

2º Projeto - Xadrez

Matheus A. Gomes, Matheus A. Costa

Engenharia Da Computação – Pontifícia Universidade Católica de Campinas
(PUC-CAMPINAS)

matheus.ag1@puccampinas.edu.br, matheus.ac3@puccampinas.edu.br

Resumo. Este projeto tem como objetivo a criação do jogo de tabuleiro Xadrez.

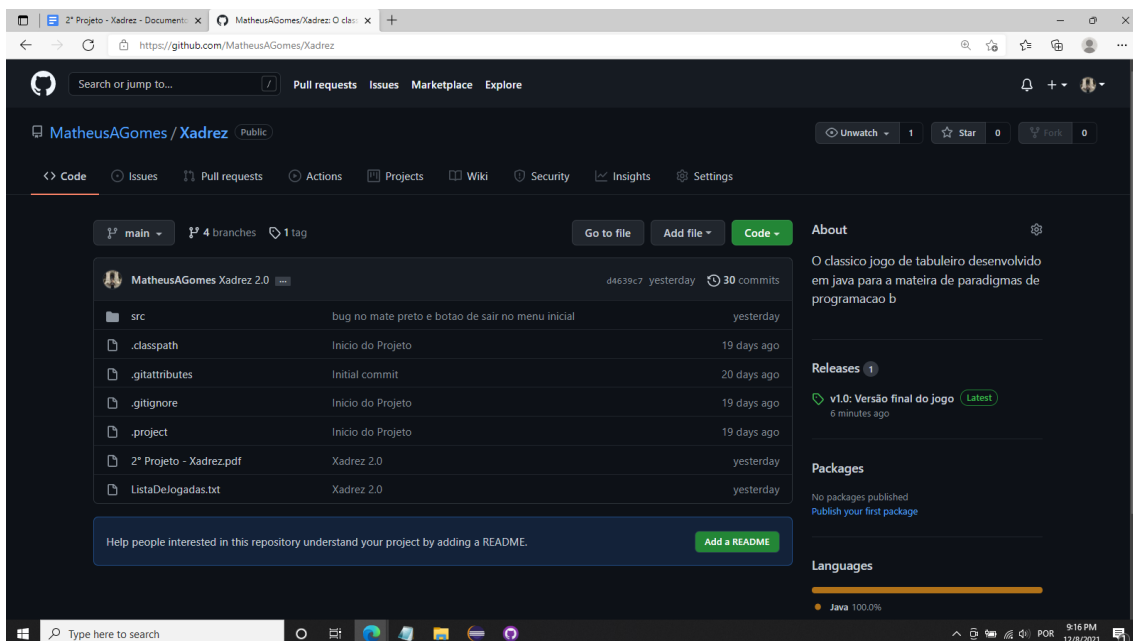
1. Descrição do projeto

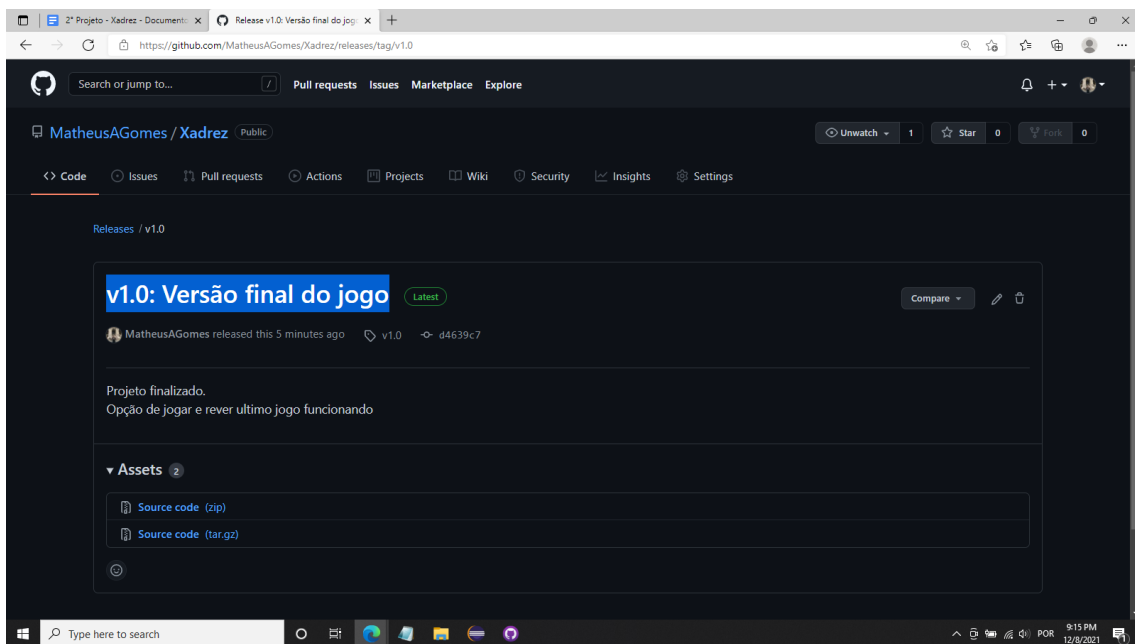
Projeto desenvolvido em linguagem de programação JAVA, com a arquitetura MVC, no qual se encontram as classes dos objetos no Model e suas formas visuais em no View(Janelas de orientações e carregamentos também estão presentes no View).

