



Regulamento Valorant

E-JUS 2020



07, 14, 21 e 28 de novembro

E-JUS 2020

ARAÇATUBA

I. REGRAS PARA FORMAÇÃO

Cada equipe deve manter, por toda a duração do torneio, cinco (5) jogadores na formação principal (“Equipe Titular”), no máximo dois (2) substitutos (“Reservas”), bem como, de forma opcional, um (1) técnico (“Coach”), formando a “Equipe Ativa”. Nenhum indivíduo pode simultaneamente ocupar mais de um papel dos listados acima. Alterações na equipe titular podem ocorrer de acordo com o item II abaixo.

II. SUBSTITUIÇÃO DE JOGADORES

As equipes estão autorizadas a realizar as seguintes mudanças em suas Equipes Ativas:

- i. Mudança de jogador da Reserva para a Equipe Titular;
- ii. Mudança de jogador da Equipe Titular para a Reserva;
- iii. Não será permitida a inclusão de novos jogadores e nem reservas durante o campeonato;
- iv. Não será permitida a dispensa de jogadores durante o campeonato.
- v. A troca de jogadores por reservas só poderá ser feita no início da partida no lobby da partida personalizada, após o início da partida, os times não poderão trocar mais de Line-Up até o início da próxima partida.

III. TÉCNICO

Cada equipe pode designar um técnico.

- i. O técnico não pode ser um jogador Titular ou Reserva;
- ii. Cada técnico só pode representar uma equipe por vez;
- iii. O técnico poderá participar do grupo do chat no discord juntamente com o time.

IV. ESTUTURA DO TORNEIO

- a) O torneio será realizado na partida personalizada.
- b) O chaveamento será feito de forma aleatória e apresentada ao vivo de acordo com o regulamento geral.

V. COMUNICAÇÃO

A comunicação das equipes deverá ser realizada através do servidor do e-JUS Valorant, sendo de preferência Discord. O link de acesso ao servidor será disponibilizado para os capitães das equipes, e estes deverão repassar para sua respectiva equipe, assim no Discord cada time terá acesso a sua sala e apenas os integrantes da equipe e os juízes/narradores poderão acessar, durante o lobby não será permitido falar, a comunicação deverá ser feita apenas pelo Discord.

VI. PAPEL DOS JUÍZES

Os juízes são os responsáveis por auxiliar os jogadores em qualquer questão relacionada a partidas e o que ocorre antes e depois das partidas. A supervisão deles inclui, mas não se limita a:

- A). Checar a formação das equipes antes das partidas;
- B). Comunicar/autorizar o início da partida;
- C). Aplicar punições em resposta a violações de regras durante partidas;
- D). Confirmar o final da partida e o resultado.

O juiz deverá se comportar de maneira profissional durante todo o tempo, e deverá tomar decisões de maneira imparcial e sem paixão ou preconceito em relação a qualquer jogador, equipe, técnico, patrocinador ou indivíduo.

VII. CONFIGURAÇÃO PRÉ-PARTIDA

Os jogadores deverão estar presentes ao menos 30 minutos antes da partida para garantir suas plenas condições de jogo. A Configuração é composta por:

- A). Testar e garantir sua própria conexão;
- B). Ajustar configurações dentro do jogo;
- C). Tempo de aquecimento limitado durante o jogo;
- D). Garantir o funcionamento adequado do sistema de comunicação de voz;
- E). Apresentar a Line-Up final que participará do jogo

Os jogadores devem resolver todo e qualquer problema de configuração dentro do tempo estipulado. Atrasos devido a problemas de configuração podem ocorrer desde que autorizados pelos juízes. Penalidades por atrasos podem ser aplicadas de acordo com o item IX.

O limite máximo tolerável para atraso é de 15 minutos.

VIII. CONDUTA DOS JOGADORES

A). Conspiração

Conspiração é definida como qualquer acordo entre dois (2) ou mais jogadores e/ou equipes que tem como finalidade prejudicar outra equipe ou jogador.

B). Integridade Competitiva

Espera-se que as equipes joguem o seu melhor em todos os momentos durante o torneio, e evitem qualquer comportamento incompatível com os princípios do espírito esportivo e fair play. Para fins de esclarecimento, a composição de times e a fase de pick/ban não serão consideradas quando analisado se esta regra foi violada ou não.

C). Hack

Hack é definido por qualquer alteração ou modificação feita no cliente do Valorant por jogador, time, ou qualquer pessoa que tenha agido em nome de um jogador ou time.

D). Compartilhamento de Conta

Jogar na conta de outro jogador ou solicitar, induzir, estimular alguém a jogar na conta de outro jogador.

E). Programas de trapaça

O uso de qualquer ferramenta ou programa com a finalidade de trapacear.

F). Desconexão intencional

Desconectar-se de um jogo sem ter razão ou motivo.

G). Ofensas e Discurso de Ódio

O membro de uma equipe não pode usar linguagem obscena, chula, vulgar, insultos, ameaças, abusos, calúnia, difamação ou portar-se de qualquer maneira ofensiva ou repreensível, nem promover ou incitar ódio ou conduta discriminatória, qualquer insulto muito grave causará penalidades para com o time ou jogador.

- i) O jogador será penalizado em ficar parado por um round.
- ii) O jogador será penalizado e terá que ficar parado até a troca de lados, caso já tenha ocorrido ele ficara até o final da partida ou um empate.
- iii) O time perderá um round.
- iv) O time perderá o lado, caso já tenha ocorrido a troca de lados o time perderá a partida.

H). Insultos

O membro de uma equipe não pode tomar qualquer ação ou executar qualquer gesto, ou incitar qualquer indivíduo a fazer o mesmo, que seja direcionado ao time adversário em uma natureza insultuosa, zombeteira ou perturbadora.

IX. PENALIDADES

Após a descoberta de violação por um membro de uma equipe de qualquer uma das regras listadas acima, os juízes podem emitir as seguintes penalidades:

- i. Advertência Verbal;
- ii. Perda de rounds;
- iii. Desclassificações.

É importante notar que as penalidades não precisam seguir uma ordem. A critério dos juízes, um jogador pode ser suspenso por uma primeira infração se a ação do jogador for o suficiente para uma suspensão.