

FACULDADE DE TECNOLOGIA DE MOCOCA – MOCOCA**Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas****Disciplina: XX**

Exercício: Interface Pagamento

Crie uma **interface** chamada Pagamento que define um método **pagar(double valor)**.

Em seguida, crie duas classes que implementam essa interface:

- CartaoCredito – imprime na tela: "Pagamento de R\$[valor] realizado com cartão de crédito."
- BoletoBancario – imprime na tela: "Pagamento de R\$[valor] realizado com boleto bancário."

Implemente as classes CartaoCredito e BoletoBancario.

- Crie uma classe Main com o método main, que:
 - Peça ao usuário o tipo de pagamento (cartão ou boleto).
 - Leia o valor do pagamento.
 - Chame o método pagar da implementação correta.

Exercício 2

- Crie uma interface chamada **Som**, e o método **emitirSom()**.
- Crie uma classe **Animal**, com o atributo nome, e seus métodos getter e setter (**getNome** e **setNome**)
- Crie as seguintes classes que herdam de Animal
 - Cachorro, que deverá imprimir na tela: "[nome] faz Au Au"
 - Gato, que deverá imprimir na tela: "[nome] faz Miau Miau"
 - Vaca, que deverá imprimir na tela: "[nome] faz Muuuuu"