

Testes Públicos de Segurança do Sistema Eletrônico de Votação

Eleições 2012 Brasília, março de 2012

Relatório dos resultados da realização dos Testes Públicos

Grupo 04

Representando a Universidade de Taubaté - UNITAU

Luís Fernando de Almeida – Doutor em Metodologia e Técnicas da Computação – UNESP Bárbara Maximino da Fonseca Reis – Graduada em Engenharia da Computação – UNITAU João Cristiano Monteiro Silva – Graduado em Engenharia da Computação – UNITAU Luís Felipe Feres Santos – Graduado em Engenharia da Computação Rafael Kudaka de Oliveira – Graduado em Sistemas de Informação – UNITAU

Plano de Teste G4PT4

Mapeamento de voto com o eleitor

Conteúdo deste relatório

- 1. Plano de Testes original, submetido pelos Investigadores
- 2. Acompanhamento dos fatos pela Equipe de Apoio
- 3. Resultados do Teste
- 4. Conclusões
- 5. Futuras Possibilidades





Plano de Teste do Sistema Eletrônico de Votação

1 Informações gerais

Título do plano de teste	Mapeamento de voto com o eleitor	
Instituição proponente (se aplicável)	Universidade de Taubaté	
Responsável	nome: Luis Fernando de Almeida e-mail: luis.almeida@unitau.br telefone (do autor ou responsável): (12) 3625-4256, (12) 3629-5982, (12) 8113-5754	
Sistemas afetados	Software: Software de votação usado nas seções eleitorais. Hardware: Microterminal Terminal do eleitor Lacres Mídias Procedimentos: Carga da urna Votação	
Duração estimada do teste (em minutos)	300	
Extensão do ataque	☐ Urna ou seção eleitoral ☐ Local de votação ☐ Zona eleitoral ☐ Município ☐ Unidade da Federação ☐ País	
Conhecimentos necessários	Arquitetura do Sistema Operacional, Compilador Utilizado para geração do Sistema da Urna, Linguagem de Programação.	

O teste a ser realizado deve, obrigatoriamente, ser reproduzível.
Este plano deverá ter no máximo dez páginas em formato A4 ou Carta.

2 Reservado ao Tribunal Superior Eleitoral (TSE)

Resultado
Aprovado
Aprovado com ressalvas
Reprovado



3 Detalhamento do teste

3.1 Resumo do teste

Este teste visa identificar o voto do eleitor, quebrando o seu sigilo por meio do mapeamento das sementes utilizadas em cada chamada da rotina aleatória utilizada para gravação destes votos. Este teste trata de uma variação do teste G4PT3 intitulado "Injeção de código e mapeamento da rotina de aleatoriedade".

3.2 Fundamentação

Considerando a abordagem realizada pelo NIST SP800-90A, para realização e determinação de números randômicos, o teste procura mapear a função aleatória para inserção de votos e confrontála com a norma citada.

Para tal o procedimento a ser adotado seria a utilização dos dados contidos no arquivo de log na tentativa de identificação da semente da rotina aleatória e para gerar um mapa de localização do local de gravação do voto dentro do arquivo rdv. Desse modo, o atacante poderia associar o voto ao eleitor, comprometendo o sigilo do voto.

3.3 Precondições para o teste

Recursos Humanos:

- Especialista na Arquitetura do registro dos arquivos gerados pela urna.
- Domínio da Estrutura do Sistema Operacional.
- Especialista em Desenvolvimento.

Recursos Materiais:

- Ambiente da uma eletrônica.
- Mídias utilizadas para gravação de dados.
- Compilador C, C++ e Java.
- Mídia de resultados contendo todos os arquivos gerados pela urna eletrônica.

3.4 Escopo - Superfície de Ataque

Atingir o programa da Urna, propriamente o módulo "Vota", e assim possibilitar a quebra do sigilo do voto. Para que isso seja possível, deve-se considerar um agente externo presente na seção eleitoral durante toda a votação identificando a sequência cronológica de votantes.





3.5 Janela de atuação simulada do atacante

O teste proposto considera a utilização do arquivo de log gerado pela uma disponibilizado eletronicamente, e o arquivo rdv com os votos de todos os eleitores de uma determinada seção eleitoral, que pode ser requisitado por um partido após as eleições.

Para a efetividade desse mapeamento torna-se necessário a atuação de um agente presente na seção eleitoral em questão identificando a ordem de votação dos eleitores, para em seguida associar os votos realizados.

3.6 Pontos de intervenção

Não percepção da ação do agente externo, presente no dia da votação, de identificação cronológica dos votantes. Leitura e interpretação dos dados constante no arquivo contendo os votos dos eletiores.

3.7 Passos a serem realizados e material necessário

1. Simulação de processo de votação (40 minutos).

 Desenvolvimento e execução de rotina para leitura dos dados do arquivo com os votos dos eleitores (90 minutos).

3. Desenvolvimento e execução de rotina para leitura dos dados do arquivo de log da urna eletrônica (90 minutos).

4. Análise dos dados do arquivo de log (30 minutos).

5. Desenvolvimento e execução de rotina para identificar semente utilizada na rotina aleatória.

Mapeamento da rotina de aleatoriedade, possibilitando a associação de votos.

