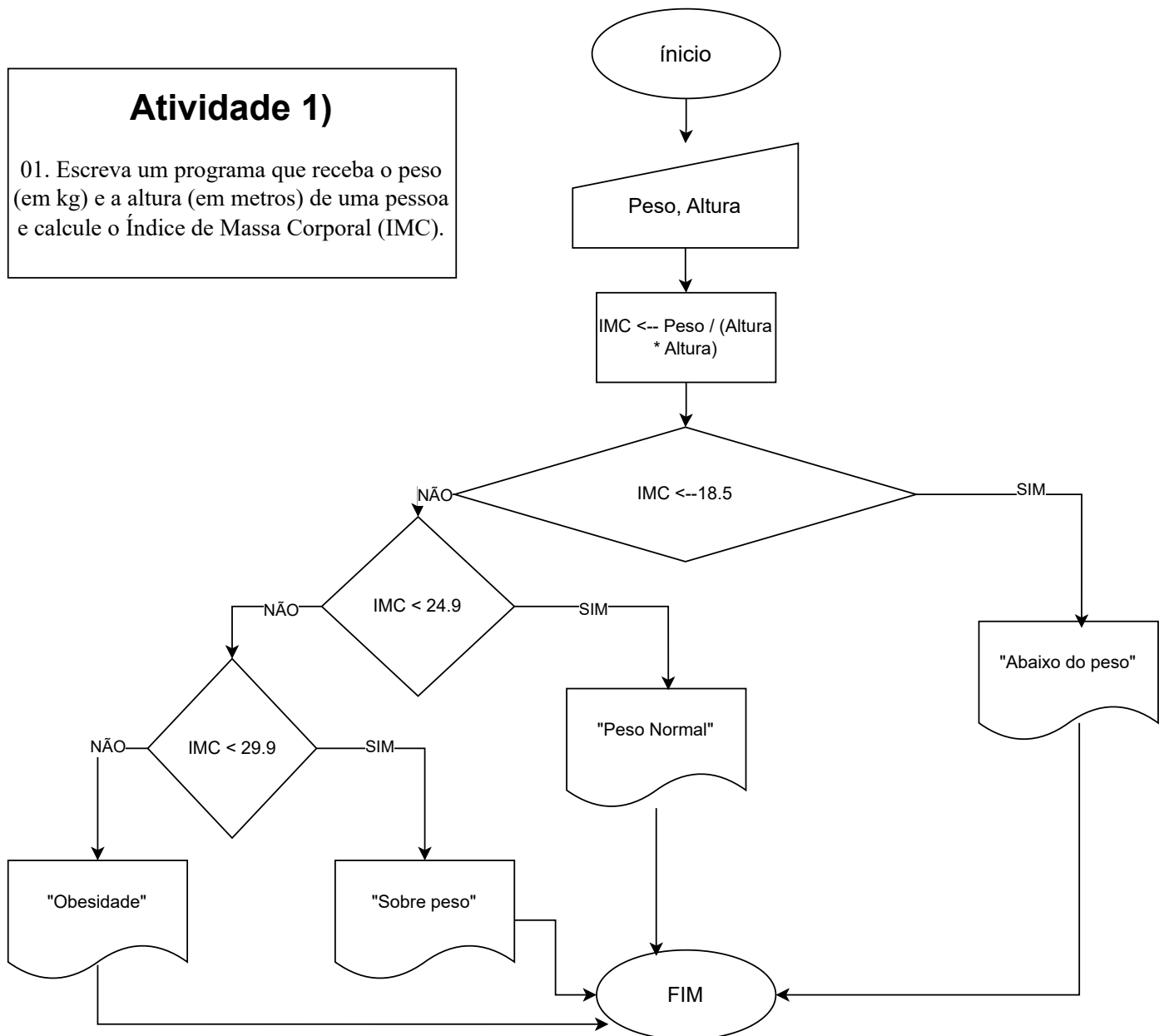


# Criado por Matheus Silva Marques e Matheus Lucindo

## Atividade 1)

01. Escreva um programa que receba o peso (em kg) e a altura (em metros) de uma pessoa e calcule o Índice de Massa Corporal (IMC).



