

# VBS(Visual Basic Script)

## Conceitos básicos

---

### Funcionalidade do vbS

Com o objetivo de automatizar tarefas e até mesmo substituir [arquivos de lotes \(.bat\)](#), **ele** pode automatizar tarefas simples, como **verificar o espaço livre no disco, abrir programas e até mesmo criar ou deletar pastas.**

Para entender como funciona o VBS, é necessário também entender o que é WHS (Windows Script Host), que é um espaço projetado pela Microsoft que permite a criação e execução de scripts. Ou seja, quando você cria um script, ele é armazenado em um espaço reservado e logo é interpretado pelo WHS.

Com o WHS, você trabalha com funções específicas do Windows, o que proporciona grande flexibilidade, permitindo a manipulação de registros e objetos do sistema operacional.

Existem arquivos que vêm junto com o WHS:

1. Wscript.exe: interpreta e executa scripts pela interface gráfica do Windows (GUI).
2. Cscript: já este executa e interpreta scripts para o modo texto do (MSDOS).

O Cscript, por ser modo de texto, tem uma execução mais rápida, enquanto o Wscript.exe tem maior interação com o ambiente Windows e usuários de um sistema.

vbS depende do WHS para o seu funcionamento

---

Em vbs para escrever um texto ele necessita estar entre aspas, desse modo:

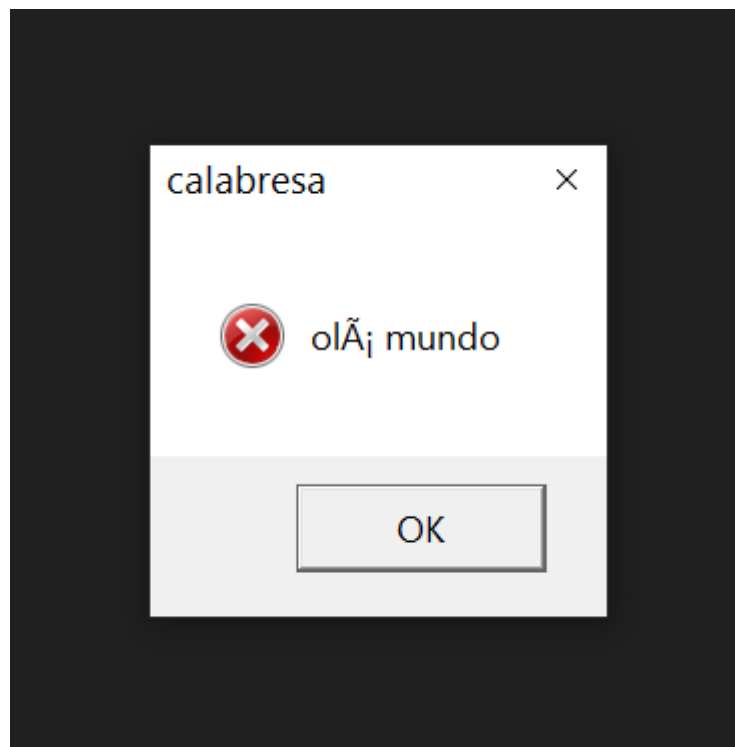
```
msgBox "olá mundo"
```

isto é uma função da msgbox, nela temos alguns argumentos(elementos) que podem ser utilizados dentro dela, seriam eles:

- buttons: são números que indicam o que será exibido no msgbox, ele indica que ícone que será exibido, a modalidade/finalidade da msgbox, e que botões apareceram para o client clicar. Por exemplo:

```
msgBox "olá mundo", 16, "calabresa"
```

O número 16 indica que é uma msgbox de erro, e aparece o botão ok para o client apertar:



existem diversos números que indicam diferentes coisas, o número 16 indica o ícone de mensagem crítica por exemplo, irei disponibilizar uma tabela abaixo com todos os números e o que eles proporcionam.

onstant	Valor	Descrição
<b>vbOKOnly</b>	0	Exibe apenas o botão <b>OK</b> .
<b>vbOKCancel</b>	1	Exibe os botões <b>OK</b> e <b>Cancelar</b> .
<b>vbAbortRetryIgnore</b>	2	Exibe os botões <b>Abortar</b> , <b>Repetir</b> e <b>Ignorar</b> .
<b>vbYesNoCancel</b>	3	Exibe os botões <b>Sim</b> , <b>Não</b> e <b>Cancelar</b> .
<b>vbYesNo</b>	4	Exibe os botões <b>Sim</b> e <b>Não</b> .
<b>vbRetryCancel</b>	5	Exibir os botões <b>Repetir</b> e <b>Cancelar</b> .

