

2º Projeto - Xadrez

Matheus A. Gomes, Matheus A. Costa

Engenharia Da Computação – Pontifícia Universidade Católica de Campinas
(PUC-CAMPINAS)

matheus.ag1@puccampinas.edu.br, matheus.ac3@puccampinas.edu.br

Resumo. Este projeto tem como objetivo a criação do jogo de tabuleiro Xadrez.

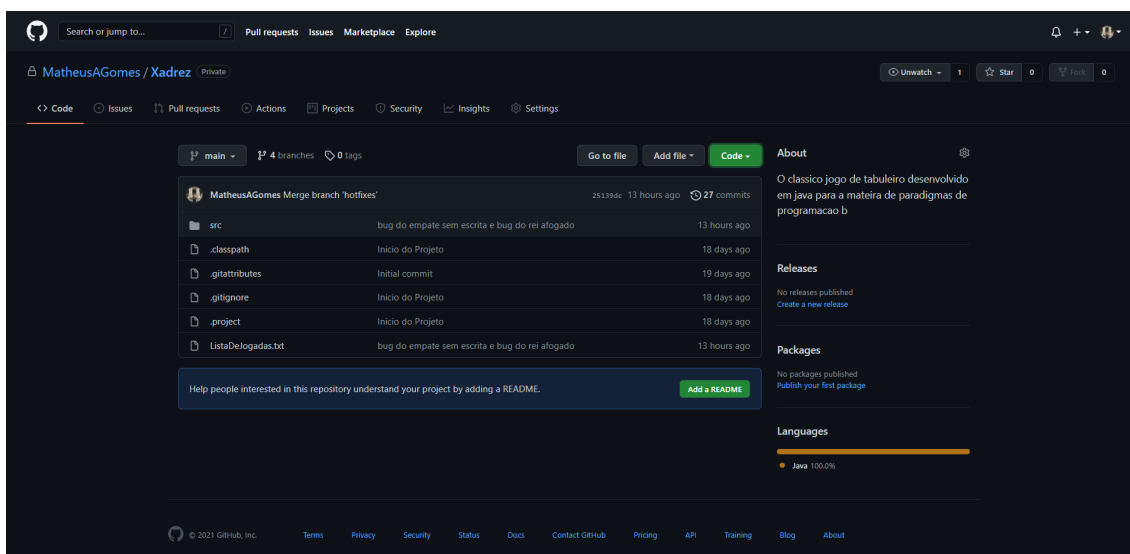
1. Descrição do projeto

Projeto desenvolvido em linguagem de programação JAVA, com a arquitetura MVC, no qual se encontram as classes dos objetos no Model e suas formas visuais em no View(Janelas de orientações e carregamentos também estão presentes no View).

2. Orientações para uso

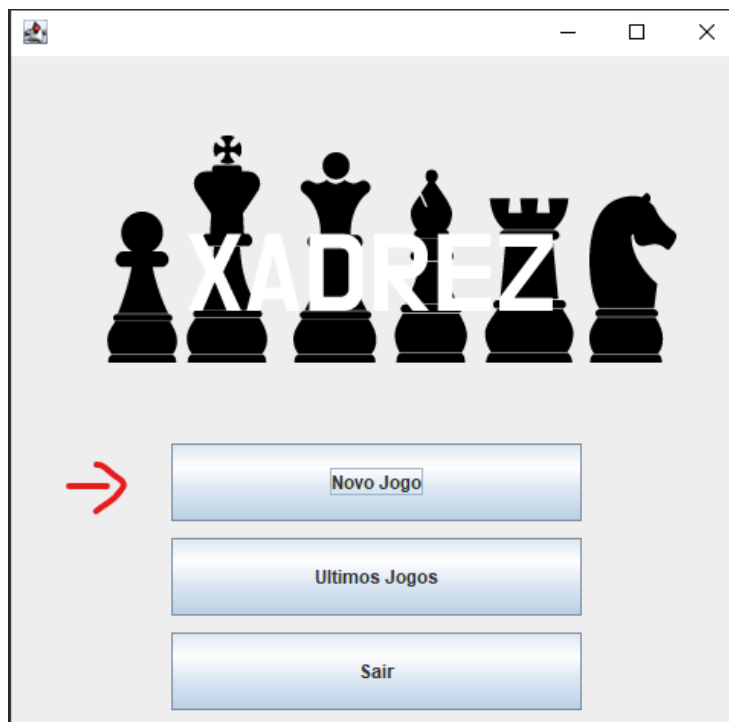
2.1 Download

Dentro do github do projeto selecionar a branch (main) e fazer o download:



2.2 Jogo Multiplayer

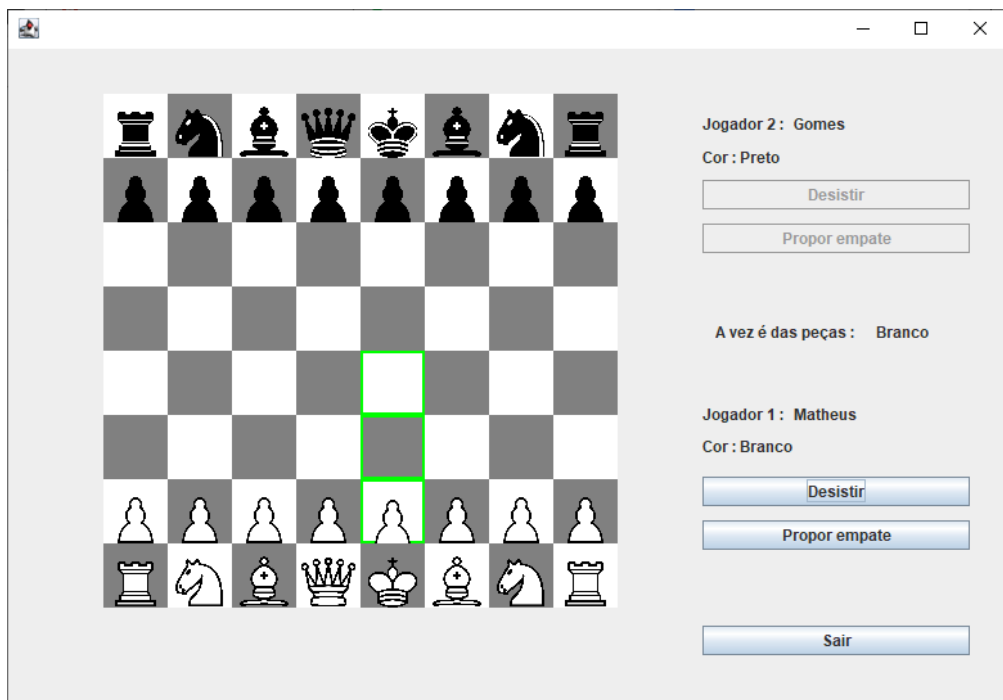
Para o jogar uma partida de xadrez no projeto deve se selecionar a opção dentro do Menu(Novo Jogo):



Clicando nesta opção o usuário deverá informar os nomes dos jogadores:

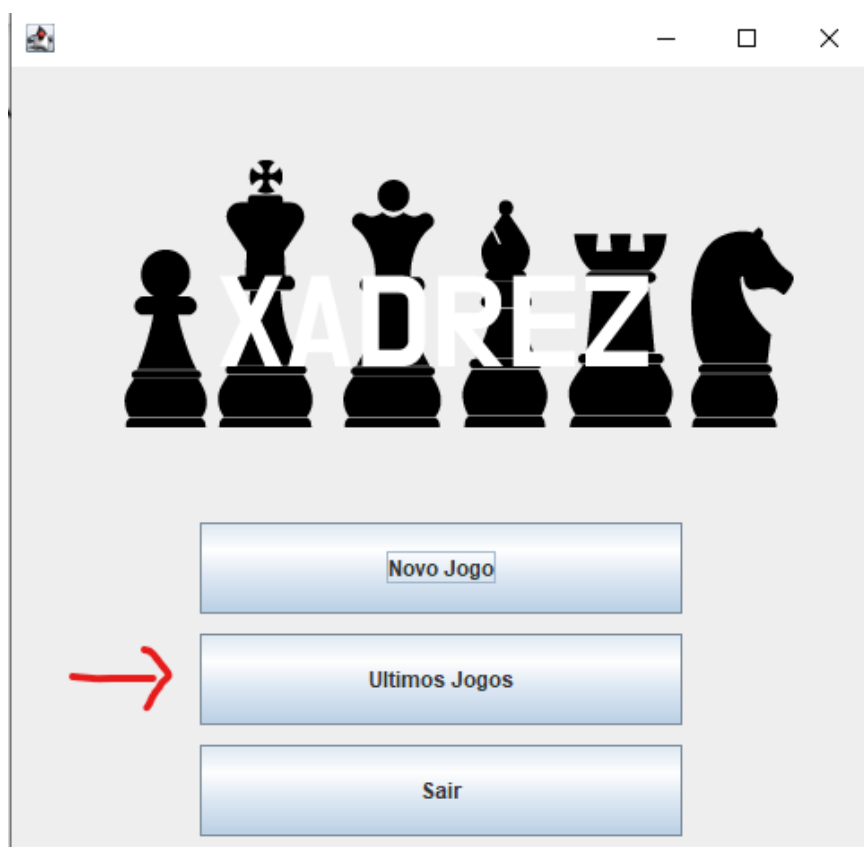
This is a small dialog box titled 'Input' with a close button (X) in the top right corner. It contains a green square icon with a white question mark. To the right of the icon is the text '<DIGITE O NOME DO PRIMEIRO JOGADOR>'. Below this text is a text input field containing the name 'Matheus'. At the bottom of the dialog are two buttons: 'OK' and 'Cancel'.This is a second 'Input' dialog box, similar to the first one. It has a title bar with 'Input' and a close button (X). It features a green square icon with a white question mark and the text '<DIGITE O NOME DO SEGUNDO JOGADOR>'. Below the text is a text input field containing the name 'Gomes'. At the bottom are 'OK' and 'Cancel' buttons.

Após a inserção dos nomes será iniciado o jogo(pela regra do Xadrez as brancas sempre iniciam o jogo):

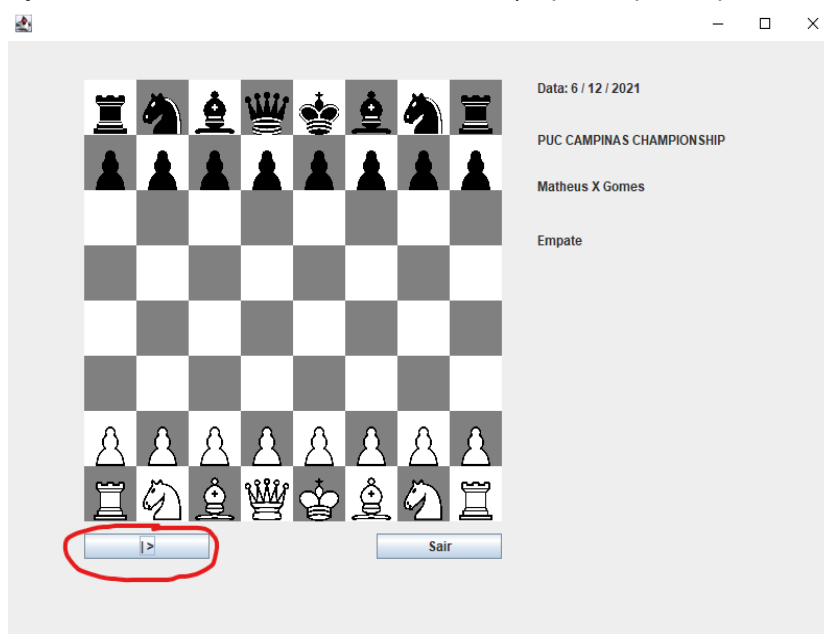


2.3 Rever último jogo

Para rever a última partida jogada basta clicar em Últimos jogos:



Dentro da janela, o usuário deve clicar no botão de | > para ir para a próxima instrução:



Assim podendo revisar a última partida:

