a tokenização: o delimitador é substituído na memória por um terminador nulo. Isso isola a sequência de caracteres anterior, transformando-a em uma String válida. O programa mantém dois ponteiros para essa operação: `$s1` (cursor atual) e `$s4` (marcador de início do número). O trecho isolado entre `$s4` e `$s1` é então submetido à função de conversão numérica (`converter_e_salvar_float`), exceto para a Coluna 0 (ID da bateria), que é descartada.

O registrador `$s3` atua como índice da coluna atual. A cada token processado, `$s3` é incrementado. Ao atingir o limite de 11 colunas (tamanho do dataset), o sistema reconhece o fim da linha, incrementa o contador global de linhas (`contador_linhas`) e reseta `$s3` para zero. Essa lógica permite organizar os dados linearmente na memória RAM. Ao final, ao concluir a varredura, o sistema exibe no console o total de linhas processadas.

**2.3.1.4 Tratamento dos dados** Depois que os dados foram isolados pelo parser, foi implementado um algoritmo que converte a representação textual em valores de ponto flutuante binários. A conversão baseia-se na lógica posicional decimal. Para isso, o algoritmo percorre a string caractere por caractere, realizando três etapas principais dentro de um loop que envolvem: a obtenção do valor numérico inteiro; transição desse valor inteiro para registradores de ponto flutuante; e aplicação da fórmula para converter os dígitos em um número só. Para isso, é aplicada a fórmula  $\text{Valor} = \text{Acumulador} \times 10.0 + \text{novo dígito}$ . O registrador `$f10` é pré-carregado com a constante 10.0 e o acumulador `$f0` inicia zerado.

Para salvar o valor convertido (`$f0`) no local correto, o sistema calcula o endereço

físico utilizando a fórmula:

$$\text{Endereço} = \text{BaseArray}_{\text{coluna}} + (\text{ÍndiceLinha} \times 4)$$

O código acessa uma tabela de referência (`ponteiros_arrays`) para obter o endereço base da coluna atual (ex: vetor de Voltagem) e soma a ele o deslocamento calculado com base no contador de linhas. A instrução `swl` (Store Word Coprocessor 1) finaliza o processo, gravando o número de ponto flutuante na célula de memória calculada.

**2.3.2 Divisão de Treino x Teste** A partir desse ponto, inicia-se a função `Iniciar_machine_learning`. Nessa etapa, o código será responsável por fazer a segmentação dos dados entre conjunto de treinamento (70%) e teste (30%). A partir do número de linhas calculado anteriormente, realiza-se a multiplicação em ponto flutuante para se obter as linhas de treino e as linhas de teste.  $0.7 \times$  número de linhas indica o limite das linhas de treino. O resultado desta operação é armazenado na variável `n_treino` (representando o limite de iterações do algoritmo de aprendizado). A variável complementar, `n_teste`, é calculada por subtração simples (Total - número de linhas de treino) e armazenada.

**2.3.3 Normalização** Em Assembly é necessário implementar um Loop Externo. Este loop itera sobre o índice das colunas (de 0 a 8), utilizando a Tabela de Ponteiros para carregar o endereço base do vetor correspondente (`$s0`) a cada iteração, garantindo que o tratamento estatístico seja aplicado sequencialmente a cada característica. O algoritmo realiza duas passagens completas sobre os dados de cada coluna para extrair os parâmetros estatísticos:

**Média Aritmética:** Um loop de acumulação soma todos os valores do vetor. A limitação da arquitetura do MIPS exige a conversão do contador de linhas (Inteiro) para Ponto Flutuante (`cvt.s.w`) antes de realizar a divisão final, armazenando o resultado no registrador `$f10`.

**Desvio Padrão:** Utilizando a média calculada, um segundo loop computa a soma das diferenças quadráticas. O resultado é dividido pelo número de amostras e submetido à instrução de raiz quadrada (`sqrts`). O código implementa um mecanismo (`bc1f`) para evitar erros de divisão por zero. Caso a variância de uma coluna seja nula (todos os valores iguais), o desvio padrão é forçado para 1.0, garantindo estabilidade numérica do sistema.

Imediatamente após o cálculo, a Média e o Desvio Padrão de cada coluna são salvos em vetores dedicados na memória (`array_medias` e `array_stds`), indexados pelo contador de colunas. Essa etapa é necessária para desnormalizar os resultados finais. A etapa final aplica a transformação normalização a cada elemento. O valor bruto é carregado do endereço de memória, processado na FPU (unidade de ponto flutuante) e o resultado normalizado sobrescreve imediatamente o valor original no mesmo endereço físico (`swl`). Ao final do processo, a memória RAM contém apenas os dados padronizados para o algoritmo.

