**DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE**

**Competências**

1. Desenvolver arquitetura de sistemas *web*

**Habilidades**

* 1. Identificar a estrutura de aplicações em ambiente cliente servidor.
  2. Apresentar soluções para problemas computacionais em ambiente *web*
  3. Aplicar técnicas de desenvolvimento de *software* em ambientes *web*

**Bases Tecnológicas**

1. Introdução a sistemas distribuídos:

* Conceitos da arquitetura cliente servidor, provedores

1. Introdução à linguagem PHP
2. Conceitos básicos da linguagem:

* Manipulação de variáveis locais, globais e super globais em PHP;
* Operadores;
* Estrutura de desvio condicional laço de repetição;
* Estrutura de funções de PHP;
* Passagem de argumento por valores e referencias;
* Retorno de valores;
* Principais funções do PHP;
* Manipulação de vetores.
* Envio de formulário e requisição de página

1. Validação de dados

* No servidor;
* No navegador;
* Tratamento de erros;
* Gerenciamento de sessão.

1. *Software* de apoio:

* PHP