## Narrativa

- 1) Pegar Peso, Altura
- 2) Dividir Peso / (Altura \* Altura)
- 3) A conta gerou IMC
- 4) Se IMC < 18.5, "Abaixo do peso"
- 5) Senão, se IMC < 24.9, "Peso normal"
- 6) Senão, se IMC < 29.9, "Sobrepeso"
- 7) Senão, "Obesidade"

## Pseudocódigo - TriLado

### Var

Peso, Altura: **real**  
"Abaixo do peso", "Peso normal", "Sobrepeso",  
"Obesidade": **caractere**

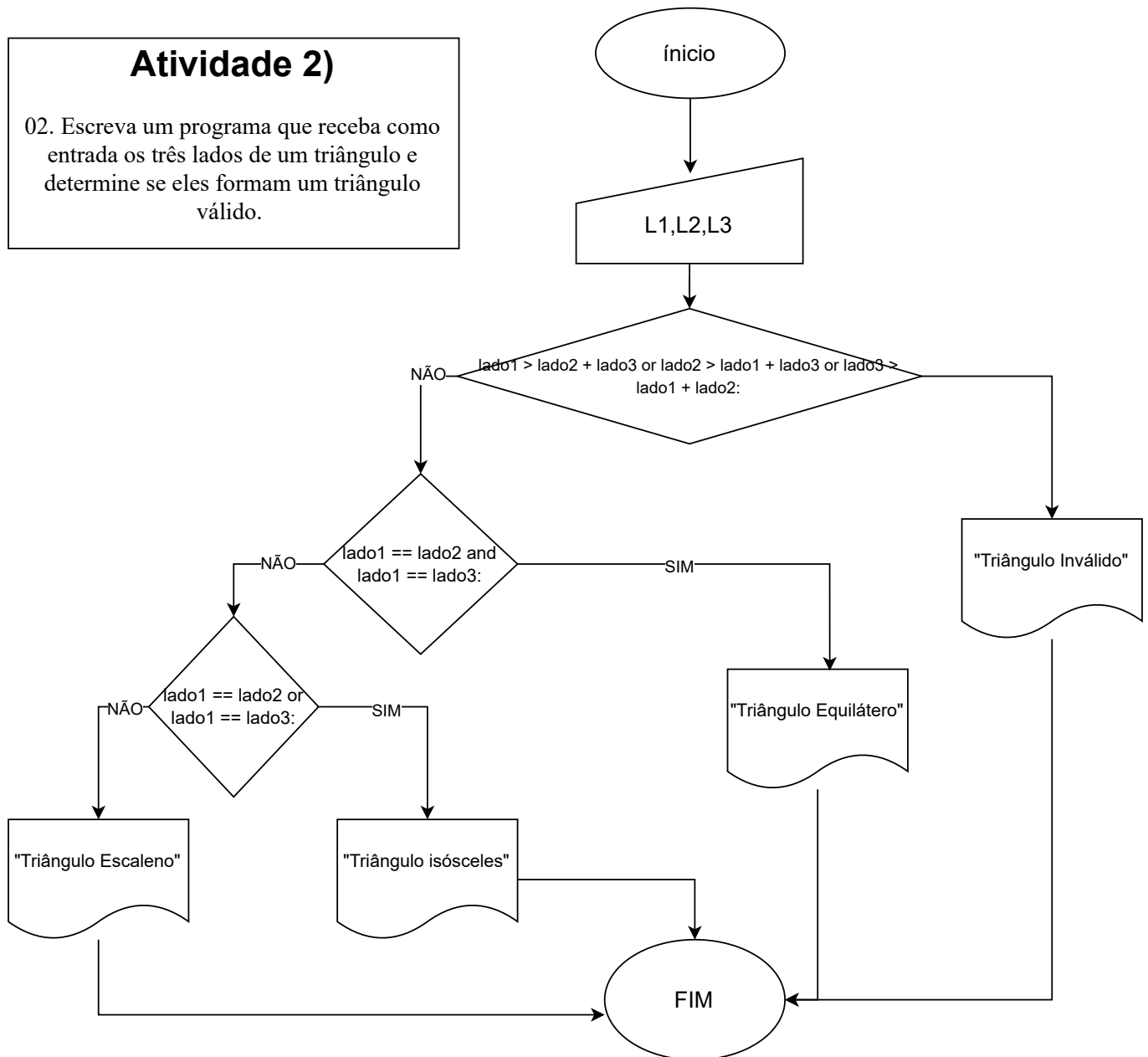
### Início

**Leia** (Peso, Altura)  
IMC <-- Peso / (Altura \* Altura)  
**Escreva** ("IMC")  
se IMC <-- 18.5 então  
  **Escreva** ("Abaixo do peso")  
senão  
  se IMC < 24.9 então  
    **Escreva** ("Peso Normal")  
  senão  
    se IMC < 29.9 então  
      **Escreva** ("Sobrepeso")  
    senão  
      **Escreva** ("Obesidade")  
  fimse  
fimse  
fimse

### Fim

## Atividade 2)

02. Escreva um programa que receba como entrada os três lados de um triângulo e determine se eles formam um triângulo válido.



## Narrativa

- 1) Pegar L1, L2, L3
- 2) Se  $\text{lado1} > \text{lado2} + \text{lado3}$  or  $\text{lado2} > \text{lado1} + \text{lado3}$  or  $\text{lado3} > \text{lado1} + \text{lado2}$ , "Triângulo Inválido".
- 3) Senão, se  $\text{lado1} == \text{lado2}$  and  $\text{lado1} == \text{lado3}$ , "Triângulo Equilátero".
- 4) Senão, se  $\text{lado1} == \text{lado2}$  or  $\text{lado1} == \text{lado3}$ , "Triângulo Isósceles".
- 5) Senão, "Triângulo Escaleno"

## Pseudocódigo

**Var**

L1, L2, L3: **real**

**Início**

**Leia** (L1, L2, L3)

se  $\text{lado1} > \text{lado2} + \text{lado3}$  or  $\text{lado2} > \text{lado1} + \text{lado3}$  or  $\text{lado3} > \text{lado1} + \text{lado2}$  então

