



PokemonGo

Suponha que um jogador A de PokemonGO tenha X pokemons com uma taxa anual de crescimento/captura de 50% e que o jogador B tem Y pokemons com uma taxa de crescimento/captura de 30%.

Vamos assumir que (pode acreditar):

- $X < Y$
- $X \geq 2$

- A quantidade de pokemons capturada por ano é inteira, que dizer, por exemplo, se eu tenho 123 pokemons e tenho uma taxa de captura de 30% no ano, então em um ano irei capturar 36 pokemons pois 30% de 123 é 36.9 (pegamos só a parte inteira ou piso).

Faça um programa que calcule e retorne o número de anos necessários para que o jogador A ultrapasse ou iguale o número de pokemons do jogador B, mantidas as taxas de crescimento

ENTRADA: números inteiros X e Y indicando o número inicial de pokemons do jogador A e B respectivamente.

SAIDA: número de anos (inteiro) para que A ultrapasse ou iguale B

EXEMPLO:

ENTRADA

400
2000

SAIDA:

12

EXEMPLO:

ENTRADA

50
100

SAIDA:

5

EXEMPLO:

ENTRADA

3
15

SAIDA:

13
