

LISTA DE EXERCÍCIOS – SEQUENCIAL

1. O seu primeiro programa em qualquer linguagem de programação normalmente é o "Hello World!". Neste primeiro problema tudo o que você precisa fazer é imprimir esta mensagem na tela.
2. Faça um algoritmo que imprima o poema abaixo, com a mesma formatação:

Caderno de poesias é um belo lugar.

Tantas coisas lindas que eu gostaria de falar.

Eu falo em forma de versos para todos poderem escutar.

Agora você já sabe por que os poetas passam os dias escrevendo em seus cadernos de poesias.

3. Faça um algoritmo que leia um numero inteiro, dois números reais (um float, com 3 casas depois da vírgua, e um double), um caracter (uma única letra), uma string (conjunto de caracteres) e um endereço de memória, em hexadecimal. Na sequência, imprima todos com a formatação abaixo.

Numero inteiro: "valor"

Numeros reais:

"valor"

"valor"

Letra: "valor"

String: "valor"

Endereço: "valor"

4. Leia 2 valores inteiros e armazene-os nas variáveis A e B. Efetue a soma de A e B atribuindo o seu resultado na variável X. Imprima o resultado da seguinte forma "valor de A" + "valor de B" = "valor de X".
5. Faça o mesmo exercício, porém, realizando o calculo dentro do printf
6. Faça o mesmo exercício, atribuindo valor às variáveis A e B (não é necessário solicitar ao usuário, os valores serão atribuídos no próprio código)
7. Leia dois valores inteiros. A seguir, calcule o produto entre estes dois valores e atribua esta operação à variável PROD. A seguir mostre a variável PROD com mensagem: PROD = "valor de PROD".

8. Leia quatro valores inteiros A, B, C e D. A seguir, calcule e mostre a diferença do produto de A e B pelo produto de C e D segundo a fórmula: $DIFERENCA = (A * B - C * D)$. Apresente o resultado da seguinte forma:

DIFERENCA = ("valor de A" * "valor de B" - ""valor de C" * ""valor de D")

DIFERENCA = "vaor de DIFERENCA"

9. Faça um programa que leia o nome de um vendedor, o seu salário fixo e o total de vendas efetuadas por ele no mês (em dinheiro). Sabendo que este vendedor ganha 15% de comissão sobre suas vendas efetuadas, informar o total a receber no final do mês, com duas casas decimais.
10. Leia os quatro valores correspondentes aos eixos x e y de dois pontos quaisquer no plano, p1(x1,y1) e p2(x2,y2) e calcule a distância entre eles, mostrando 4 casas decimais após a vírgula, segundo a fórmula:

$$Distancia = \sqrt{(x2 - x1)^2 + (y2 - y1)^2}$$

11. Faça um programa que calcule e mostre a área da superfície e o volume de uma esfera sendo fornecido o valor de seu raio (R). A fórmula para calcular o volume é: $(4/3) * \pi * R^3$. A fórmula para calcular a área é: $4 * \pi * R^2$. Considere (atribua) para pi o valor 3.14159. Use o conceito de constante Dica: Ao utilizar a fórmula, procure usar (4/3.0) ou (4.0/3), pois algumas linguagens (dentre elas o C++), assumem que o resultado da divisão entre dois inteiros é outro inteiro.