**2.3.4 Treinamento (Gradiente Descendente)** O núcleo do algoritmo está no Loop de Épocas (`loop_epoch`), responsável por repetir o processo de ajuste de pesos múltiplas vezes (neste projeto, fixado em 1000 iterações) para minimizar a função de custo. Para isso, o registrador `$s7` atua como o iterador incremental, representando a época atual. O registrador `$s6` armazena a constante `epochs`, que representa o número máximo de ciclos.

No início de cada ciclo, o processador compara o contador com o limite. Caso sejam iguais, o fluxo é desviado para a rotina de encerramento (`fim_treino`).

**2.3.4.1 Reset do Erro Acumulado** No início do loop é realizado o reset dos acumuladores.

Distinção entre Pesos ( $W$ ) e Gradientes (`grad_W`): O Vetor  $W$  (Pesos) representa o "conhecimento" acumulado pelo modelo, sendo uma estrutura persistente que evolui continuamente. Já o Vetor `grad_W` (Gradientes) atua como um acumulador temporário (volátil) que armazena a somatória dos erros apenas da época corrente.

O vetor de direção (`grad_W`) deve ser calculado exclusivamente com base nos erros da rodada atual. Se os valores da época anterior permanecessem na memória, o erro se acumularia indevidamente (Erro Época 1 + Erro Época 2...), gerando vetores de ajuste com magnitude exagerada e impedindo a convergência.

Para evitar isso, o código implementa uma rotina de limpeza no início. O endereço base do vetor de derivadas (`grad_W`) é carregado em `$t0` e o FPU é preparado com um valor nulo (0.0) no registrador `$f0`. Dessa maneira, o sistema realiza uma varredura na memória para zerar os vetores de gradiente (`grad_W` e `grad_b`). No Assembly, isso é feito através de um loop dedicado (`zerar_grads`) que utiliza aritmética de ponteiros para percorrer cada posição do array de pesos na RAM, sobrescrevendo os valores antigos com 0.0.

**2.3.4.2 Cálculo da Predição (Produto Escalar)** Depois que os gradientes foram zerados, iniciamos o cálculo da previsão para a linha atual. A fórmula é:  $\hat{Y} = (W_0 \cdot X_0) + (W_1 \cdot X_1) + \dots + b$ , sendo iterado característica por característica. O jeito mais fácil de somar isso no processador é começar pelo  $b$  e ir somando o resto.

O registrador `$f4` atuará como a variável temporária da predição, servindo de base para as somas subsequentes dos produtos entre pesos e características. Ele começa valendo  $b$  (o valor atual de  $b$ ) e vai crescer conforme multiplicamos os pesos.

O loop principal de treinamento (`loop_linha`) é configurado para iterar de 0 até `n_treino` (os 70% dos dados definidos anteriormente).

Recuperação do dado de entrada  $X_i$ :

- Seleção da Coluna (característica): O índice da coluna (`$t1`) é utilizado para acessar a `ponteiros_arrays` e recuperar o endereço base do vetor correspondente (ex: vetor de Temperatura).
- Seleção da Linha (valor): O índice da linha atual (`$t9`) é multiplicado por 4 (tamanho da palavra) para calcular o deslocamento dentro desse vetor específico.
- A soma desses dois componentes resulta no endereço físico exato do dado, que é carregado no registrador `$f6`.

Simultaneamente, o peso correspondente ( $W_j$ ) é carregado de forma linear no registrador `$f5`.

Com os valores carregados na FPU, é iniciado o cálculo do produto escalar. Na multiplicação, o valor da característica é ponderado pelo seu peso (`mul.s $f6, $f6, $f5`). Logo após, o resultado dessa multiplicação é somado ao registrador acumulador `$f4` (`add.s $f4`). `$f4` foi inicializado com o valor do  $b$ , garantindo que a equação final da reta seja respeitada.

Ao final de 8 iterações (uma para cada característica), o registrador `$f4` contém a predição completa  $\hat{Y}$  para a bateria atual, ou seja, acumula o resultado da equação da reta para a bateria atual.

**2.3.4.3 Cálculo do Erro** Imediatamente após a predição, o sistema precisa avaliar a precisão do modelo comparando o valor estimado ( $\hat{Y}$ ) com o valor real ( $Y$ ).