7. Fim.

Material necessário:

Distribuição Linux, compatível a utilizada durante a etapa final de compilação;

Ferramentas de compilação e depuradores;

 Ambiente de desenvolvimento (Eclipse ou NetBeans), com suporte a desenvolvimento em linguagem C/C++;

3.8 Possíveis resultados e impacto

Resultado Esperado:

· Rompimento do sigilo do voto.

Extensão do Ataque:

· País.



3.9 Rastreabilidade

Para estimar as chances de sucesso, o atacante deve considerar como é realizado o controle dos fiscais de votação em uma dada seção eleitoral e o grau de confiabilidade de seu representante responsável pela coleta destas informações durante o processo de votação.

Chances de sucesso: 40% Detectar o ataque: 60%

3.10 Solução proposta

Para mitigar o ataque proposto, deve-se adotar um plano de controle dos representantes de partidos, inibindo a utilização de celulares, material para possíveis anotações, abordagens a eleitores após o processo eleitoral.





Formulário de Acompanhamento dos Testes Públicos

G4PT4

ados do Grupo de Investigadores		
Coordenador:	Luís Fernando de Almeida	
Investigador 1:	Barbara Maximino F. Reis	
Investigador 2:	João Cristiano Monteiro Silva	
Investigador 3:	Luís Felipe Féres Santos	
Investigador 4:	Rafael Kudaka de Oliveira	

		Informações do Acon	panhamen	to	
Data:	22/03/2012	Hora de Início:	16:00	Hora de Térming	17:00
Resp. Acom	p.: Pedro Hen	rique Matheus da Costa Fe	rreira	Rubrica:	

	Dados do Teste	
Titulo do teste:	Mapeamento de voto com o elei	tor
Inicio do teste (Data/Hora):	22/03/2012	16:00
Termino do teste (Data/Hora):	22/03/2012	17:00
Criterio de Parada:	Sucesso no mapeamento do eleitor	com o voto.
	Falha ao mapear as estruturas dos a	rquivos de LOG e RDV.
	Mudança na rotina de captura da aleatória.	semente ou da rotina pseudo

	Relaxamento nos mecan	smos e procedimentos de segu	rança
Não foram nece	ssários nenhum tipo de re	axamento para realização do te	ste.

Etapas Propostas para o Teste		
Etapa	Descrição	Status
1	Simulação do processo de votação	
2	Desenvolvimento e execução de rotina para leitura dos dados do arquivo com os votos dos eleitores	



3	Desenvolvimento e execução de rotina para leitura dos dados do arquivo de log da urna eletrônica				
4	Análise dos dados do arquivo de log				
5	Desenvolvimento e execução de rotina para identificar semente utilizada na rotina aleatória.				
6	Mapeamento da rotina de aleatoriedade, possibilitando a associação de votos.				
7	Fim.				
da	Acompanhamento dos Procedimentos				
Hora	Procedimentos realizados durante o teste				
16:0	Devido ao plano de teste ser submetido a comissão avaliadora durante o período o teste, não houve por parte da comissão uma aprovação com tempo hábil pa execução e desenvolvimento satisfatório do teste, uma vez que foi aventada hipótese de que o teste fosse realizado em uma nova versão do sistema eleitoral.				

Conclusões sobre o teste

Devido ao teste não poder ser colocado em pratica, não foi possível se obter uma conclusão definitiva e acertada sobre a eficácia do ataque.

Considerações do grupo investigador

Parecer em tempo útil sobre o indeferimento ou deferimento dos planos de teste submetidos, frente ao fato de que a equipe aguardou em vão durante um dia a apresentação da negação de um de seus planos, sendo que a equipe havia dispensa cerca de oito horas de trabalho em um plano que a princípio já se encontrava negado. Deste modo, houve um mau aproveitamento do tempo disponível.

Maior facilidade para obtenção das informações que seriam comuns a um atacante externo, frente ao fato de que por diversas vezes a Equipe da UniTau não obteve sucesso ao utilizar as ferramentas disponibilizadas, tal como o LogViewer do TSE, qual não era compatível com a versão disponibilizada do UENUX. Um atacante externo teria em mãos o log oficial da sessão, disponível pela web e também contaria com respaldo legal para obter o arquivo RDV com os votos sufragados.

Tanto as informações apresentadas durante a palestra introdutória quanto as informações



fornecidas durante o primeiro dia do evento, pareciam não ser complacentes com o cenário encontrado pelos investigadores da UniTau quando da análise do código-fonte. Exemplificando: Durante a palestra de abertura, informou-se que os dados eram gravados aleatoriamente durante o processamento da UE, ocorrendo à possibilidade de ao final do processo existirem espaços em branco na matriz final com os votos. No processo de geração do RDV, tais espaços eram então suprimidos e somente os votos sufragados eram armazenados. Porém, durante o segundo dia dos testes públicos de segurança, um dos funcionários do TSE envolvidos com o processo de visualização do código-fonte, retificou a informação para o grupo, informando que os espaços eram mantidos para efeito de auditoria.

Considerações do grupo de apoio

Não há considerações a serem relatadas.

Futuras Possibilidades

Analise da nova rotina de aleatoriedade para possível interpretação e detecção de sua entropia.

Alinhamento do PT

O teste transcorreu de acordo com o plano de trabalho.

Informações Adicionais

Não há informações adicionais

Luís Fernando de Almeida

Pedro H. Matheus - CTI

Acompanhamento

Luís Felipe Féres Santos

Barbara Maximino F. Reis

Rafael Kudaka de Oliveira

João Cristiano Monteiro Silva

that.