<b>vbCritical</b>	16	Exibe o ícone <b>Mensagem Crítica</b> .
<b>vbQuestion</b>	32	Exibe o ícone <b>Consulta de Aviso</b> .
<b>vbExclamation</b>	48	Exibe o ícone <b>Mensagem de Aviso</b> .
<b>vbInformation</b>	64	Exibe o ícone <b>Mensagem Informativa</b> .
<b>vbDefaultButton1</b>	0	O primeiro botão é o padrão
<b>vbDefaultButton2</b>	256	O segundo botão é o padrão
<b>vbDefaultButton3</b>	512	O terceiro botão é o padrão
<b>vbDefaultButton4</b>	768	O quarto botão é o padrão
<b>vbApplicationModal</b>	0	Aplicativo modal; o usuário deve responder à caixa de mensagem antes de continuar trabalhando no aplicativo atual.
<b>vbSystemModal</b>	4096	Sistema modal; todos os aplicativos são suspensos até que o usuário responda à caixa de mensagem.
<b>vbMsgBoxHelpButton</b>	16384	Adiciona o botão <b>Ajuda</b> à caixa de mensagem.
<b>vbMsgBoxSetForeground</b>	65536	Especifica a janela de caixa de mensagem como janela em primeiro plano.
<b>vbMsgBoxRight</b>	524288	O texto é alinhado à direita.
<b>vbMsgBoxRtlReading</b>	1048576	Especifica que o texto deve ser lido da direita para a esquerda nos sistemas árabe e hebraico.

O **primeiro grupo de valores (0-5)** descreve o número e o tipo dos botões exibidos na msgBox

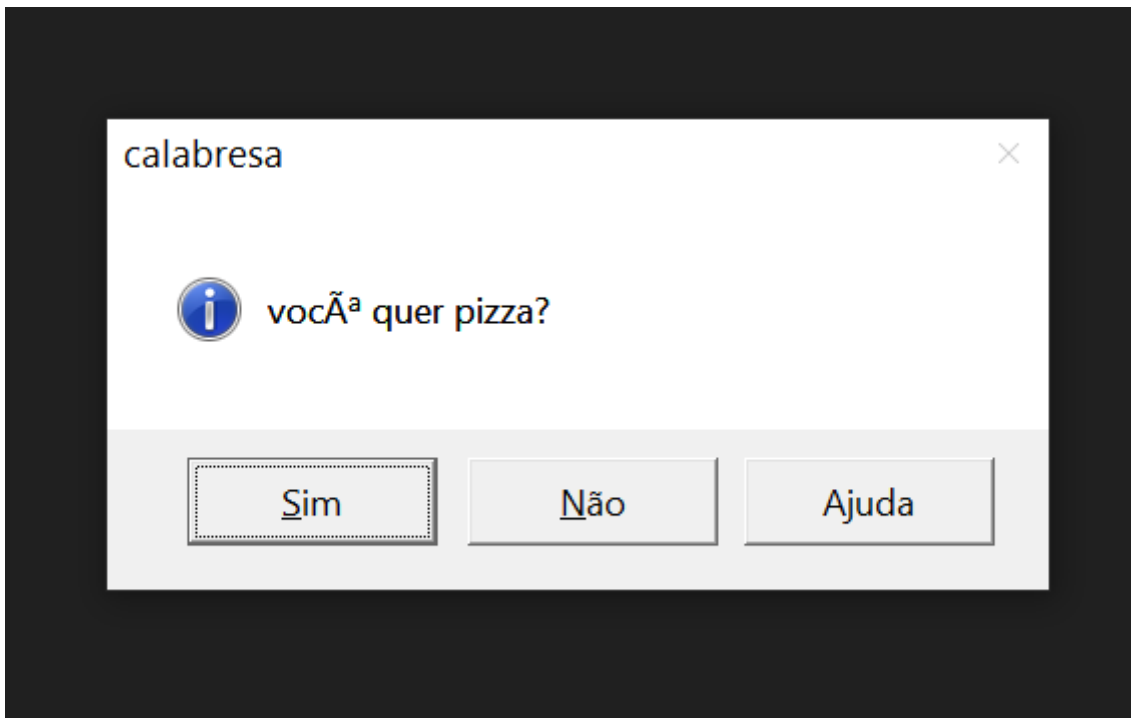
o **segundo grupo (16, 32, 48, 64)** descreve o estilo dos ícones

o **terceiro grupo (0, 256, 512)** determina qual botão é o padrão

e o **quarto grupo (0, 4096)** determina a modalidade da caixa de mensagens

Ao combinar números para criar um valor final para o argumento de *botões*, use apenas um número de cada grupo.

```
msgBox "você quer pizza?", 4 or 64 or 0 or 16384, "calabresa"
```



Importante lembrar que a Syntax disso é a seguinte msgBox “texto que deseja dentro da box”, o número que deseja utilizar, “e este será o título da msgBox”

- Title: nome que ficará na parte de cima da msgBox, é bem auto intuitivo, é o título da caixa, como explicado na nota acima, ele deve ser a 3 coisa colocada na linha de código, caso não tenha o title ele será automaticamente preenchido com o nome do aplicativo.

---

## Função em