O valor real do SOH encontra-se armazenado na 9ª coluna da estrutura de dados (índice 8). Para acessá-lo, o algoritmo calcula o endereço base do vetor alvo somando um deslocamento fixo de 32 bytes (8 índices  $\times$  4 bytes) ao endereço da tabela de ponteiros.

Combinando isso com o deslocamento da linha atual, recupera-se o valor de  $Y$  para o registrador `$f7`.

A operação fundamental do aprendizado é realizada através da subtração em ponto flutuante (`sub.s`): Erro (`dif`) =  $\hat{Y}(\text{\$f4}) - Y(\text{\$f7})$ .

O resultado, armazenado no registrador temporário `$f8`, representa o resíduo da predição: valores positivos indicam superestimação, enquanto negativos indicam subestimação.

**2.3.4.4 Cálculo e Acumulação do gradiente do Bias** O erro calculado em `$f8` é imediatamente somado à variável global `grad.b` na memória. Esta acumulação contínua garante que, ao final do loop de todas as linhas de treino, a variável `grad.b` contenha o somatório total dos erros  $\sum(\hat{Y} - Y)$  que é o componente principal para a derivada parcial do Viés.

**2.3.4.5 Cálculo e Acumulação dos Gradientes dos Pesos** Após determinar o erro escalar da predição (`dif`), o algoritmo precisa calcular a contribuição individual de cada uma das 8 características para esse erro.

Iteração sobre Características (Features): O código inicia um loop interno (`loop_grad`) que percorre as colunas de 0 a 7. Para cada iteração, recupera-se o valor de entrada  $X_{ij}$  correspondente à linha e coluna atuais, utilizando a mesma lógica de Tabela de Ponteiros empregada no Cálculo da predição ( $\hat{Y}$ ).

Durante esse loop, a instrução `mul.s $f6, $f6, $f8` executa o núcleo matemático do gradiente descendente para regressão linear: multiplica o valor da característica  $X$  pelo erro residual (`dif`).

Se o valor de entrada  $X$  for alto, ele magnifica o gradiente, indicando que aquele peso tem grande responsabilidade no erro final. Se  $X$  for zero, o gradiente resultante é nulo, preservando o peso atual.

O resultado dessa multiplicação não substitui o valor anterior, mas é somado a ele. O algoritmo carrega o acumulador `grad.W[j]` da memória, adiciona o novo gradiente parcial (`add.s`) e salva o resultado (`swc1`).

Essa acumulação contínua ao longo de todas as linhas de treino garante que, ao final da época, o vetor `grad.W` contenha a média vetorial da direção de descida para todo o conjunto de dados, permitindo um ajuste de pesos estável e representativo.

**2.3.4.6 Cálculo do Viés (b)** Após a conclusão do loop que processa as linhas de treino (`loop_linha`), os acumuladores de gradiente contêm a soma total dos erros da época. O sistema então transita para a fase de atualização dos parâmetros. A primeira operação foca no Viés ( $b$ ), o termo independente da equação linear. A função `update_pesos` é responsável por atualizar o Viés ( $b$ ).

A regra de atualização do Gradiente Descendente padrão é definida por  $\theta_{\text{antigo}} - \alpha \cdot \frac{1}{m} \sum \nabla$ .

O código calcula um fator de escala único dividindo a Learning Rate ( $\alpha = 0.01$ ) pelo número de amostras ( $m = 700$ ). O resultado desse fator de escala, armazenado em `$f1`, representa a ‘Taxa Efetiva’, que será reutilizada para atualizar tanto o Viés ( $b$ ) quanto os Pesos ( $W$ ), eliminando a necessidade de dividir cada gradiente individualmente por  $m$ .

Nesse caso, o novo valor do Viés ( $b$ ) será dado por  $b \leftarrow b - \alpha \frac{1}{m} \sum (\hat{Y} - Y)$ .

Essa atualização do viés é realizada em três instruções: O valor acumulado em `grad.b` (Soma dos Erros) e o valor atual de  $b$  são carregados na FPU; a soma dos erros é multiplicada pela Taxa Efetiva (`mul.s`); e o valor resultante é subtraído do Viés antigo (`sub.s`). Portanto, se a soma dos erros for positiva (superestimação), o Viés é reduzido; se negativa, é aumentado.

**2.3.4.7 Cálculo dos coeficientes das características (W)** Após o ajuste do viés, o sistema entra no loop `loop_update` para ajustar os coeficientes das 8 características ( $W$ ). Diferente da etapa anterior, esta operação requer acesso simultâneo a dois vetores distintos na memória: o vetor de Pesos Atuais e o vetor de Gradientes Acumulados.

Acesso Sincronizado à Memória: O loop itera o índice  $j$  de 0 a 7. Utilizando aritmética de ponteiros, o algoritmo calcula o deslocamento (offset) baseando-se no índice atual e acessa: O peso  $W_j$  antigo (endereço base  $W + \text{offset}$ ) e o gradiente correspondente  $W_j$  (endereço base `grad.W + offset`).

A correção é aplicada individualmente para cada peso.  $W_j \leftarrow W_j - (\text{Taxa Efetiva} \times \nabla W_j)$ .

O gradiente específico da característica é multiplicado pela taxa efetiva (previamente calculada em `$f1`) e subtraído do peso original. O novo valor sobrescreve o antigo na memória (`swcl`).

**2.3.4.8 Próxima época** Ao concluir as 8 iterações, o fluxo é desviado para `prox_epoch`, onde o contador global de épocas (`$s7`) é incrementado. O ciclo reinicia-se completamente até que o limite predefinido (1000 épocas) seja atingido.

**2.3.5 Teste Final** O Objetivo do teste é quantificar a capacidade de generalização do modelo utilizando os 30% dos dados que foram segregados no início do programa. No Assembly, é necessário reconstruir manualmente o loop de predição, mas com uma diferença: os pesos ( $W$  e  $b$ ) agora são constantes. Não há mais atualização, apenas medição. Serão, portanto, utilizados os pesos ( $W$  e  $b$ ) obtidos durante o treinamento.

**2.3.5.1 Configuração do Loop de Teste** O contador de linhas (`$t9`) é inicializado com o valor de `n_treino` (ex: 700). Isso garante que a validação comece na linha nº 701. Também é criado um Acumulador Global: O registrador `$f20` é limpo e reservado exclusivamente para armazenar a Soma dos Erros Quadráticos de todas as linhas de teste.

**2.3.5.2 Cálculo da predição com os pesos treinados** Antes de realizar o cálculo da predição, os valores são normalizados a partir da Média e do Desvio Padrão históricos (salvos durante o treino) correspondentes àquela coluna específica. O algoritmo entra em um loop que vai de 700 até o final do arquivo. Para cada linha, executa-se o cálculo da predição idêntico ao do treino:  $\hat{Y} = b + \sum_{j=0}^7 (W_j \cdot X_{ij})$ . A diferença fundamental é que, nesta etapa, não há cálculo de gradiente nem atualização de pesos.

**2.3.5.3 Cálculo dos Erros dos Testes** Após obter a predição ( $\hat{Y}$ ), o sistema recupera o valor real ( $Y$ ) da memória e calcula o resíduo. Para a métrica de desempenho, utiliza-se o erro ao quadrado:

$$Erro^2 = (\hat{Y} - Y) \cdot (\hat{Y} - Y)$$

A elevação ao quadrado é realizada via multiplicação simples (`mul.s $f8, $f8, $f8`). Esta operação cumpre dois papéis: elimina sinais negativos e penaliza desproporcionalmente grandes desvios. O resultado é somado ao acumulador global `$f20`.

**5.4 Média final dos erros do Teste** Ao concluir a varredura de todas as linhas de teste, o acumulador `$f20` contém a soma total dos erros quadrados. Para obter o Erro Quadrático Médio (MSE), o código realiza uma divisão final pelo número de amostras de teste:

$$MSE = \frac{\sum Erro^2}{2 \cdot N_{teste}}$$

O resultado final, armazenado em `$f12`, é exibido no console via `syscall 2`.

**2.3.6 Impressão dos Pesos Apreendidos** Finalizado o processo de aprendizagem e validação, o sistema deve apresentar os coeficientes da regressão linear ao usuário. O código carrega o valor final de  $b$  da memória para o registrador `$f12` e executa a chamada. Para imprimir os valores de  $W$ , o código inicializa um Loop de Impressão. Nele, Define-se um índice inicial (`$t0 = 0`) e o limite de iteração (`$t1 = 8`) correspondente ao número de características.

### 2.3.7 Interação com o usuário

**2.3.7.1 Predição a Partir dos Dados Fornecidos pelo Usuário** Essa parte permite que o usuário insira parâmetros manuais para obter estimativas instantâneas de saúde da bateria (SOH). Nesse caso, o valor base da regressão,  $Y'$ , é carregado para o registrador `$f12`. No loop principal da interação (`loop_inputs`), ao invés de armazenar as entradas do usuário em um buffer intermediário, o algoritmo realiza o cálculo da predição de forma acumulativa e imediata conforme o usuário for colocando o valor das características. O dado normalizado é multiplicado pelo peso ( $W$ ) da característica, carregado da memória de pesos treinados e o resultado é somado ao registrador `$f12` (que já continha o Viés). Complementando, os valores de entrada são normalizados a partir da Média e o Desvio Padrão históricos (salvos durante o treino) correspondentes àquela coluna específica.

