



# FACULDADE MINEIRA

PERÍODO	DISCIPLINA
1º	Álgebra e Geometria analítica
	Linguagem e Técnicas de Programação I
	Arquitetura de Computadores
	Introdução a Programação Web
PERÍODO	DISCIPLINA
2º	Cálculo I
	Introdução aos Sistemas Lógicos
	Linguagem e Técnicas de Programação II
	Redes de Computadores
	Fundamentos da Física
PERÍODO	DISCIPLINA
3º	Cálculo II
	Linguagem e Técnicas de Programação III
	Conectividade
	Estrutura de Dados I
PERÍODO	DISCIPLINA
4º	Matemática Computacional
	Linguagem e Técnicas de Programação IV
	Interface Homem-Máquina
	estrutura de Dados II
	Sistemas Operacionais e Software Básico
PERÍODO	DISCIPLINA
5º	Estágio Supervisionado
	Banco de Dados I
	Fundamentos Teóricos da Computação
	Introdução à Robótica
	Análise de Algoritmos
	Desenvolvimento em Ambiente Web
PERÍODO	DISCIPLINA
6º	Compiladores
	Computação Gráfica
	Análise e Projetos de Sistemas
	Desenvolvimento de Sistemas Distribuídos
	Fundamentos de Administração
PERÍODO	DISCIPLINA
7º	Engenharia de Software I
	Direito Aplicado à Informática
	Banco de Dados II
	Telecomunicações
	Inteligência Artificial
PERÍODO	DISCIPLINA
8º	Engenharia de Software II
	Administração de Sistemas de Informação
	Trabalho de Conclusão de Curso
	Ger. De Projetos de Tec. Da Inform.
	Segurança em Redes de Computadores
<b>CARGA HORÁRIA TOTAL DO CURSO = 3.000 horas</b>	
<b>*LIBRAS - Componente Curricular Optativo = 60 horas</b>	
* "A Língua Brasileira dos Sinais-LIBRAS, em cumprimento à legislação específica, é ofertada como Componente Curricular optativo no curso de Ciência da Computação, Bacharelado, com 72 h/a=60h, não integralizando a carga-horária total do curso."	