

Base de dados (banco de dados para catalogar informações de streamers de jogos online.

Questões a serem respondidas:

- Alcance de público.
- Quantidade de propagandas realizadas.
- Arrecadação direta (doações).
- Arrecadação indireta (subscribers)
- Número de interações diretas (comentários online)
- Número de interações (comentários online + offline)

O que a base de dados deve incluir (“entidades”):

- Plataforma de streaming (ex., Youtube e Twitch).
 - identificadas por um número sequencial único
 - possuem um nome
 - uma empresa fundadora
 - uma empresa responsável
 - uma data de fundação
 - uma quantidade de usuários
- Streamers
 - identificados por um único nick
 - número de usuário (que pode ser diferente em cada plataforma)
 - endereço de email
 - data de nascimento e endereço postal
 - número de passaporte e país de passaporte
- Usuário(s):
 - identificados por um único nick
 - endereço de email
 - data de nascimento
 - um telefone para validação em duas vias
 - um endereço postal
 - um país de residência
- País(es)
 - identificado por um número (DDI)
 - possuir um nome
 - uma moeda (e fazer conversão para dólar)

- Canal

- Cada canal é identificado por seu nome único
- data de início
- Descrição
- quantidade de vídeos postados
- tipo do canal que deve ser um entre {privado, público ou misto}

- Empresa (patrocinadora do canal)

- identificada um número sequencial único
- um nome
- um identificador nacional (ex: CNPJ)
- país de origem
- nome fantasia
- Cada patrocínio tem um valor (em dólares americanos)

Obs: Sistema não armazena o histórico de patrocínios, ou seja, apenas os patrocinadores com patrocínios vigentes devem aparecer nos sistema.

- Membro(s) escrito(s) por canal

- contribui com um valor mensal que depende do seu nível de membro
- Valor mensal (depende do nível de membro)
- Existem cinco níveis de membros e os nomes e os valores de cada nível são definidos para cada canal e para cada nível existe um arquivo de imagem .gif associado

Obs: O sistema não armazena o histórico de membros, ou seja, apenas os membros vigentes devem aparecer no sistema.

- Vídeo:

- Título (chave primária)
- Data (chave primária)
- hora (chave primária)
- Cada vídeo tem uma duração
- está associado a um único canal
- Participação, padrão do dono do canal. Mas pode ter a participação de mais streamers do que apenas o dono do canal.
- Tema
- Quantidade máxima de visualizações simultâneas.
- quantidade total de visualizações.
- comentários online e offline.

- comentários
 - status: online e offline
 - um número sequencial que depende do vídeo
 - tem um usuário (que fez o comentário) associado
 - Cada comentário tem uma data/hora
 - pode trazer consigo uma doação ou não

- Doação
 - Para cada doação é necessário armazenar o status que só pode ser um dos três {recusado, recebido ou lido}.

- Pagamento
 - cartão de crédito
 - Deve ser armazenado o número do cartão, a bandeira do cartão e a data e hora.
 - Valor da doação.

 - Paypal
 - deve-se armazenar o IDPayPal de pagamento.
 - além do valor associado à doação.

 - bitcoin
 - bitcoin deve ser armazenada também a TxID (um código hash)
 - além do valor associado à doação

 - mecanismo próprio da plataforma (ex.: Google SuperChat).
 - deve-se ser associado um número sequencial que depende do usuário, do comentário e da plataforma.
 - valor da doação.