**Escreva** ("Triângulo Inválido")

senão

se  $\text{lado1} == \text{lado2}$  and  $\text{lado1} == \text{lado3}$  então

**Escreva** ("Triângulo Equilátero")

senão

se  $\text{lado1} == \text{lado2}$  or  $\text{lado1} == \text{lado3}$  então

**Escreva** ("Triângulo isósceles")

senão

**Escreva** ("Triângulo Escaleno")

**Fimse**

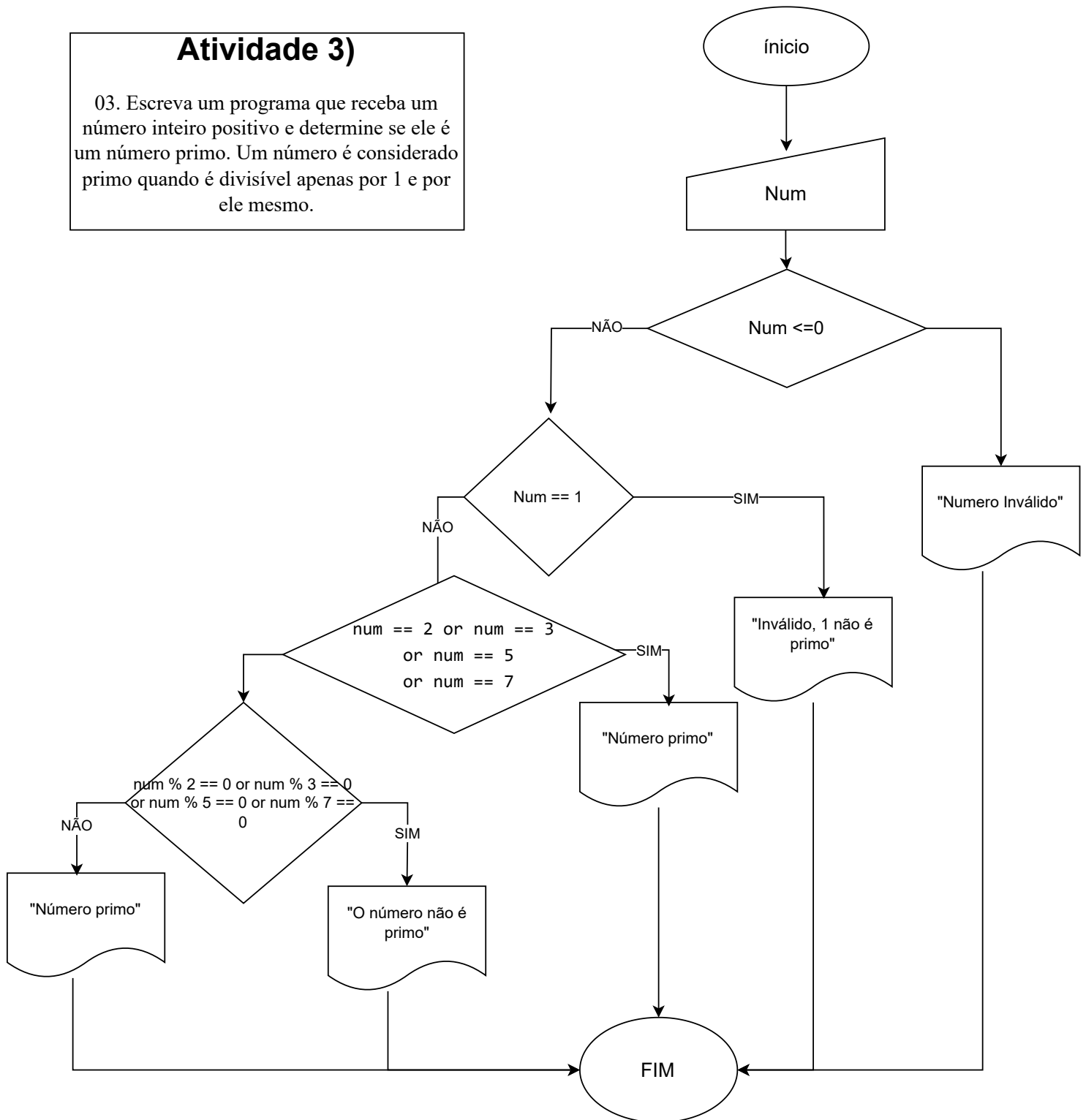
**Fimse**

**Fimse**

**Fim**

### Atividade 3)

03. Escreva um programa que receba um número inteiro positivo e determine se ele é um número primo. Um número é considerado primo quando é divisível apenas por 1 e por ele mesmo.



## Narrativa

- 1) Pegar Num
- 2) Se Num  $\leq 0$  , "Número Inválido"
- 3) Senão, se o Num == 1, "Inválido, 1 não é primo"
- 4) Senão, se num == 2 or num == 3 or num == 5 or num == 7, "Número primo"
- 5) Senão, se num % 2 == 0 or num % 3 == 0 or num % 5 == 0 or num % 7 == 0, "Número não é primo"
- 6) Senão, "Número primo"

## Pseudocódigo

### Var

Num: inteiro

"Número primo", "O número não é primo", "Inválido, 1 não é primo", "Número Inválido": caractere

### Início

Leia (Num)

se num  $\leq 0$  então

**Escreva** ("Número Inválido")

senão

se num == 1 então

**Escreva** ("Inválido, 1 não é primo")

senão

se num == 2 or num == 3 or num == 5

or num == 7 então

**Escreva** ("Número primo")

senão

se num % 2 == 0 or num % 3 == 0 or num % 5 == 0 or

num % 7 == 0 então

**Escreva** ("O número não é primo")

senão

**Escreva** ("Número primo")

Fimse

Fimse

Fimse

Fimse

### Fim