**2.3.7.2 Desnormalização do SOH obtido** A estimativa acumulada no registrador `$f12` ao final do loop de inputs representa o valor de SOH na escala padronizada (Z-Score). Para apresentar um resultado compreensível ao usuário final (porcentagem real de saúde), o sistema deve inverter a transformação aplicada durante o treinamento. A desnormalização é executada aplicando a função inversa:  $SOH_{real} = (SOH_{norm} \cdot \sigma_{SOH}) + \mu_{SOH}$

**2.3.7.3 Finalização** Após exibir o resultado, o sistema solicita ao usuário se deseja realizar um novo teste. Caso sim, o fluxo retorna ao rótulo **input\_usuario**. Caso contrário, o fluxo segue linearmente para a chamada de sistema **exit**.

### Uso dos Registradores na Parte 1 (Manipulação de Arquivos)

Registrador	Função Resumida
\$v0	Códigos e Retornos. Recebe o código (13, 14, 16) e retorna o FD ou bytes lidos.
\$a0	Arquivo. Passa o endereço do nome do arquivo (abertura) ou o FD (leitura).
\$a1	Modo/Buffer. Define modo leitura (0) ou endereço de destino na RAM.
\$a2	Tamanho. Define o limite máximo de leitura (150.000 bytes).
\$s0	File Descriptor (FD). Guarda o ID do arquivo de forma segura durante o processo.
\$s1	Cursor. Ponteiro que percorre o texto do arquivo byte a byte na memória.
\$s2	Tamanho do Arquivo. Total de bytes lidos; define o fim do loop de leitura.
\$s3	Contador de Colunas. Índice lógico (0 a 10) para saber qual dado está sendo lido.
\$s4	Âncora de Token. Marca o início da string do número atual para conversão.
\$f0	Acumulador ATOF. Constrói o número float dígito a dígito.
\$f10	Constante 10.0. Multiplicador usado na lógica posicional decimal.

### Uso dos Registradores na Parte 2 (Estruturação de Dados)

Registrador	Função Específica nesta Etapa
\$s0	Ponteiro Base da Coluna. Armazena o endereço inicial do vetor atual na memória RAM. É atualizado a cada troca de coluna (baseado na Tabela
\$f10	Acumulador da Média ( $\mu$ ). Primeiro soma todos os valores (X) e, após a divisão, armazena a Média Aritmética final da coluna.

### Uso dos Registradores na Função ATOF (Conversão ASCII para Float)

Registrador	Função Resumida
\$s7	Contador de Épocas. Itera de 0 até o limite (1000).
\$s6	Limite de Épocas. Armazena a constante de paragem (1000).
\$t9	Contador de Linhas. Percorre as baterias de treino (0 a 700).
\$t1	Contador de Colunas. Percorre as 8 características (features) nos loops internos.
\$f4	Predição ( $Y^{\wedge}$ ). Acumulador que soma $b + \sum (W \cdot X)$ .
\$f7	Valor Real (Y). O "gabarito" (SOH Real) lido da memória.
\$f8	Erro (dif). Resultado da subtração: Predição - Real.
\$f6	Input (X). Valor da característica atual (ex: Voltagem).
\$f5	Peso (W). Valor do peso atual sendo usado ou atualizado.
\$f1	Taxa Efetiva. Learning Rate dividida pelo n° de linhas ( $\alpha/m$ ).
\$f9	Gradiente de W. Acumulador temporário para somar o erro ponderado.
grad_b	Acumulador do Bias. Soma os erros escalares de todas as linhas.
grad_W	Vetor de Gradientes. Soma os erros ponderados pelos inputs.

### Uso dos Registradores nas Partes 3 e 4 (Normalização e Treinamento)

Registrador	Função Resumida
\$t9	Índice de Teste. Inicializado com o valor de n_treino (700) para garantir o acesso apenas aos dados de validação.
\$f20	Acumulador Global (SSE). Soma os erros quadráticos de todas as linhas de teste para o cálculo final.
\$f8	Erro Quadrático. Calcula o resíduo ( $Y^{\wedge} - Y$ ) e é multiplicado por si mesmo (mul.s) para penalizar desvios.
\$f12	Resultado MSE. Armazena a Média do Erro Quadrático calculada ao final do loop para exibição (syscall 2).



