

TEMA – AGRINHO: DO CAMPO À CIDADE, COLHENDO OPORTUNIDADES.

NOME DO PROJETO DE PROGRAMAÇÃO: Eras of harvest.

CIDADE: Irati-PR.

2024

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO DE PROGRAMAÇÃO

DADOS DA ESCOLA:

1. NOME DA INSTITUIÇÃO: CE ANTONIO XAVIER DA SILVEIRA EFMNP
2. CÓDIGO (INEP): 41112970
3. E-MAIL INSTITUCIONAL: IRIANTONIOSILVEIRA@SEED.PR.GOV.BR
4. TELEFONE: (42) 3423-2398
5. NOME DO DIRETOR: MARIA AMELIA INGLES
6. PROJETO SELECIONADO:
() CATEGORIA 1
(X) CATEGORIA 2

DADOS DO(A) PROFESSOR(A) ORIENTADOR:

1. NOME: ANDRE DUARTE DOS SANTOS
2. CPF: 016.107.962-84
3. RG: 16692434-0
4. E-MAIL: ANDRE.DUARTE.SANTOS@ESCOLA.PR.GOV.BR
5. TELEFONE CELULAR: (42) 98428-3427
6. TAMANHO DA CAMISETA: M

DADOS DO(A) ESTUDANTE:

1. NOME: Matheus Oconoski
2. CGM: 1006700981
3. CPF: 115.261.239-59
4. RG: 16.001.128-9
5. E-MAIL: matheus.oconoski@escola.pr.gov.br
6. TELEFONE CELULAR: 98435-5605
7. TAMANHO DA CAMISETA: M

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	4
1.1 OBJETIVOS DO PROJETO.....	4
1.2 JUSTIFICATIVA DO PROJETO	4
1.3 LINK DO PROJETO	4
2 DESCRIÇÃO DO PROJETO	5
3 CONSIDERAÇÕES FINAIS	6

1 INTRODUÇÃO

1.1 OBJETIVOS DO PROJETO

Objetivo do projeto é indicar as épocas de plantio de cada cultura.

1.2 JUSTIFICATIVA DO PROJETO

O projeto foi feito para informar pessoas que querem começar no meio rural, porém não sabem como.

1.3 LINK DO PROJETO

<https://github.com/Matheus512/projeto-agrinho.git>

2 DESCRIÇÃO DO PROJETO

Nosso projeto é para informar mostrando as épocas de plantio de cada cultura em cada região do país e assim ajudando os grandes e pequenos produtores.

3 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Apreendi html e css.

Apreendi informações sobre plantas.