Faça um programa que a partir de um número informado em centavos (inteiro), indique a menor quantidade de moedas que representa esse valor. Considere moedas de 1,25 e 50 centavos e 1 real (100 centavos).

Dica) Podemos usar as operações de divisão inteira (//) e resto da divisão (%) para saber quantas moedas de um tipo podem ser usadas no troco.

Ex: Para um valor de 142 centavos e a moeda de 25 centavos, temos que 142//25=5, logo podemos dar 5 moedas de 25 centavos no troco. Além disso, veja que 142%25=17, logo depois de dar o troco de 5 moedas de 25 centavos, ainda restaria 17 centavos para dar de troco em moedas de valor menor.

ENTRADA: número inteiro representando o número de centavos a ser dado em troco

SAIDA: texto indicando o número de moedas de cada tipo no troco. Para cada moeda (em ordem crescente de valor) que for dado de troco deverá ser impresso em uma linha separada o número de moedas seguido por " de 1r", " de 50c", " de 25c" ou " de 1c" de acordo com a moeda equivalente.

\*OBS-1\* O formato da saída de cada moeda é composto pelo número de moedas, seguido por DOIS ESPAÇOS, seguido da palavra "de", seguido de UM ESPAÇO, seguido do valor da moeda.

### **EXEMPLO**:

### **ENTRADA**

62

### SAIDA:

1 de 50c	
12 de 1c	

Veja que no exemplo em vermelho, na saída "1 de 50c", existem DOIS ESPAÇOS entre "1" e "de", e existe UM ESPAÇO entre "de" e "50c"

# **ENTRADA**

81

## SAIDA:

1 de 50c
1 de 25c
6 de 1c

# **ENTR**ADA

290

### SAIDA:

O/ 11D/ 11	
2 de 1r	
1 de 50c	
1 de 25c	
15 de 1c	