### 3 Resultados

Com o projeto finalizado, é possível realizar testes para concluir se o algoritmo está calculando as estimativas de forma correta. Assim, os resultados descritos a seguir demonstram a eficácia do algoritmo e a consistência das predições.

Ao executar o algoritmo, é informado que o conjunto de dados foi aberto e a quantidade de linhas lidas. Em seguida, o treinamento é iniciado usando o conjunto exclusivo para treino e, após a sua finalização, é possível visualizar o erro obtido utilizando o conjunto de testes. Vale ressaltar que o erro obtido, considerando as casas decimais apresentadas, é semelhante para cada execução, desde que seja utilizado o mesmo conjunto de dados, pois é garantido que o erro convergirá devido à eficiência do método da descida do gradiente. Os pesos obtidos para cada parâmetro também são apresentados ao usuário.

Com os pesos encontrados, chegou o momento de estimar a saúde da bateria conforme entradas fornecidas pelo usuário. Os dados são pedidos nesta ordem:

Tabela 2: Siglas e Nomenclatura dos Parâmetros de Entrada

<b>Sigla</b>	<b>Nome Completo</b>
Cycle	Ciclos
chI	Corrente de Carga (Charge Current)
chV	Tensão de Carga (Charge Voltage)
chT	Temperatura de Carga (Charge Temperature)
disI	Corrente de Descarga (Discharge Current)
disV	Tensão de Descarga (Discharge Voltage)
disT	Temperatura de Descarga (Discharge Temperature)
BCt	Capacidade da Bateria (Battery Capacity)

Um item foi aleatoriamente selecionado para aferimento dos dados calculados. As variáveis não apresentam o ponto delimitando o início das casas decimais depois da variável *Cycle* para facilitar a tratativa de dados; todas as outras colunas teriam pontos antes da segunda casa dos números, contudo, foi retirada a necessidade para minimizar os erros humanos.

Tabela 3: Valores de Entrada Utilizados no Teste 1

<b>cycle</b>	<b>chI</b>	<b>chV</b>	<b>chT</b>	<b>disI</b>	<b>disV</b>	<b>disT</b>	<b>BCt</b>
114	12022955	424221432613	2445969624	2074759012	3321320595	3502998401	1431206520

```

=== TESTE MANUAL (O modelo nao aprende com estes dados) ===
Insira os parametros:
Cycle: 114
chI: 1605268994
chV: 4359233380
chT: 3048706276
disI: 1931044186
disV: 3454001595
disT: 3361004918
BCt: 1427368933

>>> SOH ESTIMADO: 7.1373087E9
Deseja testar outra bateria? (1=Sim, 0=Nao):

```

Figura 1: Tela de execução demonstrando os dados de entrada sem pontuação decimal e o resultado da predição.

O valor real do *SoH* é 7,136844666, enquanto o valor estimado pelo modelo foi 7,137087. Demonstrando uma similaridade satisfatória.

Realizando o mesmo teste para outra bateria em um estado de degradação mais avançado, ao passar as suas informações é obtido:

Tabela 4: Valores de Entrada Utilizados no Teste 2

cycle	chI	chV	chT	disI	disV	disT	BCt
215	1442324745	4222444475	2583212476	1922813798	3055228860	3072274916	0919643710

```

=== TESTE MANUAL (O modelo nao aprende com estes dados) ===
Insira os parametros:
Cycle: 215
chI: 1442324745
chV: 4222444475
chT: 2583212476
disI: 1922813798
disV: 3055228860
disT: 3072274916
BCt: 0919643710

>>> SOH ESTIMADO: 4.598258E9
Deseja testar outra bateria? (1=Sim, 0=Nao): |

```

Figura 2: Tela de execução demonstrando os dados de entrada e o resultado da predição.

O valor real do *SoH* é 4,598218552, enquanto o valor estimado pelo modelo foi 4,598258. Demonstrando uma similaridade alta entre os valores.

Realizando o mesmo teste para outra bateria após o primeiro ciclo.

Tabela 5: Valores de Entrada Utilizados no Teste 3

cycle	chI	chV	chT	disI	disV	disT	BCt
1	1440146910	4254681794	2398873275	1894406780	3273522542	3298083419	1986195795

```

=== TESTE MANUAL (O modelo nao aprende com estes dados) ===
Insira os parametros:
Cycle: 1
chI: 1440146910
chV: 4254681794
chT: 2398873275
disI: 1894406780
disV: 3273522542
disT: 3298083419
BCt: 1986195795

>>> SOH ESTIMADO: 9.930979E9
Deseja testar outra bateria? (1=Sim, 0=Nao):

```

Figura 3: Tela de execução demonstrando os dados de entrada e o resultado da predição.

O valor real do *SoH* é 9,930978979, enquanto o valor estimado pelo modelo foi 9,930979. Demonstrando uma similaridade alta entre os valores.

Por fim, é fundamental destacar que o programa não se limita a realizar estimativas apenas com base nas amostras já coletadas no dataset. O modelo permite a inserção de qualquer conjunto de valores de entrada inéditos que ainda não foram obtidos para predição. Para demonstrar essa capacidade de generalização, realizou-se um teste com parâmetros arbitrários, simulando uma bateria com características distintas:

Tabela 6: Valores de Entrada Arbitrários (Fora do Dataset) - Teste 4

cycle	chI	chV	chT	disI	disV	disT	BCt
73	1121503572	3943978905	2065867730	1757137308	3793587913	3098216591	1428592068

```

=== TESTE MANUAL (O modelo nao aprende com estes dados) ===
Insira os parametros:
Cycle: 73
chI: 1121503573
chV: 3943978905
chT: 2065867730
disI: 1757137308
disV: 3793587913
disT: 3098216591
BCt: 1428592068

>>> SOH ESTIMADO: 7.1417743E9
Deseja testar outra bateria? (1=Sim, 0=Nao): |

```

Figura 4: Tela de execução demonstrando a predição com valores de entrada inéditos.

O valor estimado pelo modelo foi 7,1417743. Isso comprova a capacidade do algoritmo de generalizar o aprendizado para novas amostras.

## 4 Planejamento e cronograma de execução

#	Atividade	Descrição / Subtarefas	Responsáveis	Período
<b>PARTE PRÁTICA</b>				
1	Entendimento da regressão linear	Compreender a matemática e a lógica do método.	<b>João</b>	Outubro
2	Implementação em Python	Elaborar código manual em Python para facilitar a tradução.	<b>João</b>	Novembro
3	Escolha do banco de dados	Selecionar um conjunto de dados com embasamento técnico.	<b>Felipe e Cahú</b>	Novembro
4	Estudo e implementação em Assembly	Estudar manipulação de arquivos e traduzir o código Python.	<b>Felipe, Cahú e Lucas</b>	Novembro e Dezembro
5	Testes	Verificar se o código Assembly funciona conforme esperado.	<b>Todos</b>	Dezembro
<b>PARTE DE ESCRITA</b>				
1	Separação em tópicos	Organizar o conteúdo em seções e tópicos.	<b>Lucas e João</b>	Novembro
2	Documentação	Registrar todas as etapas e analisar o andamento.	<b>Lucas e João</b>	Novembro
3	Escrita final do projeto	Unir entendimento técnico e requisitos da professora.	<b>Lucas e João</b>	Dezembro

Tabela 7: Cronograma de execução das atividades.

## 5 Conclusão

O presente trabalho apresentou uma solução para a estimativa do *State of Health* (SoH) de baterias de veículos elétricos e híbridos. O sistema se mostrou capaz de processar diferentes tipos de dados intrínsecos às baterias para inferir a degradação da bateria. A forma em que foi implementado suporta apenas a análise de dados históricos, oferecendo uma ferramenta robusta e assertiva para o diagnóstico da saúde energética do veículo obtida através da execução de consultas manuais.

Apesar do resultado satisfatório, o sistema possui algumas limitações, como o monitoramento em tempo real. Atualmente, ainda não é possível obter informações enquanto o veículo é utilizado, pois o sistema não foi integrado a algum veículo para a realização da predição de maneira automática, restringindo a ferramenta ao uso manual para consulta da estimativa.

Posteriormente, o sistema poderia ser otimizado substituindo o modelo de regressão linear por um de regressão polinomial, tendo como foco uma maior precisão nas predições. Além disso, o projeto pode ser ampliado e ser integrado diretamente ao veículo com a possibilidade de observar a saúde e os parâmetros operacionais utilizados de maneira visual em tempo real através de um *display* dedicado.