2. Orientações para uso

2.1 Download

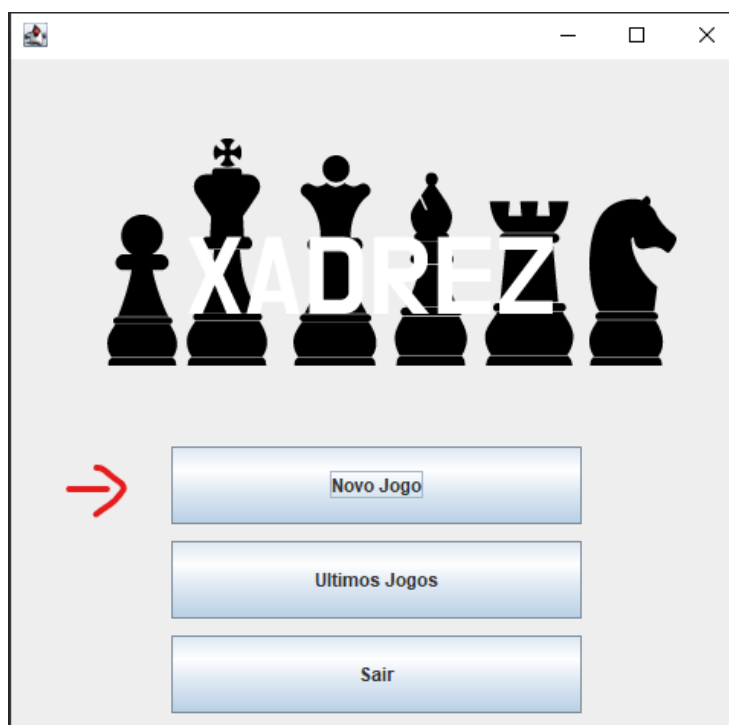
Dentro do github do projeto selecionar release v1.0: Versão final do jogo.





2.2 Jogo Multiplayer

Para o jogar uma partida de xadrez no projeto deve se selecionar a opção dentro do Menu(Novo Jogo):



Clicando nesta opção o usuário deverá informar os nomes dos jogadores:

Input

<DIGITE O NOME DO PRIMEIRO JOGADOR>

Matheus

OK Cancel

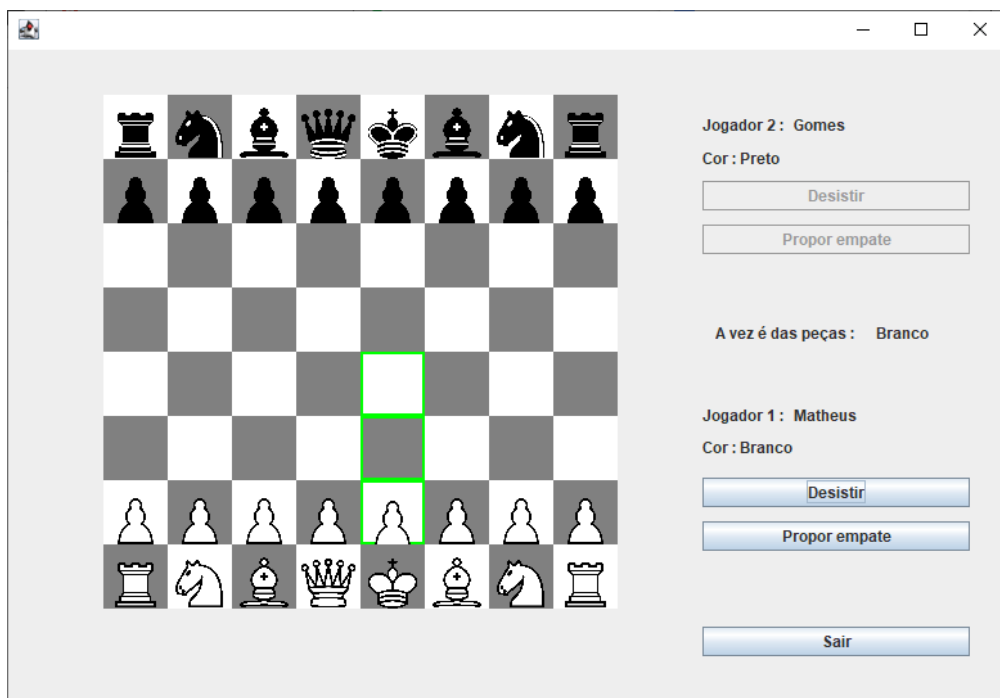
Input

<DIGITE O NOME DO SEGUNDO JOGADOR>

Gomes

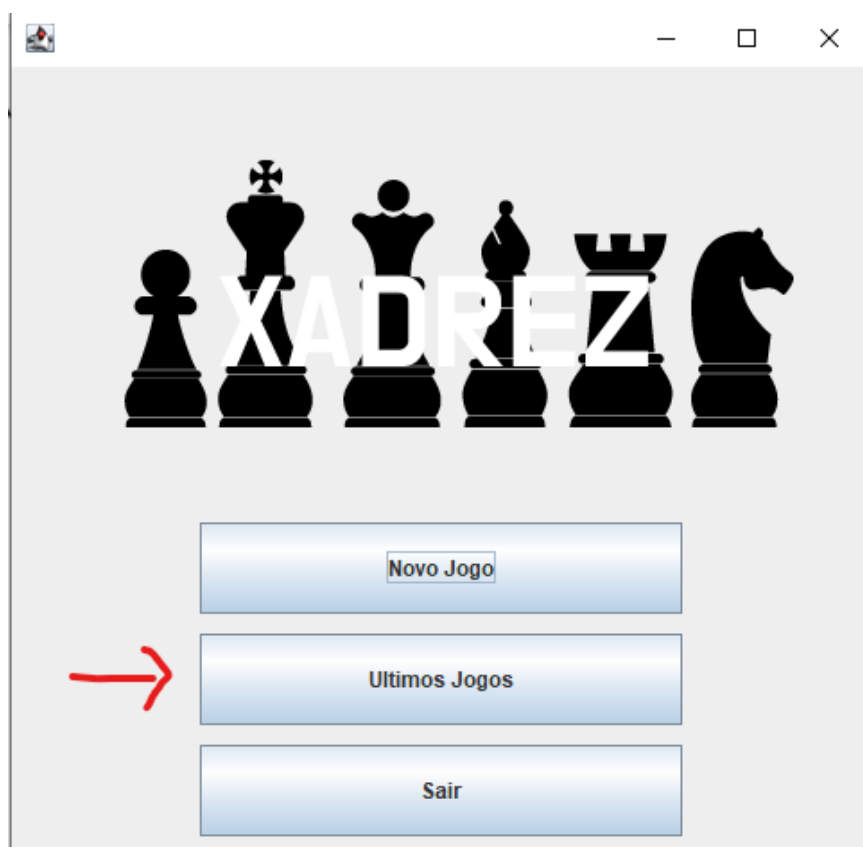
OK Cancel

Após a inserção dos nomes será iniciado o jogo(pela regra do Xadrez as brancas sempre iniciam o jogo):

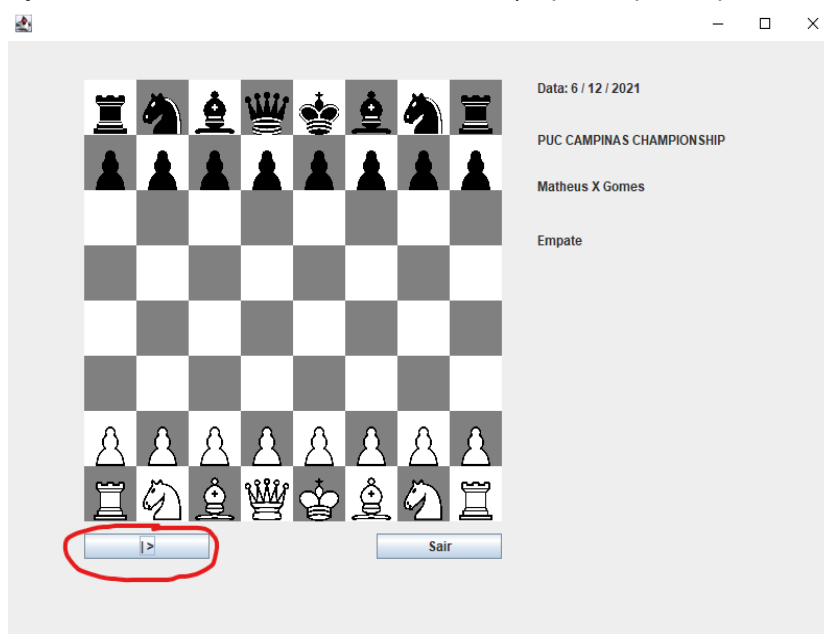


2.3 Rever último jogo

Para rever a última partida jogada basta clicar em Últimos jogos:



Dentro da janela, o usuário deve clicar no botão de | > para ir para a próxima instrução:



Assim podendo revisar a última partida:

