



Boletim Escolar

Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Nome do Aluno: Matheus Lucindo dos Santos

Turma: 3ºA

Duração do Curso: 2023 - 2024 (4 semestres)

Disciplinas e Notas

Fundamentos de Programação Orientada a Objeto - Nota: 9.5

- Linguagem de programação: Princípios; Características; Tipo.
- Lógica de programação orientada a objeto: Definição; Aplicação; Algoritmo; Técnicas de código limpo (clean code).
- Programação Orientada a Objetos: Definição; Pacotes; Classes; Objetos; Interface; Polimorfismo; Enumerações; Relacionamentos de objetos.
- Ambiente de desenvolvimento: Instalação e configuração; Gerenciamento de dependências; Recursos e interfaces.
- Manipulação de arquivos: Escrita; Leitura.
- Controle de versões: Definição; Repositório.

Sistemas Operacionais - Nota: 9

- Arquitetura dos sistemas operacionais: Definição; Histórico; Classificação; Gerenciador de processos; Sistemas de arquivos.
- Sistema operacional código fechado e aberto: Modo texto; Modo gráfico; Instalação na máquina virtual.
- Editor de texto e planilhas eletrônicas: Criação; Formatação; Inserção de dados e gráficos.

Hardware e Redes - Nota: 9.2

- Hardware: Histórico; Arquitetura; Instalação de sistemas operacionais e drivers.
- Redes de computadores: Definição; Aplicabilidade; Tipos; Protocolo; Segurança de Redes; Firewall.

Linguagem de Marcação - Nota: 8.8

- Linguagens de marcação: Definição; Tipos.
- HTML e CSS: Elementos, Semântica, Validação de código pelo W3C, Box model, Diagramação.
- Imagens: Criação, Edição, Vetorização, SVG.

Banco de Dados - Nota: 9.4

- Sistema Gerenciador de Banco de Dados (SGBD): Definição; Tipos.
- Modelo Relacional: SQL, DDL, DML, Subconsultas, Funções, Triggers.