

The Business Model Canvas

(Gerenciador Escolar)

Gestão e visualização de dados em interface

Parcerias-chave



- Computação em nuvem;
- Empresas de APIs;
- Gateway de pagamento;
- Armazenamento em nuvem;
- Associações educacionais;
- Escolas-piloto;

Atividades-chave



- Otimização;
- Suporte técnico;
- Campanhas;
- Coleta de feedbacks e adição de novos recursos;

Recursos-chave



- Plataforma Digital e Base de Dados

Oferta de Valor



- Comunicação eficiente e transparente;
- Usabilidade e acessibilidade;

Relacionamento



- Canais de atendimento via chat, e-mail ou WhatsApp;

Canais



- Marketplace;
- Marketing Online;
- Website Oficial

Segmentos de clientes



- Instituições de Ensino Básico e Médio;
- Instituições de Ensino Superior;
- Entidades Administrativas Educacionais;
- Usuários finais Indiretos;

Estrutura de custos



- Custos de Desenvolvimento e Infraestrutura;
- Custos Operacionais e de Integração;
- Custos de Licenciamento e Comercialização;
- Custos Legais e Administrativos;

Fontes de receita



- Parcerias Institucionais e Patrocínios;