

Matheus Hora

Telefone: (77) 99824-5456

Email: matheus11hora@gmail.com

Endereço: Rua Pedro Dourado,
Barreiras-Ba

LINKS PROFISSIONAIS

Repositório: github.com/Matheus-hora48

LinkedIn: linkedin.com/in/devmatheushora/

PERFIL

Minha experiência está no desenvolvimento de aplicativos móveis usando a estrutura avançada do **Flutter**. Minha paixão por tecnologia inovadora e soluções criativas é forte, e minha proficiência em **Dart** e **Flutter** me torna adequado para assumir projetos complexos e colaborar efetivamente em equipes de alto desempenho.

Minha experiência abrange uma ampla gama de tecnologias, incluindo **Flutter**, **NodeJS** e **Kotlin**. Possuo um conhecimento profundo de gerenciamento de estado e estou familiarizado com bibliotecas de injeção de dependência como **Provider**, **Bloc**, **Getx** e **Mobx/Modular**. Para garantir que meus códigos sejam escaláveis e de mais alta qualidade, sigo as práticas e padrões de código limpo (**SOLID**) e adoto metodologias ágeis como **Scrum**. Além disso, tenho experiência em **testes de unidade**, **widget** e **integração**, o que garante a satisfação do cliente e a qualidade do código.

HISTÓRICO PROFISSIONAL

Top Soft Informática

Cargo: Desenvolvedor Mobile - Período: agosto/2021 a Atualmente

Como desenvolvedor de software, assumi inicialmente a responsabilidade de solucionar erros e incorporar novos recursos ao aplicativo ERP móvel da organização. Ao longo do tempo, ampliei meu escopo de trabalho e atualmente contribuo com o desenvolvimento de novos aplicativos, bem como com a manutenção dos sistemas existentes da empresa.

Ao trabalhar na Top Soft Informática, tive a oportunidade de colaborar em projetos desafiadores e de alto impacto, e trabalhar com tecnologias inovadoras. A empresa tem um compromisso forte com a satisfação do cliente e qualidade do produto, o que me inspira a sempre dar o meu melhor e buscar soluções criativas para problemas complexos.

FORMAÇÃO

Engenharia de software

Cruzeiro do Sul Virtual

Bacharelado em Engenharia de software – Conclusão em 2025

CURSOS EXTRACURRICULARES

- Masterclass turma 6 - flutterando
- Futter & Dart The complete Guide - Udemy
- Responsividade no Flutter - Udemy
- Desenvolvimento de aplicativos usando Kotlin - Udemy
- Injeção de Dependências no Flutter com GetIt + Injectable - Udemy

PROJETO EM DESTAQUE

Quitanda Virtual Com Flutter - Link: <https://github.com/Matheus-hora48/loja-flutter>

Desenvolvi um aplicativo completo em Flutter que utiliza uma API para coletar dados externos e exibi-los na interface do usuário. Para permitir a comunicação eficiente com a API e executar operações essenciais, utilizei métodos HTTP padrão, mantendo as informações exibidas sempre atualizadas.

O desenvolvimento desse projeto me permitiu aprender e aplicar conceitos importantes de programação em um ambiente real. Adquiri uma compreensão mais profunda de como os diferentes componentes de um aplicativo trabalham juntos e como aplicar práticas recomendadas para criar aplicativos seguros, eficientes e escaláveis. As habilidades adquiridas com a criação deste projeto são valiosas para o avanço da minha carreira de desenvolvedor e podem ser aplicadas em projetos futuros.