

# MATHEUS HORA

## PROGRAMADOR MOBILE

**LinkedIn:** [www.linkedin.com/in/devmatheushora/](https://www.linkedin.com/in/devmatheushora/)

**GitHub:** [www.github.com/Matheus-hora48](https://github.com/Matheus-hora48)

**Portfólio:** <https://portfolio-matheus-hora.vercel.app/>

(77) 99824-5456

matheus11hora@gmail.com

Sou um desenvolvedor de software com mais de **3 anos de experiência**, especializado na criação de aplicativos móveis utilizando **Flutter**. Possuo habilidades avançadas no desenvolvimento web com Angular e experiência em back-end com **Node.js** e **C#**. Minha trajetória profissional é marcada pela entrega de soluções tecnológicas inovadoras e eficientes.

---

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### Top Soft Informática - Desenvolvedor Mobile (agosto/2021 - outubro/2023)

Na Top Soft, fui responsável pelo desenvolvimento integral de um sistema **CRM**, tanto na versão **web** quanto na **mobile** utilizando o **Flutter**, o que trouxe significativas melhorias operacionais para nossos clientes. Além disso, criei um módulo específico para uma das **maiores empresas** de mecânica de caminhões da região. Este módulo gerenciava a entrada e saída de caminhões através das **ordens de serviço (OS)**, otimizando o controle na portaria. Também desenvolvi um recurso para facilitar a manipulação de **romaneios**, aprimorando a eficiência logística para diversas empresas.

### Conceito Tecnologia - Desenvolvedor Mobile (outubro/2023 - Até o momento)

Na Conceito Tecnologia, **lidero a equipe** de desenvolvimento **Flutter**, contribuindo para a criação de um aplicativo móvel integrado a um **sistema ERP** de desktop. Utilizando **Flutter** e **C#**, sou responsável por arquitetar soluções eficientes e inovadoras, garantindo a integração perfeita entre as plataformas **mobile** e **desktop**.

## EDUCAÇÃO

Bacharelado em Engenharia de software , Cruzeiro do Sul Virtual, Conclusão em 2025

Masterclass turma 6 , Flutterando, Conclusão em 2023

## HABILIDADES TÉCNICAS

- **Linguagens de programação:** Dart, JavaScript/TypeScript e Kotlin.
- **Frameworks e Bibliotecas:** Flutter, Angular, NodeJs, Mobx, Bloc, Modular, GetIt, Getx, Riverpod
- **Banco de dados:** PostgreSQL, Firebird, MySQL
- **DevOps e Ferramentas de CI/CD:** Docker, Jenkins, GitHub Actions, Fastlane

## PROJETOS

Projeto: E-commerce ([Link do projeto](#))

- Este projeto contém um aplicativo de compras nele é possível realizar compras de produtos de quitanda virtualmente com recursos modernos e fácil de usar.
- **Tecnologias:** Flutter, Dart, GetX.

Projeto: Delivery Backoffice ([Link do projeto](#))

- Aplicativo de administração da hamburgueria Vakinhamburger nele é possível gerenciar formas de pagamento, produtos e pedidos de um app delivery
  - **Tecnologias:** Flutter, Dart, MobX/Modular
-