## Referências

- [1] M. Negri and G. Bieker, “Life-cycle greenhouse gas emissions from passenger cars in the european union: A 2025 update and key factors to consider,” Technical Report ID-392, The International Council on Clean Transportation (ICCT), July 2025.
- [2] A. Albatayneh, M. N. Assaf, D. Alterman, and M. Jaradat, “Comparison of the overall energy efficiency for internal combustion engine vehicles and electric vehicles,” *Environmental and Climate Technologies*, vol. 24, pp. 669–680, Oct 2020. Open Access.
- [3] G1, “Isenção de ipva: saiba quais estados liberam o imposto de carros híbridos e elétricos.” <https://g1.globo.com/carros/noticia/2025/02/08/isencao-de-ipva-saiba-quais-estados-liberam-o-imposto-de-carros-hibridos-e-eletricos.ghtml>, feb 2025. Acesso em: 11 dez. 2025.
- [4] S. H. Farjana, N. Huda, and M. P. Mahmud, “Life cycle assessment of cobalt extraction process,” *Journal of Sustainable Mining*, vol. 18, no. 3, pp. 150–161, 2019.
- [5] S. P. Holland, E. T. Mansur, N. Z. Muller, and A. J. Yates, “Are there environmental benefits from driving electric vehicles? the importance of local factors,” *American Economic Review*, vol. 106, no. 12, pp. 3700–3729, 2016.
- [6] S. Ashcroft, “Evs pose growing fire risk to supply chain, says allianz.” <https://supplychaindigital.com/supply-chain-risk-management/evs-pose-growing-fire-risk-to-supply-chain-says-allianz>, July 05 2023. Acesso em: DD Mês AAAA.
- [7] M. Slattery, J. Dunn, and A. Kendall, “Transportation of electric vehicle lithium-ion batteries at end-of-life: A literature review,” *Resources, Conservation and Recycling*, vol. 174, p. 105755, 2021.
- [8] M. J. Daigle and C. S. Kulkarni, “End-of-discharge and end-of-life prediction in lithium-ion batteries with electrochemistry-based aging models,” tech. rep., NASA Ames Research Center, 2016. AIAA Infotech@Aerospace Conference paper / NASA Technical Report.
- [9] M.-S. R. Ranga, V. R. Aduru, N. V. Krishna, K. D. Rao, S. Dawn, F. Alsaif, S. Alsulamy, and T. S. Ustun, “An unscented kalman filter-based robust state of health prediction technique for lithium ion,” your query “ashcroft” is ambiguous. do you mean: - ashcroft and mermin (the solid state physics textbook)? - ashcroft, a place (e.g., ashcroft, british columbia)? - a person with the surname ashcroft (e.g., john ashcroft,

michael ashcroft)? - the company ashcroft (pressure and temperature instruments)? specify which one you're interested in and what you'd like to know (e.g., summary, biography, review, etc.). batteries," *Batteries*, vol. 9, no. 7, p. 376, 2023.

- [10] S. E. O’Kane, W. Ai, G. Madabattula, D. Alonso-Alvarez, R. Timms, V. Sulzer, J. S. Edge, B. Wu, G. J. Offer, and M. Marinescu, “Lithium-ion battery degradation: how to model it,” *Physical Chemistry Chemical Physics*, vol. 24, no. 13, pp. 7909–7922, 2022.
- [11] B. Xu, A. Oudalov, A. Ulbig, G. Andersson, and D. S. Kirschen, “Modeling of lithium-ion battery degradation for cell life assessment,” *IEEE transactions on smart grid*, vol. 9, no. 2, pp. 1131–1140, 2016.
- [12] K. Uddin, S. Perera, W. D. Widanage, L. Somerville, and J. Marco, “Characterising lithium-ion battery degradation through the identification and tracking of electro-chemical battery model parameters,” *Batteries*, vol. 2, no. 2, p. 13, 2016.
- [13] A. Ng, “Cs229 lecture notes: Machine learning.” [https://cs229.stanford.edu/lectures-spring2022/main\\_notes.pdf](https://cs229.stanford.edu/lectures-spring2022/main_notes.pdf), 2022. Accessed: 2025-10-23.
- [14] S. H. Haji and A. M. Abdulazeez, “Comparison of optimization techniques based on gradient descent algorithm: A review,” *PalArch’s Journal of Archaeology of Egypt/Egyptology*, vol. 18, no. 4, pp. 2715–2743, 2021.
- [15] programmer3, “Lithium-Ion Battery Degradation Dataset.” <https://www.kaggle.com/datasets/programmer3/lithium-ion-battery-degradation-dataset>, 2023. Accessed: 2025-10-23.
- [16] S. Ruder, “An overview of gradient descent optimization algorithms,” *arXiv preprint arXiv:1609.04747*, 2016.