

Relatório
Sistema de Gerenciamento de Músicas
Media Player

Aluno :Matheus Rangel De Melo
Samira Alves N. Moreira

Natal
Junho 2018

Introdução

Esse projeto tem por objetivo a implementação de um sistema que seja capaz de manipular as músicas mp3 utilizando a linguagem de programação Java o projeto foi desenvolvido no Eclipse juntamente com as bibliotecas Jlayer para que manipulação das músicas e para desenvolver a interface gráfica foi utilizada WindowsBuilder e Junit para aplicar os testes unitários.

Descrição do projeto

O sistema deve gerenciar um conjunto de músicas onde o acesso dos usuários deve ser feito através da interface gráfica através do cadastro dos usuários para os usuários sem cadastro podem acessar através. o sistema deverá permitir o cadastro dos usuários permitindo que os mesmos adicionem músicas que serão vistas por todos os usuários, mas somente os usuários vips poderão adicionar playlist. Para além de adicionar as músicas o sistema deve permitir que os usuários editem playlist pesquisar músicas e adicionar diretórios

Desenvolvimento

Implementamos duas classes principais que servem de apoio para gerenciar o programa junto com a interface gráfica, a UserManager que serve para realizar as ações necessárias

para o gerenciamento dos usuários, e PlayerManager servindo para gerenciar as musicas que devem ser tocadas no Player.

Pendências

Não Consequimos finalizar a implementação da interface gráfica para gerenciar as Playlist e a barra de busca por música.